**Relatório**

Nome do grupo: Rewinders

Integrantes:

* Ana Carolina Almeida Andrade – 2º semestre ADS Vespertino
* Henrique Ribeiro da Cunha Tavella - 2º semestre ADS Vespertino
* Matheus Martins Luna Nascimento - 2º semestre ADS Vespertino
* Miguel Rocha de Araújo - 2º semestre ADS Matutino
* Pietro Caetano Moreira - 2º semestre ADS Vespertino

Título do projeto: “But it fly?”

Ferramenta de desenvolvimento: Godot Engine

Descrição do projeto: jogo na perspectiva 2D no estilo “metroidvania”

Relação com o tema:

* ODS da ONU nº4 - O jogo trabalhará diferentes relações entre diferentes culturas como modo de educação.
* ODS da ONU nº15 - A ambientação do jogo envolve animais terrestres.

Pequena sinopse (seria um monólogo da protagonista [Violet]):

Há algum tempo havia o clã das borboletas roxas. Elas eram respeitadas e temidas por quase todos os animais e insetos existentes, por menor que elas fossem elas tinham a habilidade exclusiva de sua raça: usando uma areia específica junto com uma ampulheta mágica, elas conseguiam viajar no tempo. Mas tudo mudou quando houve um ataque a fonte principal de areia especial. As borboletas perderam quase toda a areia que tinham e foram praticamente extintas durante o ataque. Eu [Violet], uma das únicas que sobrou do meu clã, irei atrás de respostas, para saber quem causou o incidente. Agora, finalmente depois de muito tempo descobri onde estava a última ampulheta que sobrou.

*Concept arts da protagonista “Violet” e do item de combate “Pétala Branca”:*

