

ПЛЕС.НЕЧИСТО РУССКИЙ РОК



Игра, созданная с
помощью PyGame



Гусевский Всеволод
Ученик 10Т класса
Лицея "Дубна",
"Лицея академии Яндекса"



Селезнёв Андрей
Ученик 10А класса
МБОУ СОШ №7



Как появилась идея?



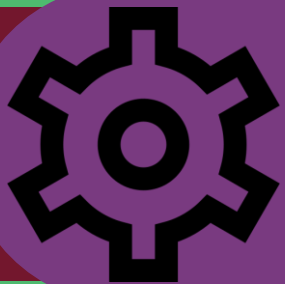
Мы давно интересуемся играми



Нам обоим нравится жанр игр – Roguelike



Хотелось сделать что-то связанное с этим жанром, добавив в игру образы из песен группы “Король и Шут”



Функционал игры

Перемещение по уровню, **сбор** предметов и
битвы с врагами

Улучшение своих характеристик в ходе прохождения
уровня

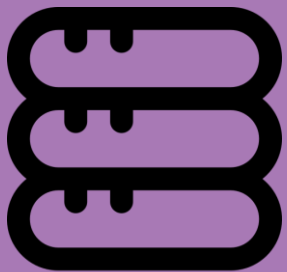
Сражение с главным врагом уровня
(**боссом**)



Внешний вид игры

Здоровье:102 Урон:10 Защита:4 Энергия:41 Удача:35



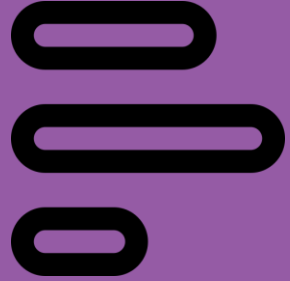


Используемые технологии

PyGame

**Другие
модули/библиотеки**

**Sys, sqlite3,
Random, Pathlib,
CSV**



Вывод



Создание игр – это **крайне** сложный процесс, требующий игрового опыта



Нам понравилось проявлять творческий подход при разработке игры, ведь игры являются нашим хобби



Игру можно развивать дальше — например, добавить новые уровни, улучшить дизайн или расширить уже существующие возможности

A stylized purple ribbon bow is centered on a green background. The bow has four loops and two long tails extending horizontally to the left and right. A light purple rounded rectangle is superimposed over the center of the bow.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!