

# C 语言程序设计 1\_课后作业二\_1123

班级：计应 1/移动 1 学号：。。。 姓名：//hy

说明：1) 编译环境推荐 DEV-C++ 或 VS，VC 等

2) 作业以 word 文档提交，文件命名：学号最后两位\_姓名\_作业 x，如：00\_张三\_作业二，可直接使用本文档进行编辑，注意修改个人姓名、学号。

3) 请将作业以邮件发给学习委员，无电脑的同学可手写答题（不须写题目），将订好的几页纸张上课时交给我。最晚提交时间 11 月 28 日 22 时。

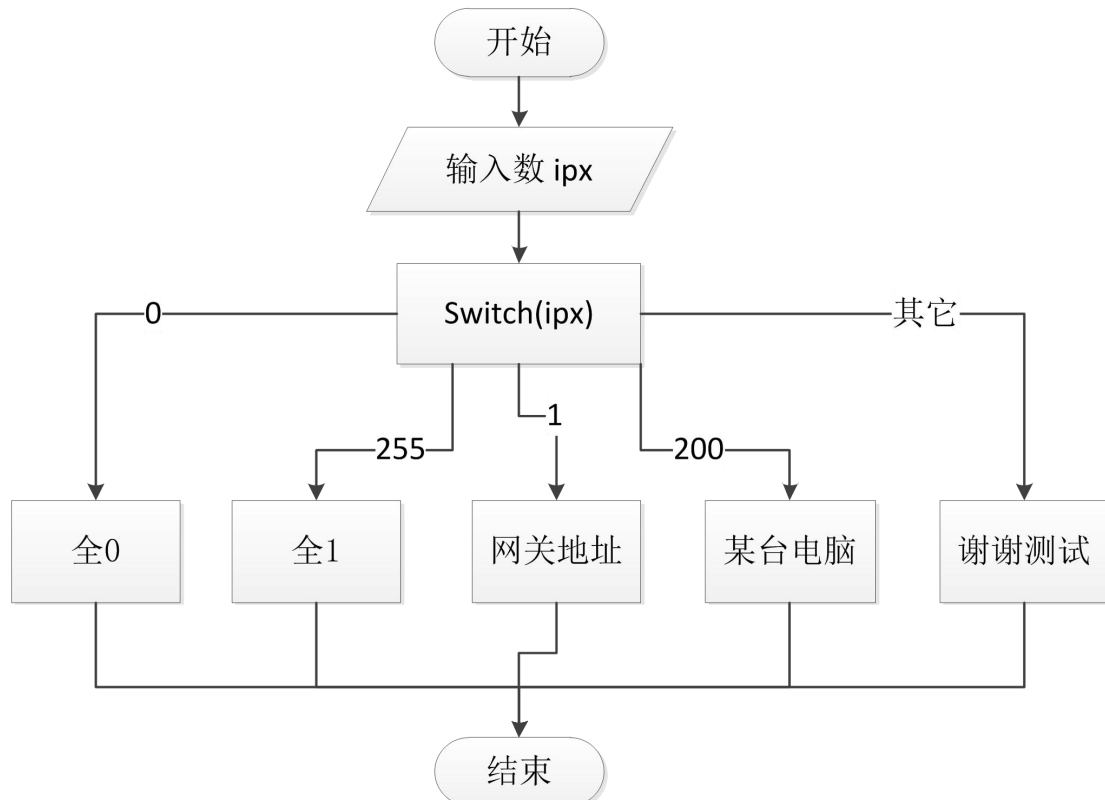
1 在一段 IP 地址 192.168.1.X 中，其中 X 范围在 (0~255)，假设从键盘输入一个数 x：

- 1) 如果 X 是 1，则打印“网关地址”；
- 2) 如果 X 是 200，则打印“某台电脑的地址”
- 3) 如果 X 是 0，则打印“全 0 特殊地址”
- 4) 如果 X 是 255，则打印“全 1 特殊地址”
- 5) 如果在 0~255 之间，但不满足上述条件，打印“谢谢测试”
- 6)

要求：独立完成，发现雷同，雷同者本次作业成绩都为 0 分；

画出流程图、粘贴完整代码、截图分别运行上述不同情况，实现上述 5 种不同情况；  
将实验问题及解决办法，记录在后面，或记录本次实验的注意点，如：switch 语句中 case 后面的数必须为常量。

示例：部分流程框图（可手画再拍照）提示使用 switch 语句的流程图



### 示例：部分代码

```
int main()
{
    unsigned char test_ipx=0;

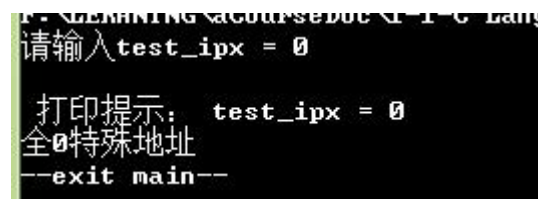
    printf("请输入 test_ipx = ");
    scanf("%d",&test_ipx);
    printf("\n 打印提示:  test_ipx = %d\n",test_ipx);

    switch(test_ipx)
    {
        //...
    }

    puts("\n--exit main--");
    return 0;
}
```

### 示例：运行结果截图

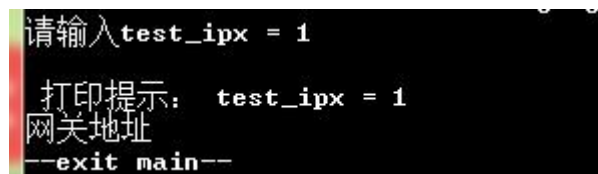
#### 1) 输入数字 0



Terminal output for input 0:

```
请输入test_ipx = 0
打印提示:  test_ipx = 0
全0特殊地址
--exit main--
```

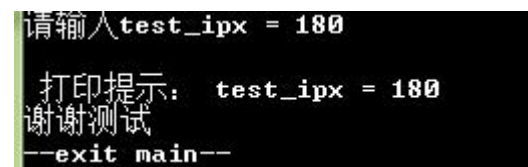
#### 2) 输入数字 1



Terminal output for input 1:

```
请输入test_ipx = 1
打印提示:  test_ipx = 1
网关地址
--exit main--
```

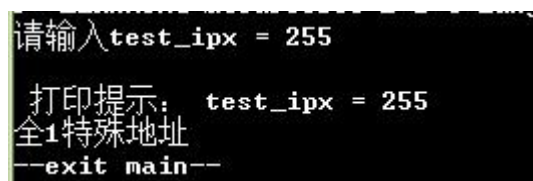
#### 3) 输入数字 180



Terminal output for input 180:

```
请输入test_ipx = 180
打印提示:  test_ipx = 180
谢谢测试
--exit main--
```

#### 4) 输入数字 255



Terminal output for input 255:

```
请输入test_ipx = 255
打印提示:  test_ipx = 255
全1特殊地址
--exit main--
```

#### 5) 输入数字 200

```
请输入test_ipx = 200
打印提示: test_ipx = 200
某台电脑的地址
--exit main--
```

示例实验记录:

1) 问题描述: 如在 case 1 语句块中忘记 break 语句后, 会继续输出后面的 case 语句内容, 直到遇到 break 退出。如下就输出了 两种情况。

```
请输入test_ipx = 1
打印提示: test_ipx = 1
网关地址
某台电脑的地址
--exit main--
```

解决办法: 在 case 1 语句块中加上 break 语句。

2) 注意点: switch 语句中 case 后面的数必须为常量。

```
switch (表达式)
{
    case 常量 1:
        语句;
        break;

    case 常量 2:
        语句;
        break;

    default:
        语句;
}
```

计算表达式的值

如果等于常量1

如果等于常量2