

Název úlohy	Hlasování 2/2
Třída	4. třída
Úloha splňuje rámce	<ul style="list-style-type: none"> • ALGORITMIZACE A PROGRAMOVÁNÍ – řešení problému krokováním, programování, kontrola řešení
Propojení s RVP výstupy	<ul style="list-style-type: none"> • I-5-2-03 - Žákyně/žák v blokově orientovaném programovacím jazyce sestaví program; rozpozná opakující se vzory, používá opakování a připravené podprogramy
Propojení s ŠVP výstupy	<ul style="list-style-type: none"> • Žákyně/žák sestaví program pro micro:bit • Žákyně/žák oživí micro:bit, otestuje jeho chování • Žákyně/žák používá opakování, události ke spouštění programu
Časová náročnost	45 minut (jedna vyučovací hodina)
Stručný popis úlohy	Druhá ze dvou částí úlohy, pomocí které žáci vytvoří hlasovací systém.
Odkaz na rozšíření	https://github.com/microbit-cz/pxt-voting-collector-extension

Hlasování 1/2

Začátek

Tyto dvě úlohy dohromady zrealizují sběr jakýchkoli dat (hlasování). Na to bude potřeba jeden server („výběrčí dat“) a N hlasujících zařízení.

Ve druhé části hlasování bude za úkol udělat server (tzn. shromažďování hlasů).

Co budete potřebovat

- PC s přístupem k [MakeCode](#)
- Propojovací USB kabel s micro USB koncovkou
- Micro:bit

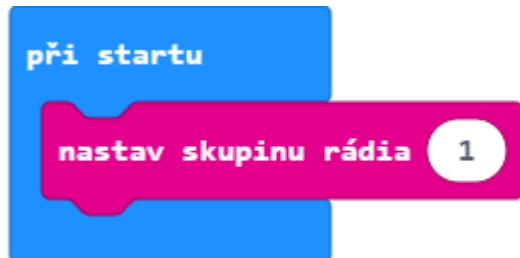
Rozšíření

Popis rozšíření

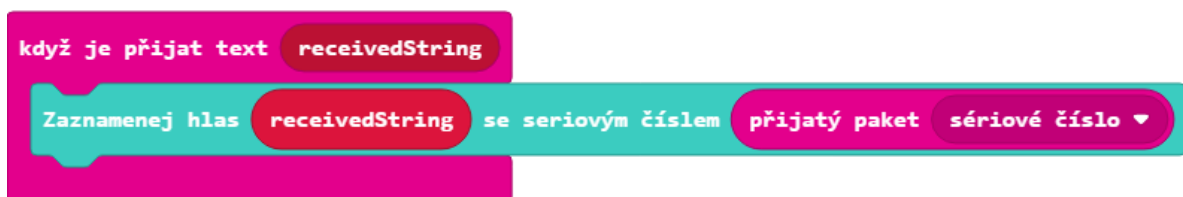
Nastav hlasovací hodnoty	<ul style="list-style-type: none">• Nastaví samotný obsah hlasování (jestli chceme hlasovat například o barvě, zvířeti, čísle...)• Parametry:<ul style="list-style-type: none">○ hodnota A (text)○ hodnota B (text)○ hodnota C (text)○ hodnota D (text)• Bez návratové hodnoty
Zobraz výsledky	<ul style="list-style-type: none">• Zobrazí výsledky hlasování• Bez parametrů• Bez návratové hodnoty
Spust' nové hlasování	<ul style="list-style-type: none">• Spustí nové hlasování a smaže uložená data• Bez parametrů• Bez návratové hodnoty
Zaznamenej hlas	<ul style="list-style-type: none">• Zaznamená nový hlas• Parametry:<ul style="list-style-type: none">○ hlas (text)○ sériové číslo (číslo)• Bez návratové hodnoty

Možný postup v úloze

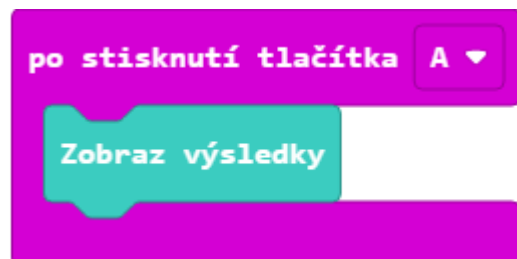
1. Nastavíme rádiovou skupinu.



2. Nyní se postaráme o zaznamenání každého hlasu, který nám přijde. Díky tomu, že jsme si na hlasovači povolili odesílání sériového čísla, ho můžeme získat přes blok „přijatý paket“.



3. Nyní si nastavíme zobrazování dosavadních výsledků hlasování pomocí bloku „Zobraz výsledky“.



4. Jako poslední zbývá zprovoznění spouštění nového hlasování blokem „Spust' nové hlasování“.

