

SISTEM INFORMASI PROMOSI KEBUDAYAAN
DI KOTA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE



Disusun Oleh :

Muhammad Febrianza

2021210142

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN SAINS
UNIVERSITAS INDO GLOBAL MANDIRI

2025

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR.....	3
1. Latar Belakang Proyek.....	4
2. Identifikasi Masalah	4
3. Tujuan Proyek.....	4
4. Ruang Lingkup Proyek.....	5
5. Metodologi Pembangunan Perangkat Lunak	5
6. Penjadwalan Proyek	5
7. Spesifikasi Anggota Tim	6
8. Struktur Rincian Pekerjaan (WBS).....	8
9. Jadwal proyek	10
10. Rencana Anggaran biaya (RAB)	12
11. Unified Modelling Language (UML).....	16
12. <i>Interface Design</i>	21
13. Pedoman hasil kerja	26
14. Tabel Penelusuran Aktivitas	27
15. Perkiraan biaya Penyelesaian Proyek	31
16. Laporan Kemajuan Proyek	34
17. Formulir permintaan perubahan	36
18. Daftar permintaan perubahan.....	37
19. Catatan pertemuan/rapat.....	38
20. Laporan pelaksanaan proyek	39
21. Laporan penyelesaian proyek.....	40
22. Berita Acara Penyelesaian Proyek.....	41
23. Berita Acara Serah Terima Proyek	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Critical Task.....	14
Gambar 2 Gantt Chart	14
Gambar 3 Network Diagram	15
Gambar 4 Use Case Diagram	16
Gambar 5 Activity Diagram Login.....	17
Gambar 6 Activity Diagram beranda.....	17
Gambar 7 Activity Diagram Profil	18
Gambar 8 Activity Diagram Database.....	18
Gambar 9 Activity Diagram kunjungan.....	19
Gambar 10 Activity Diagram profil.....	19
Gambar 11 Activity Diagram informasi.....	20
Gambar 12 Activity Diagram promosi.....	20
Gambar 13 <i>Class diagram</i>	21
Gambar 14 Rancangan menu login.....	21
Gambar 15 Rancangan menu beranda	22
Gambar 16 Rancangan menu profil	22
Gambar 17 Rancangan menu database	23
Gambar 18 Rancangan menu kunjungan	23
Gambar 19 Rancangan menu beranda	24
Gambar 20 Rancangan menu profil	24
Gambar 21 Rancangan menu informasi.....	24
Gambar 22 Rancangan menu promosi.....	25

1. Latar Belakang Proyek

Dinas Kebudayaan Kota Palembang merupakan instansi yang bertanggung jawab dalam melestarikan dan mempromosikan kekayaan budaya Palembang, mulai dari seni tradisional, musik, tarian, hingga kuliner khas. Dengan semakin berkembangnya era digital, pengelolaan informasi dan promosi kebudayaan secara manual menjadi tantangan besar bagi instansi. Selain itu, masih minimnya pengetahuan masyarakat Indonesia tentang kebudayaan Kota Palembang menjadi permasalahan yang perlu diatasi.

Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi promosi kebudayaan berbasis website yang dapat memfasilitasi akses informasi yang lebih mudah bagi masyarakat lokal, wisatawan, dan peneliti. Dengan adanya sistem ini, diharapkan dapat mengoptimalkan penyebaran informasi kebudayaan, meningkatkan efektivitas promosi, serta memudahkan dalam pemantauan minat masyarakat terhadap kebudayaan Kota Palembang. Sistem ini juga akan membantu dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan data dan dokumentasi kegiatan budaya.

2. Identifikasi Masalah

- 1) Pengelolaan informasi kebudayaan masih dilakukan secara manual, sehingga menyulitkan dalam pembaruan dan penyebaran informasi.
- 2) Kurangnya platform digital yang memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi tentang kebudayaan Kota Palembang.
- 3) Pemantauan minat masyarakat dan efektivitas promosi kebudayaan sulit dilakukan karena belum ada sistem yang terintegrasi.
- 4) Proses pembuatan laporan dan dokumentasi kegiatan budaya membutuhkan waktu lama karena masih dilakukan secara manual.

3. Tujuan Proyek

- 1) Membangun sistem informasi yang memudahkan pengelolaan dan promosi kebudayaan Kota Palembang secara digital.
- 2) Membuat platform yang memungkinkan masyarakat untuk mengakses informasi kebudayaan Kota Palembang secara mudah dan komprehensif.
- 3) Mengimplementasikan sistem pemantauan yang dapat mengukur efektivitas promosi kebudayaan.
- 4) Mengotomatisasi proses pembuatan laporan dan dokumentasi kegiatan budaya untuk meningkatkan efisiensi kerja.

4. Ruang Lingkup Proyek

Sistem informasi yang akan dikembangkan mencakup beberapa modul sebagai berikut:

- 1) Modul Manajemen Admin: Untuk admin mengelola data kebudayaan, memperbarui informasi event budaya, serta mengatur konten promosi dan memantau statistik kunjungan website.
- 2) Modul Informasi Kebudayaan: Untuk menampilkan berbagai informasi tentang sejarah, warisan budaya, seni tradisional, kuliner khas, dan tempat wisata bersejarah di Palembang.
- 3) Modul Promosi: Untuk menampilkan agenda acara budaya, mempromosikan event-event kebudayaan, serta menyajikan galeri foto dan video kegiatan budaya.
- 4) Modul Pelaporan: Untuk menghasilkan laporan statistik pengunjung website, laporan efektivitas promosi, dan data analytics terkait minat pengunjung terhadap konten budaya.

5. Metodologi Pembangunan Perangkat Lunak

Metodologi yang digunakan dalam proyek ini adalah Prototype sesuai dengan yang dijelaskan dalam dokumen. Prototype dipilih karena memungkinkan pengembangan sistem secara iteratif dengan feedback langsung dari pengguna.

Tahapan pengembangan:

- 1) Mengidentifikasi Kebutuhan: Analisis kebutuhan sistem dan studi kelayakan dengan pihak Dinas Kebudayaan.
- 2) Pengembangan Prototype: Membangun model awal sistem promosi kebudayaan berbasis website.
- 3) Evaluasi Prototype: Mengevaluasi prototype bersama pihak Dinas Kebudayaan.
- 4) Pengkodean Sistem: Mengimplementasikan sistem sesuai dengan hasil evaluasi.
- 5) Pengujian Sistem: Melakukan testing dan perbaikan.
- 6) Evaluasi Sistem: Mengevaluasi keseluruhan sistem sebelum implementasi final.

6. Penjadwalan Proyek

Proyek ini direncanakan akan berlangsung selama 3 bulan dengan rincian sebagai berikut:

Sprint	Durasi	Rincian aktivitas proyek
Tahap 1	1 minggu	Observasi dan identifikasi kebutuhan
Tahap 2	2 minggu	Perancangan prototype sistem
Tahap 3	3 minggu	Pengembangan modul Admin dan Informasi Kebudayaan
Tahap 4	3 minggu	Pengembangan modul Promosi dan Pelaporan
Tahap 5	2 minggu	Testing dan evaluasi sistem
Tahap 6	1 minggu	Implementasi dan pelatihan pengguna
Tahap 1	1 minggu	Observasi dan identifikasi kebutuhan
Total durasi: 12 minggu (3 bulan)		

7. Spesifikasi Anggota Tim

Muhammad Febrianza (Manajer Proyek)

- Berpengalaman selama 10 tahun dalam memimpin berbagai proyek teknologi informasi.
- Bersertifikasi PMP (Project Management Professional) dan Agile Certified Practitioner.
- Bertugas mengelola jalannya proyek secara keseluruhan, menjamin komunikasi dengan para pemangku kepentingan, serta memitigasi risiko proyek.

Andika Putra (Analisis Bisnis)

- Memiliki 5 tahun pengalaman sebagai analis bisnis, terutama dalam sektor pembuatan website.
- Menguasai analisis kebutuhan sistem dan dokumentasi proses bisnis.
- Bertanggung jawab untuk memetakan kebutuhan bisnis dan merancang solusi teknis yang sesuai.

Rahmat Hidayat (Pengembang Backend)

- Berpengalaman lebih dari 6 tahun dalam pengembangan backend menggunakan teknologi Node.js dan Express.js.

- Mahir dalam pengelolaan basis data, pengembangan RESTful API, dan integrasi layanan pihak ketiga.
- Bertugas membangun arsitektur backend, mengelola database, dan memastikan performa API optimal.

Dimas Ardiansyah (Pengembang Frontend)

- Berpengalaman 4 tahun dalam pengembangan antarmuka pengguna menggunakan React.js dan Tailwind CSS.
- Ahli dalam menciptakan desain UI/UX yang responsif dan ramah pengguna dengan teknologi web modern.
- Bertugas membangun antarmuka aplikasi yang interaktif serta memastikan integrasi mulus dengan backend.

Rizal Maulana (Engineer QA)

- Memiliki pengalaman 5 tahun dalam pengujian perangkat lunak, baik manual maupun otomatisasi.
- Terampil menggunakan alat seperti Selenium dan JUnit untuk memastikan kualitas sistem.
- Bertanggung jawab dalam mengembangkan skenario pengujian, melakukan pengujian fungsi dan performa, serta memastikan aplikasi bebas dari bug.

8. Struktur Rincian Pekerjaan (WBS)

STRUKTUR RINCIAN PEKERJAAN

(WORK BREAKDOWN STRUCTURE)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang
Berbasis Website

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Bidang : Teknologi informasi

WBS	GUGUS TUGAS (TASK) PROYEK
1.0.	Inisiasi Proyek
1.1.	Observasi dan Identifikasi Kebutuhan
1.2.	Analisis Sistem yang Berjalan
1.3.	Pengumpulan Data Kebudayaan
1.4.	Perancangan Prototype Awal
2.0.	Desain dan Pengembangan Aplikasi
2.1.	Pengembangan Modul Manajemen Admin
2.2.	Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan
2.3.	Pengembangan Modul Promosi
2.4.	Pengembangan Modul Pelaporan
3.0.	Pengujian Sistem
3.1.	Pengujian Fungsionalitas
3.2.	Evaluasi Prototype
3.3.	Perbaikan Bug
3.4.	Optimasi Performa
4.0.	Implementasi dan Pelatihan
4.1.	Deployment Sistem
4.2.	Pelatihan Admin
4.3.	Dokumentasi Sistem
4.4.	Evaluasi Akhir

Dibuat Oleh	
Nama	: Muhammad Febrianza
Jabatan	: Manajer proyek
Tanggal	: 15 Januari 2024

Disetujui oleh	
Nama	: Affan Prapanca
Jabatan	: Kepala Dinas
Tanggal	: 15 Januari 2024

9. Jadwal proyek

JADWAL PROYEK

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Bidang : Teknologi Informasi

Dibuat oleh: Muhammad Febrianza

Tanggal: 15 Januari 2024

WBS	Gugus Tugas	Durasi	Mulai	Selesai	Predecessor
1.0	Inisiasi Proyek	3 Minggu	15 Jan 2024	4 Feb 2024	-
1.1	Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	1 Minggu	15 Jan 2024	21 Jan 2024	-
1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	1 Minggu	22 Jan 2024	28 Jan 2024	1.1
1.3	Pengumpulan Data Kebudayaan	4 hari	29 Jan 2024	1 Feb 2024	1.2
1.4	Perancangan Prototype Awal	2 hari	2 Feb 2024	4 Feb 2024	1.3
2.0	Desain dan Pengembangan Sistem	4 Minggu	5 Feb 2024	3 Mar 2024	1.0
2.1	Pengembangan Modul Manajemen Admin	1 Minggu	5 Feb 2024	11 Feb 2024	1.4
2.2	Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	1 Minggu	12 Feb 2024	18 Feb 2024	2.1
2.3	Pengembangan Modul Promosi	1 Minggu	19 Feb 2024	25 Feb 2024	2.2
2.4	Pengembangan Modul Pelaporan	1 Minggu	26 Feb 2024	3 Mar 2024	2.3
3.0	Pengujian Sistem	3 Minggu	4 Mar 2024	25 Mar 2024	2.0
3.1	Pengujian Fungsionalitas	1 Minggu	4 Mar 2024	10 Mar 2024	2.4

WBS	Gugus Tugas	Durasi	Mulai	Selesai	Predecessor
3.2	Evaluasi Prototype	1 Minggu	11 Mar 2024	15 Mar 2024	3.1
3.3	Perbaikan Bug	4 hari	18 Mar 2024	21 Mar 2024	3.2
3.4	Optimasi Performa	2 hari	22 Mar 2024	25 Mar 2024	3.3
4.0	Implementasi dan Pelatihan	2 Minggu	26 Mar 2024	12 Apr 2024	3.0
4.1	Deployment Sistem	4 hari	26 Mar 2024	29 Mar 2024	3.4
4.2	Pelatihan Admin	5 hari	1 Apr 2024	5 Apr 2024	4.1
4.3	Dokumentasi Sistem	3 hari	8 Apr 2024	10 Apr 2024	4.2
4.4	Evaluasi Akhir	2 hari	11 Apr 2024	12 Apr 2024	4.3

Dibuat Oleh

Nama : Muhammad
Febrianza

Jabatan : Manajer proyek

Tanggal : 15 Januari 2024

Disetujui oleh

Nama : Affan Prapanca

Jabatan : Kepala Dinas

Tanggal : 15 Januari 2024

10. Rencana Anggaran biaya (RAB)

RENCANA ANGGARAN BIAYA

(RAB)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang
Berbasis Website

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Bidang : Teknologi Informasi

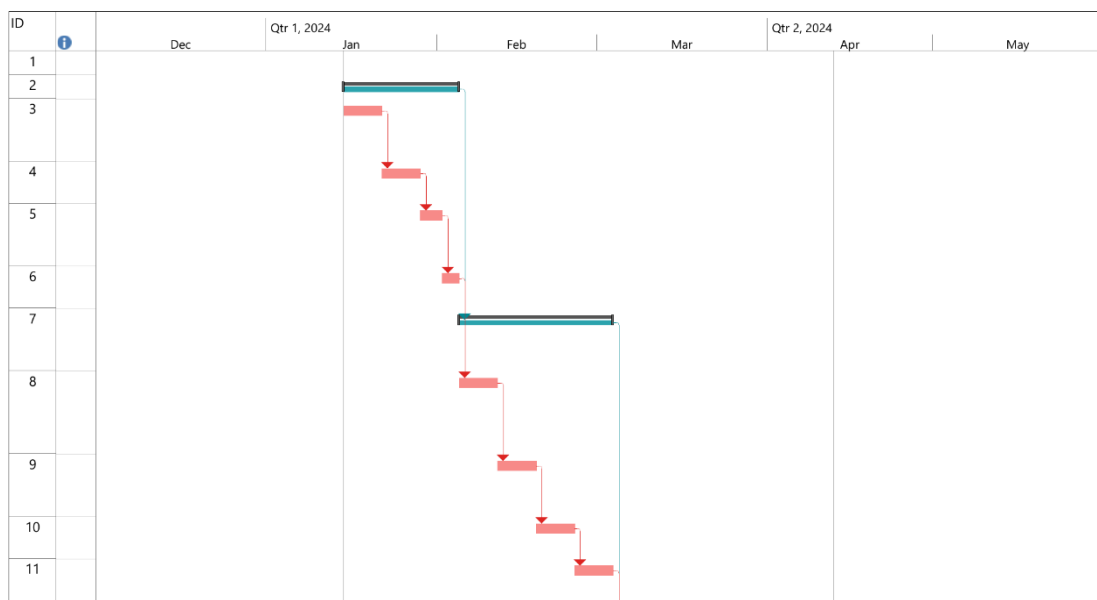
WBS	GUGUS TUGAS (TASK) PROYEK	JAM TENAGA KERJA	TARIF TENAGA KERJA (IDR)	JUMLAH TENAGA KERJA	BIAYA TENAGA KERJA (IDR)	BIAYA LAIN-LAIN	TOTAL PER TASK
1.0	Inisiasi Proyek	24	320.000	4	1.920.000	200.000	2.120.000
1.1	Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	8	80.000	1	640.000	50.000	690.000
1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	6	80.000	1	480.000	50.000	530.000
1.3	Pengumpulan Data Kebudayaan	6	80.000	1	480.000	50.000	530.000
1.4	Perancangan Prototype Awal	4	80.000	1	320.000	50.000	370.000
2.0	Desain dan Pengembangan Sistem	32	600.000	4	4.800.000	400.000	5.200.000
2.1	Pengembangan Modul Manajemen Admin	8	150.000	1	1.200.000	100.000	1.300.000
2.2	Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	8	150.000	1	1.200.000	100.000	1.300.000
2.3	Pengembangan Modul Promosi	8	150.000	1	1.200.000	100.000	1.300.000
2.4	Pengembangan Modul Pelaporan	8	150.000	1	1.200.000	100.000	1.300.000
3.0	Pengujian Sistem	24	400.000	8	4.800.000	200.000	5.000.000
3.1	Pengujian Fungsionalitas	8	100.000	2	1.600.000	50.000	1.650.000
3.2	Evaluasi Prototype	6	100.000	2	1.200.000	50.000	1.250.000
3.3	Perbaikan Bug	6	100.000	2	1.200.000	50.000	1.250.000
3.4	Optimasi Performa	4	100.000	2	800.000	50.000	850.000

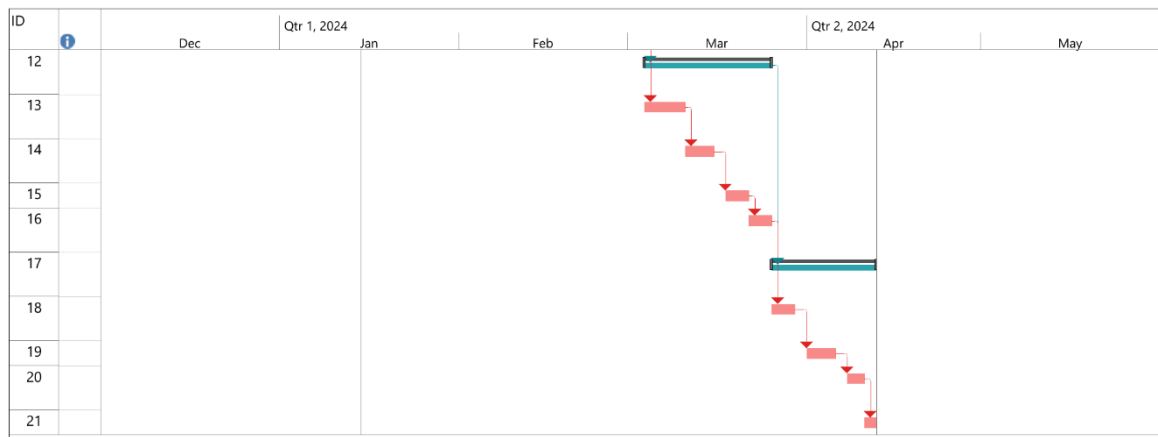
4.0	Implementasi dan Pelatihan	16	320.000	8	2.560.000	200.000	2.760.000
4.1	Deployment Sistem	4	80.000	2	640.000	50.000	690.000
4.2	Pelatihan Admin	4	80.000	2	640.000	50.000	690.000
4.3	Dokumentasi Sistem	4	80.000	2	640.000	50.000	690.000
4.4	Evaluasi Akhir	4	80.000	2	640.000	50.000	690.000
TOTAL					14.080.000	1.000.000	15.080.000

Dibuat Oleh	
Nama	: Muhammad Febrianza
Jabatan	: Manajer proyek
Tanggal	: 15 Januari 2024

Disetujui oleh	
Nama	: Affan Prapanca
Jabatan	: Kepala Dinas
Tanggal	: 15 Januari 2024

Critical task





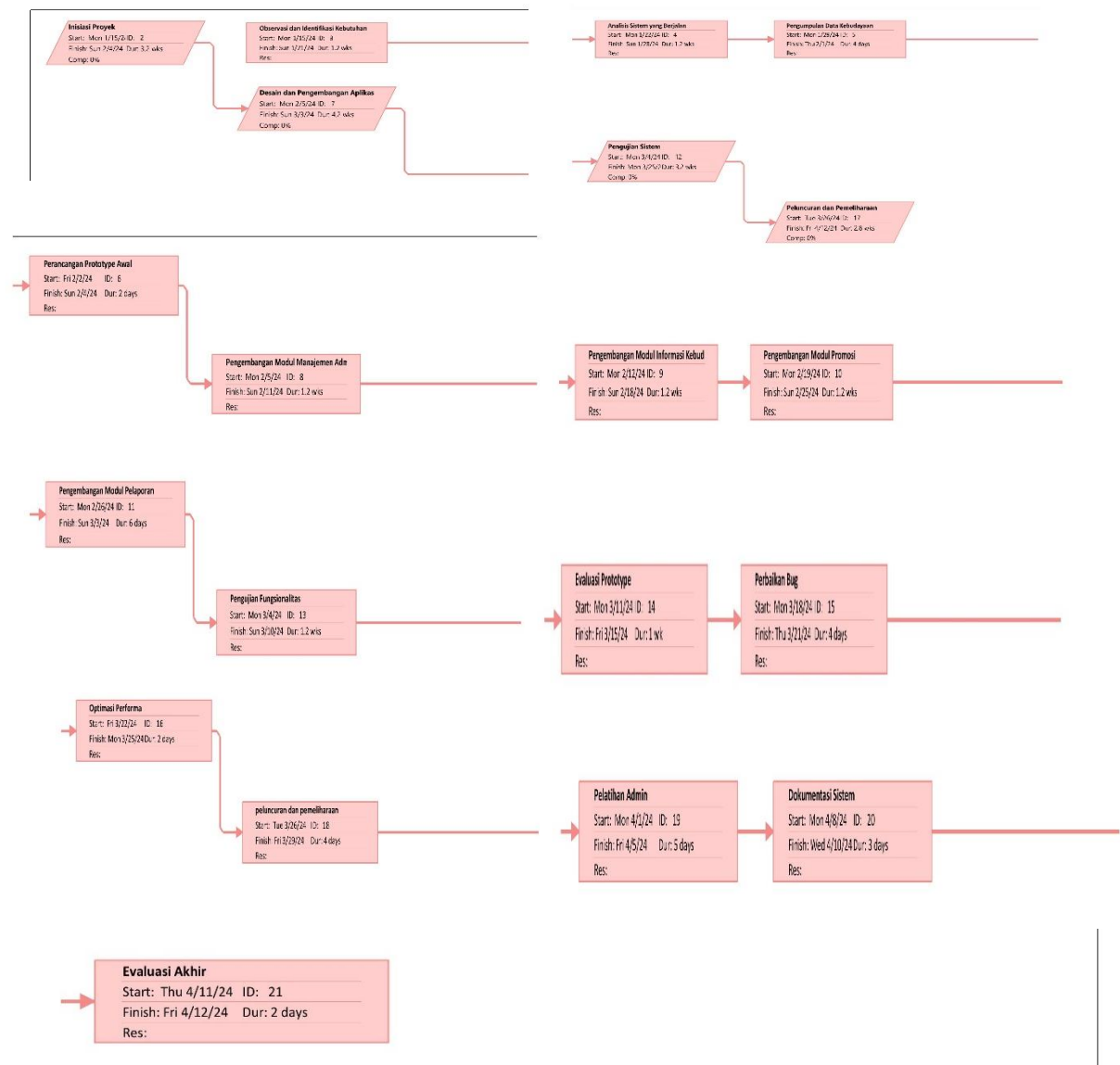
Gambar 1 Critical Task

Gantt Chart

ID	Task Mode	Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors
1	Task Mode					
2	Task Mode	1 Inisiasi Proyek	3.2 wks	Mon 1/15/24	Sun 2/4/24	
3	Task Mode	1.1 Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	1.2 wks	Mon 1/15/24	Sun 1/21/24	
4	Task Mode	1.2 Analisis Sistem yang Berjalan	1.2 wks	Mon 1/22/24	Sun 1/28/24	3
5	Task Mode	1.3 Pengumpulan Data Kebudayaan	4 days	Mon 1/29/24	Thu 2/1/24	4
6	Task Mode	1.4 Perancangan Prototype Awal	2 days	Fri 2/2/24	Sun 2/4/24	5
7	Task Mode	2 Desain dan Pengembangan Aplikasi	4.2 wks	Mon 2/5/24	Sun 3/3/24	2
8	Task Mode	2.1 Pengembangan Modul Manajemen	1.2 wks	Mon 2/5/24	Sun 2/11/24	6
9	Task Mode	2.2 Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	1.2 wks	Mon 2/12/24	Sun 2/18/24	8
10	Task Mode	2.3 Pengembangan Modul Promosi	1.2 wks	Mon 2/19/24	Sun 2/25/24	9
11	Task Mode	2.4 Pengembangan Modul Pelaporan	6 days	Mon 2/26/24	Sun 3/3/24	10
12	Task Mode	3 Pengujian Sistem	3.2 wks	Mon 3/4/24	Mon 3/25/24	7
13	Task Mode	3.1 Pengujian Fungsionalitas	1.2 wks	Mon 3/4/24	Sun 3/10/24	11
14	Task Mode	3.2 Evaluasi Prototipe	1 wk	Mon 3/11/24	Fri 3/15/24	13
15	Task Mode	3.3 Perbaikan Bug	4 days	Mon 3/18/24	Thu 3/21/24	14
16	Task Mode	3.4 Optimasi Performa	2 days	Fri 3/22/24	Mon 3/25/24	15
17	Task Mode	4 Peluncuran dan Pemeliharaan	2.8 wks	Tue 3/26/24	Fri 4/12/24	12
18	Task Mode	4.1 peluncuran dan pemeliharaan	4 days	Tue 3/26/24	Fri 3/29/24	16
19	Task Mode	4.2 Pelatihan Admin	5 days	Mon 4/1/24	Fri 4/5/24	18
20	Task Mode	4.3 Dokumentasi Sistem	3 days	Mon 4/8/24	Wed 4/10/24	19
21	Task Mode	4.4 Evaluasi Akhir	2 days	Thu 4/11/24	Fri 4/12/24	20

Gambar 2 Gantt Chart

Network Diagram

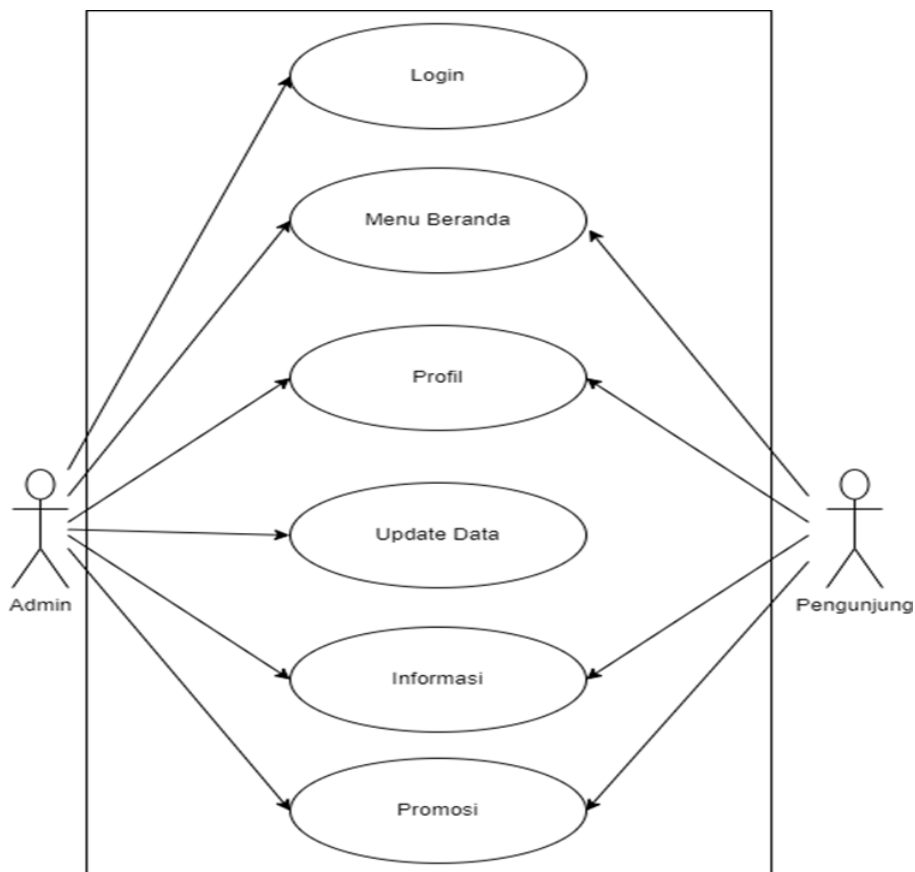


Gambar 3 Network Diagram

11. Unified Modelling Language (UML)

1) Use Case Diagram

Use case diagram ini digunakan untuk mengembangkan software atau sistem informasi, guna untuk memperoleh kebutuhan fungsional dari sistem yang ada. Didalam perancangan ini use case digunakan untuk menggambarkan sistem agar mengetahui siapa saja yang berinteraksi dengan sistem serta apa yang harus dilakukan untuk sistem tersebut. Pada gambar ini terdapat 2 aktor yaitu pengunjung dan admin. Berikut ini adalah gambaran keseluruhan use case sistem yang diusulkan :

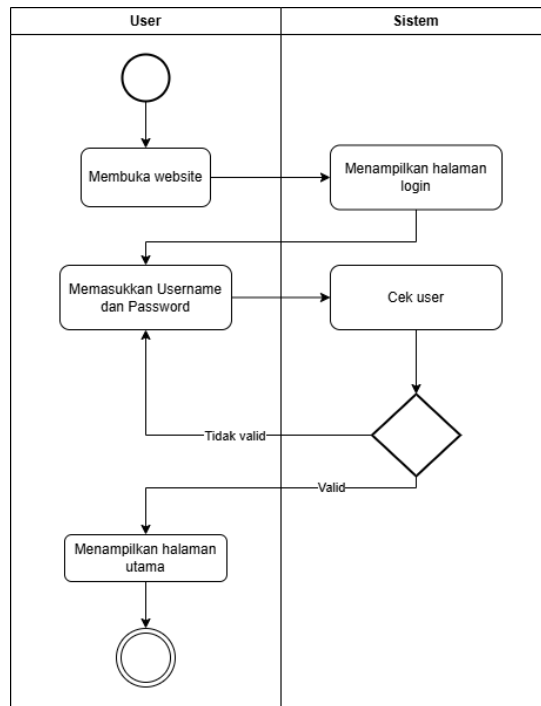


Gambar 4 Use Case Diagram

2) Activity Diagram

a) Activity Diagram Login (admin)

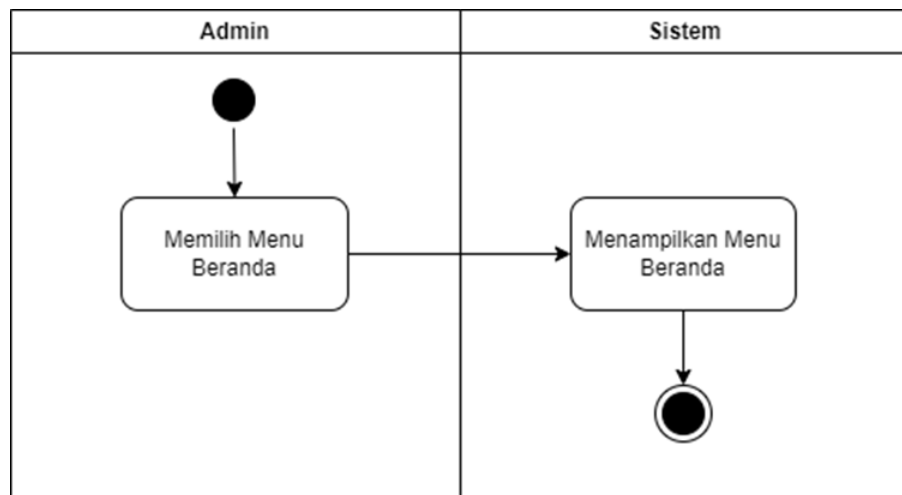
Pada *activity* diagram ini Admin wajib login terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password untuk mengakses website promosi kebudayaan.



Gambar 5 Activity Diagram Login

b) Activity Diagram beranda (admin)

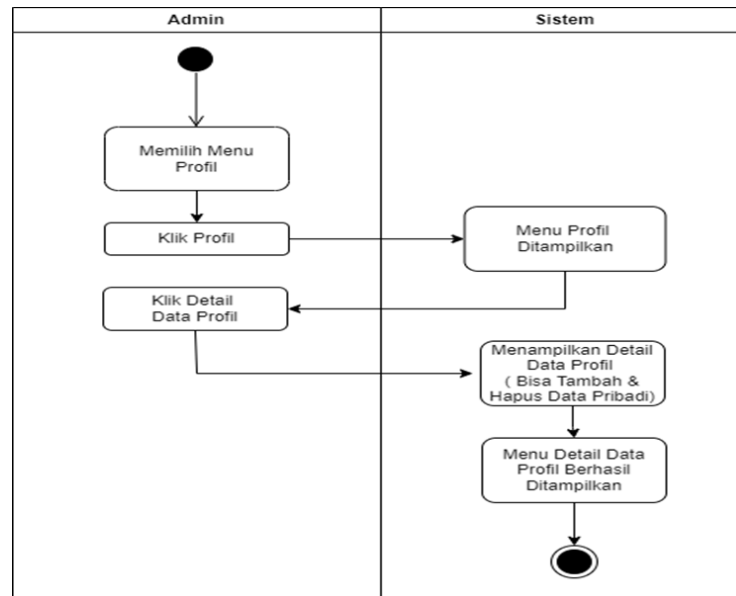
Pada *activity* Diagram ini Admin dapat mengakses menu beranda.



Gambar 6 Activity Diagram beranda

c) Activity Diagram profil (admin)

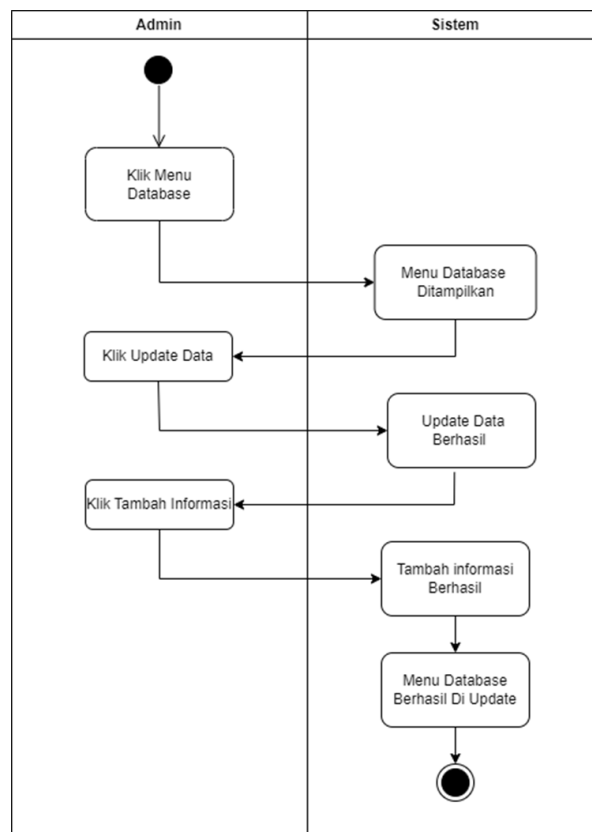
Pada *activity* diagram ini Admin dapat mengakses menu profil.



Gambar 7 Activity Diagram Profil

d) Activity Diagram database (admin)

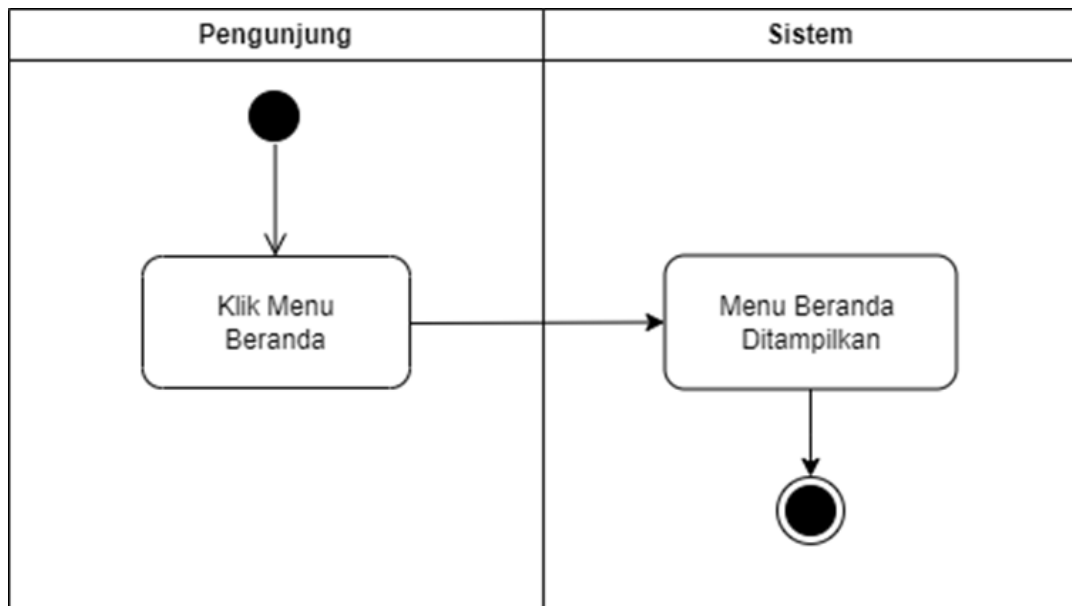
Pada *activity* diagram ini Admin dapat mengakses menu database. Admin juga dapat mengupdate dan menambah informasi pada menu database.



Gambar 8 Activity Diagram Database.

e) Activity Diagram kunjungan (admin)

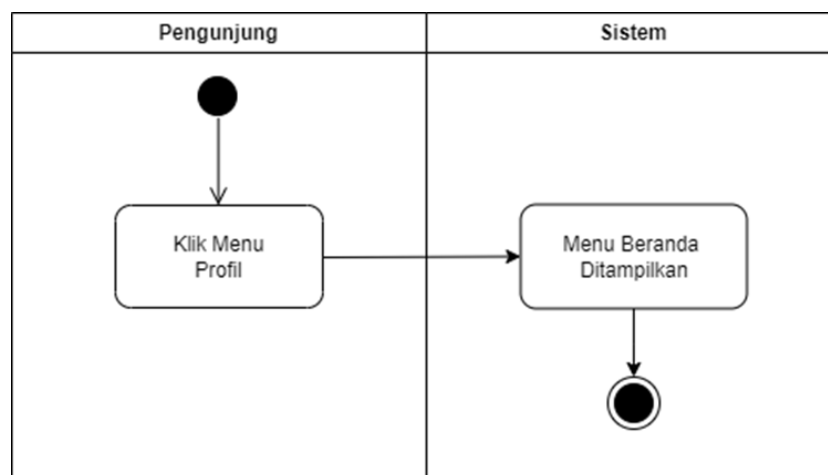
Pada *activity Diagram* ini Admin dapat mengakses menu kunjungan.



Gambar 9 *Activity Diagram* kunjungan

f) Activity Diagram profil (pengunjung)

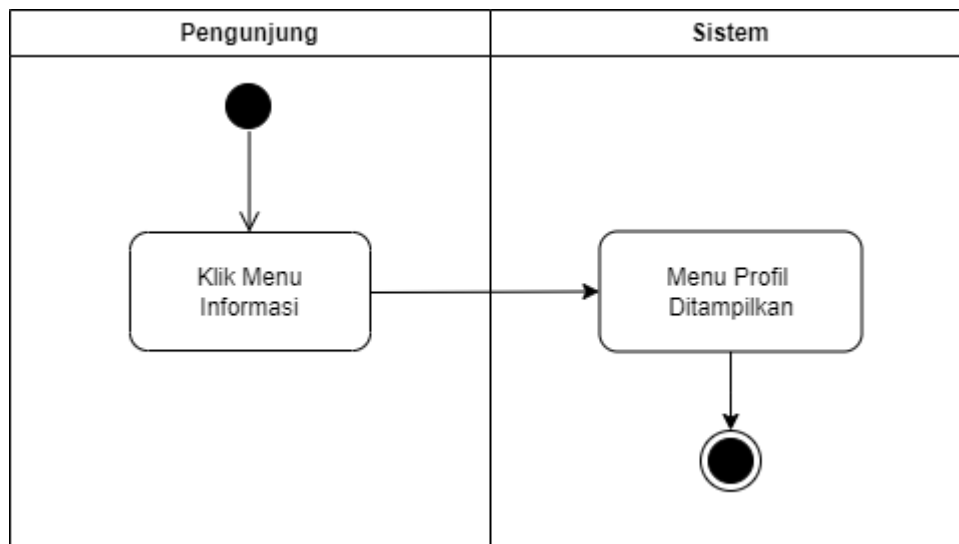
Pada *activity diagram* ini Pengunjung dapat mengakses menu profil.



Gambar 10 *Activity Diagram* profil

g) Activity Diagram informasi (pengunjung)

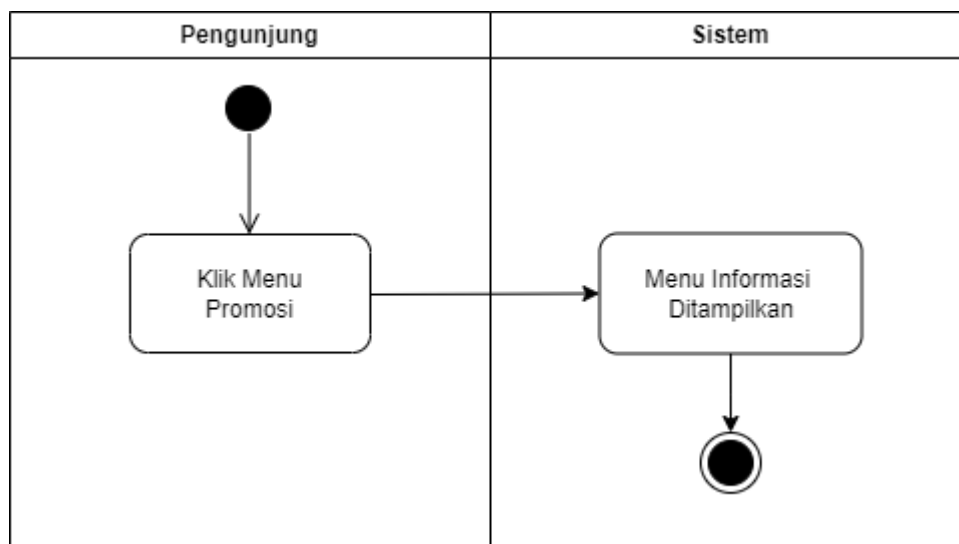
Pada *Activity Diagram* ini Pengunjung dapat mengakses menu informasi



Gambar 11 *Activity Diagram* informasi

h) Activity Diagram promosi (pengunjung)

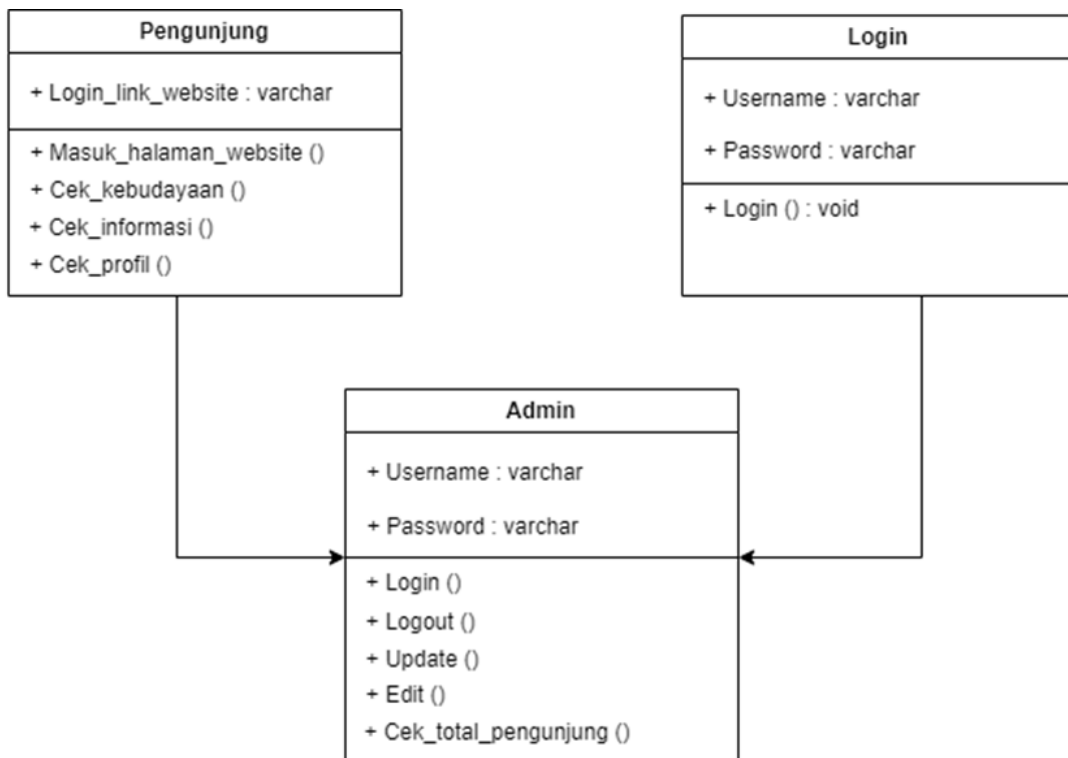
. Pada *Activity Diagram* ini Pengunjung dapat mengakses menu promosi.



Gambar 12 *Activity Diagram* promosi

3) Class diagram

Class Diagram adalah menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. *Class diagram* juga memberikan gambaran hubungan antara tabel-tabel yang ada dalam *database*. Masing-masing *class* memiliki atribut dan metode atau fungsi sesuai dengan proses yang terjadi. Dibawah ini adalah gambaran class diagram pada sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 13 *Class diagram*

12. Interface Design

1) Rancangan menu admin

a) Rancangan menu *login* (admin)

Halaman login merupakan halaman yang digunakan admin untuk masuk kedalam website, dengan memasukkan username dan password.



Gambar 14 Rancangan menu login

b) Rancangan menu beranda (admin)

Halaman Beranda merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengakses ke halaman lain.



Gambar 15 Rancangan menu beranda

c) Rancangan menu profil (admin)

Tampilan menu profil merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah tentang dinas kebudayaan kota Palembang.



Gambar 16 Rancangan menu profil

d) Rancangan menu *update data* (admin)

Tampilan menu update data merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengupdate data dan menambah informasi.



Gambar 17 Rancangan menu *database*

e) Rancangan menu Kunjungan (admin)

Tampilan menu kunjungan merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengetahui berapa kunjungan website selama satu tahun terakhir.



Gambar 18 Rancangan menu kunjungan

2) Rancangan menu pengunjung

a) Rancangan menu beranda (pengunjung)

Halaman Beranda merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk mengakses ke halaman lain.



Gambar 19 Rancangan menu beranda

b) Rancangan menu profil (pengunjung)

Menu profil merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk melihat Tentang Dinas Kebudayaan.



Gambar 20 Rancangan menu profil

c) Rancangan menu informasi (pengunjung)

Menu Informasi merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk melihat Informasi seputar kebudayaan di kota Palembang.



Gambar 21 Rancangan menu informasi

d) Rancangan menu promosi (pengunjung)

Menu Promosi merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk melihat apa saja kebudayaan yang ada di kota Palembang.



Gambar 22 Rancangan menu promosi

13. Pedoman hasil kerja

PEDOMAN HASIL KERJA (WORK RESULT GUIDLINE)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Bidang :

Dibuat oleh : Muhammad Febrianza

Tanggal : 3 Maret 2024

<i>Hasil #1</i>		
Sesuai dengan <i>scope</i> & jadual <input checked="" type="checkbox"/>		
Sesuai dengan <i>scope</i> , tidak sesuai dengan jadual <input type="checkbox"/>		
Tidak sesuai dengan <i>scope</i> & jadual <input type="checkbox"/>		
Alasan, jika tidak sesuai:		
Pengadaan Biaya		
Sesuai Anggaran <input checked="" type="checkbox"/>	Dibawah Anggaran <input type="checkbox"/>	Melebihi Anggaran <input type="checkbox"/>
Catatan Tambahan:		
<i>Hasil #2</i>		
Sesuai dengan <i>scope</i> & jadual <input type="checkbox"/>		
Sesuai dengan <i>scope</i> , tidak sesuai dengan jadual <input type="checkbox"/>		
Tidak sesuai dengan <i>scope</i> & jadual <input type="checkbox"/>		
Alasan, jika tidak sesuai:		
Pengadaan Biaya		
Sesuai Anggaran <input type="checkbox"/>	Dibawah Anggaran <input type="checkbox"/>	Melebihi Anggaran <input type="checkbox"/>
Catatan Tambahan:		

14. Tabel Penelusuran Aktivitas

TABEL PENELUSURAN AKTIVITAS
(ACTIVITY TRACKING TABLE)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
Manajer Proyek : Muhammad Febrianza
Bidang : Manajemen Proyek

Dibuat oleh : Muhammad Febrianza
Tanggal : 9 April 2024

No WBS	Deskripsi Aktivitas	Jadwal Perencanaan			Jadwal Aktual			Jadwal Target		
		Mulai	Selesai	Durasi	Mulai	Selesai	Durasi.	Mulai	Selesai	Durasi
1.0	Inisiasi Proyek	15 Jan 2024	4 Feb 2024	3 Minggu	15 Jan 2024	4 Feb 2024	3 Minggu	15 Jan 2024	4 Feb 2024	3 Minggu
1.1	Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	15 Jan 2024	21 Jan 2024	1 Minggu	15 Jan 2024	21 Jan 2024	1 Minggu	15 Jan 2024	21 Jan 2024	1 Minggu

No WBS	Deskripsi Aktivitas	Jadwal Perencanaan			Jadwal Aktual			Jadwal Target		
		Mulai	Selesai	Durasi	Mulai	Selesai	Durasi.	Mulai	Selesai	Durasi
1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	22 Jan 2024	28 Jan 2024	1 Minggu	22 Jan 2024	28 Jan 2024	1 Minggu	22 Jan 2024	28 Jan 2024	1 Minggu
1.3	Pengumpulan Data Kebudayaan	29 Jan 2024	1 Feb 2024	4 hari	29 Jan 2024	1 Feb 2024	4 hari	29 Jan 2024	1 Feb 2024	4 hari
1.4	Perancangan Prototype Awal	2 Feb 2024	4 Feb 2024	2 hari	2 Feb 2024	4 Feb 2024	2 hari	2 Feb 2024	4 Feb 2024	2 hari
2.0	Desain dan Pengembangan Sistem	5 Feb 2024	3 Mar 2024	4 Minggu	5 Feb 2024	3 Mar 2024	4 Minggu	5 Feb 2024	3 Mar 2024	4 Minggu
2.1	Pengembangan Modul Manajemen Admin	5 Feb 2024	11 Feb 2024	1 Minggu	5 Feb 2024	11 Feb 2024	1 Minggu	5 Feb 2024	11 Feb 2024	1 Minggu
2.2	Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	12 Feb 2024	18 Feb 2024	1 Minggu	12 Feb 2024	18 Feb 2024	1 Minggu	12 Feb 2024	18 Feb 2024	1 Minggu
2.3	Pengembangan Modul Promosi	19 Feb 2024	25 Feb 2024	1 Minggu	19 Feb 2024	25 Feb 2024	1 Minggu	19 Feb 2024	25 Feb 2024	1 Minggu
2.4	Pengembangan Modul Pelaporan	26 Feb 2024	3 Mar 2024	1 Minggu	26 Feb 2024	3 Mar 2024	1 Minggu	26 Feb 2024	3 Mar 2024	1 Minggu

No WBS	Deskripsi Aktivitas	Jadwal Perencanaan			Jadwal Aktual			Jadwal Target		
		Mulai	Selesai	Durasi	Mulai	Selesai	Durasi.	Mulai	Selesai	Durasi
3.0	Pengujian Sistem	4 Mar 2024	25 Mar 2024	3 Minggu	4 Mar 2024	25 Mar 2024	3 Minggu	4 Mar 2024	25 Mar 2024	3 Minggu
3.1	Pengujian Fungsionalitas	4 Mar 2024	10 Mar 2024	1 Minggu	4 Mar 2024	10 Mar 2024	1 Minggu	4 Mar 2024	10 Mar 2024	1 Minggu
3.2	Evaluasi Prototype	11 Mar 2024	15 Mar 2024	1 Minggu	11 Mar 2024	15 Mar 2024	1 Minggu	11 Mar 2024	15 Mar 2024	1 Minggu
3.3	Perbaikan Bug	18 Mar 2024	21 Mar 2024	4 hari	18 Mar 2024	21 Mar 2024	4 hari	18 Mar 2024	21 Mar 2024	4 hari
3.4	Optimasi Performa	22 Mar 2024	25 Mar 2024	2 hari	22 Mar 2024	25 Mar 2024	2 hari	22 Mar 2024	25 Mar 2024	2 hari
4.0	Implementasi dan Pelatihan	26 Mar 2024	12 Apr 2024	2 Minggu	26 Mar 2024	12 Apr 2024	2 Minggu	26 Mar 2024	12 Apr 2024	2 Minggu
4.1	Deployment Sistem	26 Mar 2024	29 Mar 2024	4 hari	26 Mar 2024	29 Mar 2024	4 hari	26 Mar 2024	29 Mar 2024	4 hari
4.2	Pelatihan Admin	1 Apr 2024	5 Apr 2024	5 hari	1 Apr 2024	5 Apr 2024	5 hari	1 Apr 2024	5 Apr 2024	5 hari

No WBS	Deskripsi Aktivitas	Jadwal Perencanaan			Jadwal Aktual			Jadwal Target		
		Mulai	Selesai	Durasi	Mulai	Selesai	Durasi.	Mulai	Selesai	Durasi
4.3	Dokumentasi Sistem	8 Apr 2024	10 Apr 2024	3 hari	8 Apr 2024	10 Apr 2024	3 hari	8 Apr 2024	10 Apr 2024	3 hari
4.4	Evaluasi Akhir	11 Apr 2024	12 Apr 2024	2 hari	11 Apr 2024	12 Apr 2024	2 hari	11 Apr 2024	12 Apr 2024	2 hari

15. Perkiraan biaya Penyelesaian Proyek

PERKIRAAN BIAYA PENYELESAIAN PROYEK (ESTIMATION COST AT COMPLETION)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Bidang : Manajemen Proyek

Dibuat oleh : Muhammad Febrianza

Tanggal : 15 Januari 2024

Analisa dalam Jam

Analisa dalam Rupiah

No WBS	Deskripsi Aktivitas	Jam Anggaran	Jam Aktual	Est. to Complete	Est. at Complete	Selisih	Rupiah Anggaran	Rupiah Aktual	Est. to Complete	Est. at Complete	Selisih
1.0	Inisiasi Proyek	24	24	0	24	0	2.120.000	2.120.000	0	2.120.000	0
1.1	Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	8	8	0	8	0	690.000	690.000	0	690.000	0

1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	6	6	0	6	0	530.000	530.000	0	530.000	0
1.3	Pengumpulan Data Kebudayaan	6	6	0	6	0	530.000	530.000	0	530.000	0
1.4	Perancangan Prototype Awal	4	4	0	4	0	370.000	370.000	0	370.000	0
2.0	Desain dan Pengembangan Sistem	32	32	0	32	0	5.200.000	5.200.000	0	5.200.000	0
2.1	Pengembangan Modul Manajemen Admin	8	8	0	8	0	1.300.000	1.300.000	0	1.300.000	0
2.2	Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	8	8	0	8	0	1.300.000	1.300.000	0	1.300.000	0
2.3	Pengembangan Modul Promosi	8	8	0	8	0	1.300.000	1.300.000	0	1.300.000	0
2.4	Pengembangan Modul Pelaporan	8	8	0	8	0	1.300.000	1.300.000	0	1.300.000	0
3.0	Pengujian Sistem	24	24	0	24	0	5.000.000	5.000.000	0	5.000.000	0
3.1	Pengujian Fungsionalitas	8	8	0	8	0	1.650.000	1.650.000	0	1.650.000	0
3.2	Evaluasi Prototype	6	6	0	6	0	1.250.000	1.250.000	0	1.250.000	0
3.3	Perbaikan Bug	6	6	0	6	0	1.250.000	1.250.000	0	1.250.000	0
3.4	Optimasi Performa	4	4	0	4	0	850.000	850.000	0	850.000	0

4.0	Implementasi dan Pelatihan	16	16	0	16	0	2.760.000	2.760.000	0	2.760.000	0
4.1	Deployment Sistem	4	4	0	4	0	690.000	690.000	0	690.000	0
4.2	Pelatihan Admin	4	4	0	4	0	690.000	690.000	0	690.000	0
4.3	Dokumentasi Sistem	4	4	0	4	0	690.000	690.000	0	690.000	0
4.4	Evaluasi Akhir	4	4	0	4	0	690.000	690.000	0	690.000	0
	TOTAL	96	96	0	96	0	15.080.000	15.080.000	0	15.080.000	0

16. Laporan Kemajuan Proyek

LAPORAN KEMAJUAN PROYEK (PROJECT PROGRESS REPORT)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website

Pemilik Proyek : Affan Prapanca

Manajer Proyek : Muhammad Febrianza

Periode : 15 Januari s/d 12 April

1. Status

2. Hasil (Deliverables) & Milestones				
Deskripsi	Tanggal Perencanaan		Tanggal Aktual	
	Mulai	Selesai	Mulai	Selesai
Inisiasi Proyek	15 Jan 2024	4 Feb 2024	15 Jan 2024	4 Feb 2024
Observasi dan Identifikasi Kebutuhan	15 Jan 2024	21 Jan 2024	15 Jan 2024	21 Jan 2024
Analisis Sistem yang Berjalan	22 Jan 2024	28 Jan 2024	22 Jan 2024	28 Jan 2024
Pengumpulan Data Kebudayaan	29 Jan 2024	1 Feb 2024	29 Jan 2024	1 Feb 2024
Perancangan Prototype Awal	2 Feb 2024	4 Feb 2024	2 Feb 2024	4 Feb 2024
Desain dan Pengembangan Sistem	5 Feb 2024	3 Mar 2024	5 Feb 2024	3 Mar 2024
Pengembangan Modul Manajemen Admin	5 Feb 2024	11 Feb 2024	5 Feb 2024	11 Feb 2024
Pengembangan Modul Informasi Kebudayaan	12 Feb 2024	18 Feb 2024	12 Feb 2024	18 Feb 2024
Pengembangan Modul Promosi	19 Feb 2024	25 Feb 2024	19 Feb 2024	25 Feb 2024
Pengembangan Modul Pelaporan	26 Feb 2024	3 Mar 2024	26 Feb 2024	3 Mar 2024
Pengujian Sistem	4 Mar 2024	25 Mar 2024	4 Mar 2024	25 Mar 2024
Pengujian Fungsionalitas	4 Mar 2024	10 Mar 2024	4 Mar 2024	10 Mar 2024
Evaluasi Prototype	11 Mar 2024	15 Mar 2024	11 Mar 2024	15 Mar 2024

2. Hasil (Deliverables) & Milestones				
Deskripsi	Tanggal Perencanaan		Tanggal Aktual	
	Mulai	Selesai	Mulai	Selesai
Perbaikan Bug	18 Mar 2024	21 Mar 2024	18 Mar 2024	21 Mar 2024
Optimasi Performa	22 Mar 2024	25 Mar 2024	22 Mar 2024	25 Mar 2024
Implementasi dan Pelatihan	26 Mar 2024	12 Apr 2024	26 Mar 2024	12 Apr 2024
Deployment Sistem	26 Mar 2024	29 Mar 2024	26 Mar 2024	29 Mar 2024
Pelatihan Admin	1 Apr 2024	5 Apr 2024	1 Apr 2024	5 Apr 2024
Dokumentasi Sistem	8 Apr 2024	10 Apr 2024	8 Apr 2024	10 Apr 2024
Evaluasi Akhir	11 Apr 2024	12 Apr 2024	11 Apr 2024	12 Apr 2024
Perkiraan Penambahan durasi (hari) : 0 Hari				
Perkiraan Biaya untuk Menyelesaikan : Rp. 15. 080.000				

Dibuat oleh
<p>Nama : Muhammad Febrianza</p> <p>Jabatan : Manajer Proyek</p> <p>Tanggal : 10 April 2024</p>

Disetujui oleh
<p>Nama : Affan Prapanca</p> <p>Jabatan : Kepala DInas</p> <p>Tanggal : 10 April 2024</p>

17. Formulir permintaan perubahan

FORMULIR PERMINTAAN PERUBAHAN (CHANGES REQUEST FORM)

No. Formulir : jWQ-011-2024
Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
Manajer Proyek : Muhammad Febrianza
Bidang :

Nama Pengusul : Affan Prapanca
Tanggal : 1 April 2024

Deskripsi Perubahan yang diusulkan / diinginkan: 1. Penambahan modul berita dan pengumuman	
Usul Diterima / Tidak ? Tidak Bila tidak berikan alasan 1. Modul Manajemen Inventori Ditolak karena membutuhkan waktu pengerjaan tambahan, dan biaya yang cukup besar dalam pembuatan.	
Diajukan oleh : Affan Prapanca Tanggal: 1 April 2024	Disetujui oleh: Muhammad Febrianza Tanggal: 1 April 2024

18. Daftar permintaan perubahan

**DAFTAR PERMINTAAN PERUBAHAN
(CHANGES REQUEST LOG)**

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
Manajer Proyek : Muhammad Febrianza
Bidang :

No CRF	Deskripsi Permintaan	Nama Pengusul	Tanggal Usulan	Tanggal Persetujuan

Keterangan : Usulan yang didaftarkan pada Daftar Perubahan Permintaan adalah usulan yang diterima saja.

19. Catatan pertemuan/rapat

CATATAN PERTEMUAN/RAPAT

(MINUTES OF MEETING)

Nama Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
Manajer Proyek : Muhammad Febrianza
Perihal : Progress proyek
Peserta Rapat : Manajer, Pemilik proyek, Tim proyek
Lokasi Rapat : Kantor Dinas Kebudayaan Kota Palembang

Dibuat oleh : Muhammad Febrianza

Tanggal : 2 April 2024

A. Agenda

Evaluasi kemajuan proyek

B. Isu yang Didiskusikan

Apakah sistem yang dikembangkan memenuhi spesifikasi dan kebutuhan pengguna?

Bagaimana memastikan proyek berjalan sesuai rencana dan hasilnya optimal?

C. Daftar Rencana Kegiatan

Rencana Kegiatan	Mulai	Selesai
Inisiasi Proyek	15 Januari 2024	4 Februari 2024
Desain dan Pengembangan Aplikasi	5 Februari 2024	3 Maret 2024
Pengujian Sistem	4 Maret 2024	25 Maret 2024
Peluncuran dan pemeliharaan aplikasi	26 Maret 2024	12 April 2024

Dibuat oleh	Diketahui oleh	Disetujui oleh
Nama : Syarif	Nama : Muhammad Febrianza	Nama : Affan Prapanca
Jabatan : Administrator	Jabatan : Manajer Proyek	Jabatan : Kepala Dinas
Tanggal : 2 April 2024	Tanggal : 02 April 2024	Tanggal : 02 April 2024

20. Laporan pelaksanaan proyek

LAPORAN PELAKSANAAN PROYEK

No. 11/AP/FAP/01/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Febrianza
Jabatan : Manajer Proyek (*Project Manager*)
Alamat : Km 14

Selaku **Pelaksana Proyek Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website** dengan spesifikasi yang tercantum dalam “Dokumen Definisi Proyek” dan “Dokumen Perencanaan Manajemen Proyek” (terlampir).

Dengan ini kami melaporkan bahwa pelaksanaan proyek **Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website** berdasarkan Surat Penugasan Nomor : No. 11/AP/FAP/01/2024 tanggal 15 bulan Januari tahun 2024 telah dilaksanakan dengan baik sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian Laporan Pelaksanaan Proyek ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 15 Januari 2024

Pelaksana Proyek

Muhammad Febrianza
Manajer Proyek

21. Laporan penyelesaian proyek

LAPORAN PENYELESAIAN PROYEK

No. 04/AP/FAP/10/2024.

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Affan Prapanca
Jabatan : Kepala Dinas
Alamat : Komp. Tangga buntung

Selaku Pengawas **Pelaksana Proyek Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website** dengan spesifikasi yang tercantum dalam “Dokumen Definisi Proyek” dan “Dokumen Perencanaan Manajemen Proyek” (terlampir).

Berdasarkan Laporan Pelaksanaan Proyek nomor 11/AP/FAP/01/2024 tanggal 15 bulan Januari tahun 2024 dari Manajer Proyek, bersama ini kami melaporkan bahwa penyelesaian proyek **Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website** berdasarkan Surat Penugasan Nomor 11/AP/FAP/01/2024 tanggal 15 bulan Januari tahun 2024 telah diselesaikan dengan baik.

Demikian Laporan Penyelesaian Proyek ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 12 April 2024

Pengawas Pelaksana Proyek

Affan Prapanca
Pemilik Proyek

22. Berita Acara Penyelesaian Proyek

BERITA ACARA PENYELESAIAN PROYEK

No. 05/AP/FAP/10/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Affan Prapanca
Jabatan : Kepala Dinas
Alamat : Komp. Tangga buntung
Selanjutnya disebut : Pengawas Proyek

2. Nama : Muhammad Febrianza
Jabatan : Manajer Proyek (*Project Manager*)
Alamat : Km. 14
Selanjutnya disebut : Pelaksana Proyek

Menerangkan sebagai berikut:

1. Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
2. Nomor Surat Tugas / tanggal : No. 11/AP/FAP/01/2024 tanggal 15 bulan Januari tahun 2024

telah selesai dikerjakan.

Demikian Berita Acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 12 April 2024

Pelaksana Proyek

Pengawas Proyek

Muhammad Febrianza

Affan Prapanca

Manajer Proyek

Kepala Dinas

23. Berita Acara Serah Terima Proyek

BERITA ACARA SERAH TERIMA PROYEK

No. 05/AP/FAP/10/2024

Pada hari ini Jumat tanggal 12 bulan April tahun 2024, kami yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Affan Prapanca
Jabatan : Kepala Dinas
Alamat : Komp. Tangga buntung
2. Nama : Muhammad Febrianza
Jabatan : Manajer Proyek (*Project Manager*)
Alamat : KM. 14

Menerangkan sebagai berikut:

1. Proyek : Sistem Informasi Promosi Kebudayaan Di Kota Palembang Berbasis Website
2. No. Surat Penugasan / tanggal : 11/AP/FAP/01/2024 tanggal 15 bulan Januari tahun 2024
3. Pelaksanaan Proyek telah selesai berdasarkan Berita Acara Penyelesaian Proyek Nomor: 05/AP/FAP/10/2024 tanggal 12 bulan April tahun 2024 dan Laporan Penyelesaian Proyek nomor: 04/AP/FAP/10/2024 tanggal 12 bulan April tahun 2024

Demikian Berita Acara ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

PELAKSANA

PENGAWAS PELAKSANA

Muhammad Febrianza

Manajer Proyek

Affan Prapanca

Pemilik Proyek