Podložky pod Bee-bot = Robotickú včelu pre Materské školy



Obsah CD:

- 20 kusov podložiek pod bee-bot rozmer 60 x 75 cm
- podložky pod bee-bot rozmer 15 x 15 cm, ktoré si môžete vytlačiť aj doma a vložiť pod priesvitnú fóliu, alebo nalepiť na podložku
- návod na použitie podložiek

Deti programovaním včely po obrázkoch na podložke vždy plnia určitú úlohu, ktorá vyplýva z témy. Neprogramujú včelu bezcielne, ale musia rozmýšľať.

Spôsob použitia:

Vytlačiť, zalaminovať, alebo vložiť do priesvitného obalu. Je vo farebnom prevedení.

TÉMY:

Dopravné prostiredky:

podložka obsahuje obrázky:

- miesto pohybu dopravných prostriedkov
- dopravné prostriedky

Deti programujú včelu na obrázky dopravných prostriedkov podľa miesta svojho pohybu.

Písmená 1, 2, 3:

podložka obsahuje obrázky:

- písmená
- obrázky, ktoré sa začínaju na príslušné písmená

Deti programujú včelu od písmena na obrázok, začínajúci sa na príslušné písmeno.

Jeseň:

podložka obsahuje obrázky:

- kríky
- jesenné plody
- rozprávka " O repe"

Deti programujú včelu od plodu ku kríku, od plodu k stromu, od plodu k príslušnému listu..atď Taktiež programujú včelu podľa rozprávky o repe.

Ročné obdobia:

podložka obsahuje obrázky:

- podložka obsahuje obrázky :
- stromy = jar, leto, jeseň, zima
- obrázky, ktoré sú typické pre jednotlivé ročné obdobia

Deti programujú včelu od jednotlivého stromu k obrázku, typického pre príslušné obdobie.

Mesto:

podložka obsahuje obrázky:

- cesta
- budovy v meste = banka, fotoateliér, úľ, škola, obchod stextilom, pieskovisko, šmýkala, lúka, kaderníctvo, zmrzlina, lekáreň, park, kvetinárstvo

Deti programujú včelu tak, aby išla tam, kde dopredu naplánujú....napr. do obchodu s textilom a pod.

Zvieratá a vtáky v zime:

podložka obsahuje obrázky:

- medveď = medveď v zime spí
- vtáky = vtáčia búdka
- veverička = oriešky
- zajac = mrkva
- diviak = žaľude, gaštany
- jazvec = stopy
- ježko = brlloh
- jeleň, srna = kŕmelec

Deti programujú včelu na obrázky s nimi súvisiace.

Čo sa z čoho vyrába:

podložka obsahuje obrázky:

- sklo, výrobky zo skla
- železo, výrobky zo železa
- drevo, výrobky z dreva

Deti programujú včelu tak, že hľadajú veci vyrobené z príslušného materiálu.

Povolania:

podložky obsahujú obrázky:

- jednotlivé povolania
- veci k príslušným povolaniam

Deti programujú včelu od povolania k príslušnému obrázku napr. upratovačka - metla atď.

Ovocie:

podložka obsahuje obrázky:

- ovocie
- krík alebo strom, kde rastie ovocie

Deti programujú včelu od ovocia k príslušnému stromu alebo kríku.

Zelenina:

podložka obsahuje obrázky .

- zelenina
- čísla

Deti programujú včelu podľa množstva zeleniny na obrázku k príslušnému číslu, alebo naopak.

Jarné kvety:

podložka obsahuje obrázky:

- jarné kvety
- motýle podľa farby kvetov

Deti programujú včelu tak, že priraďujú motýla ku kvetu rovnakej farby.

Hmyz:

podložka obsahuje obrázky:

- hmvz

Deti programujú včelu na rôzny hmyz a tak ho spoznávajú a opisujú.

Zvieratá - mláďatá :

podložka obsahuje obrázky:

- zvieratá
- mláďatá

Deti programujú včelu od zvieraťa k svojmu mláďaťu.

Domáce a hospodárske zvieratá - úžitok :

podložka obsahuje obrázky:

- zvieratá
- úžitok

Deti programujú včelu od zvierat k svojmu úžitku.

Exotické zvieratá:

podložka obsahuje obrázky:

- exotické zvieratá
- guličky rôzneho počtu

Deti programujú včelu od zvierat k príslušnému počtu guličiek.

Homonymá:

podložka obsahuje obrázky:

- predmety, ktoré majú rovnaký názov, ale iný význam

Deti programujú včelu podľa obrázkov, ktoré k sebe patria - homonymá.

Ľudské telo:

podložka obsahuje obrázky:

- hlava, oko,nos,ústa, zuby, ucho, vlasy, lebka hlavy
- trup, pľúca, rebrá, srdce
- ruka,dlaň prsty, kostra ruky, kostra dlane
- noha, chodidlá nohy, kostra nohy, kostra chodidla

Deti programujú včelu podľa toho, čo sa nachádza na hlave človeka, trupe, nohe a ruke.

Zmysly človeka:

podložka obsahuje obrázky:

- oko, čo robíme s oko
- ucho, čo robíme s uchom
- nos, na čo nám slúži nos
- ústa, načo nám slúžia ústa
- ruky, načo nám slúžia ruky
- nohy, načo nám slúžia nohy

Deti programujú včelu podľa toho, načo využívame jednotlivé časti tela.