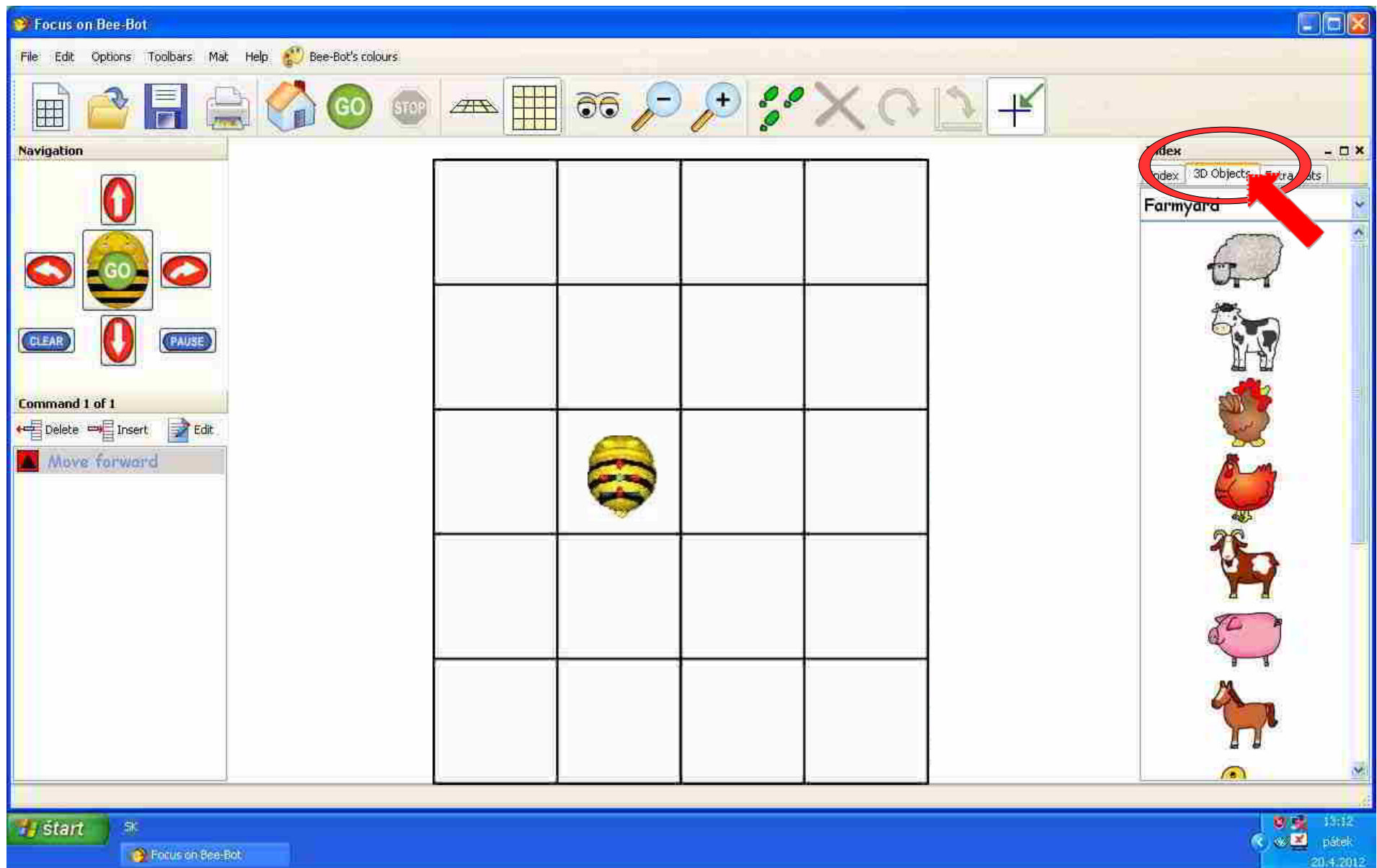


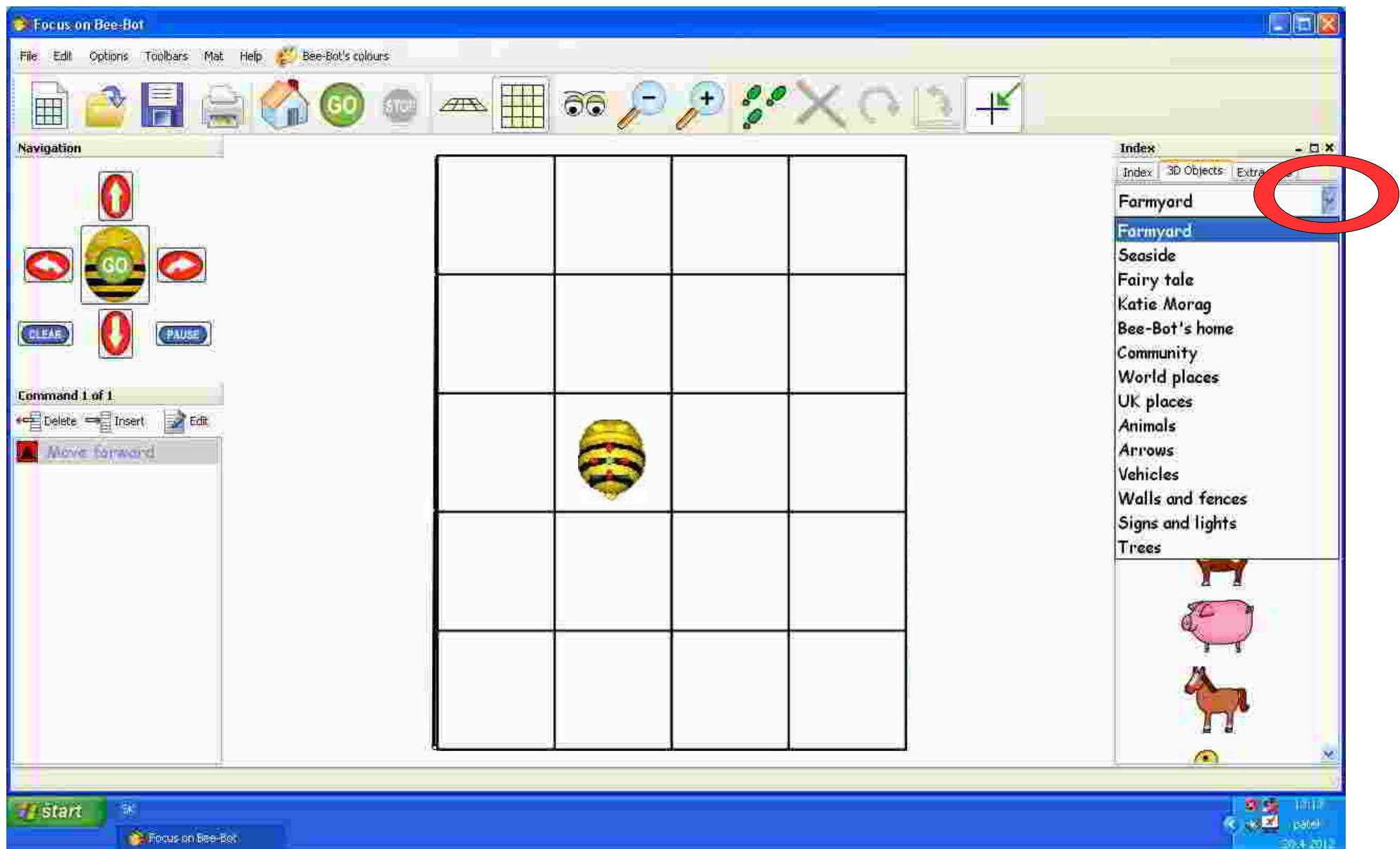
## AKO VYTVORIŤ VLASTNÚ PODLOŽKU:

Prázdnu podložku, ktorá je na CD si vložíme do programu Bee-bot na počítači podľa **návodu „Ako vložiť podložky do softvéru“**

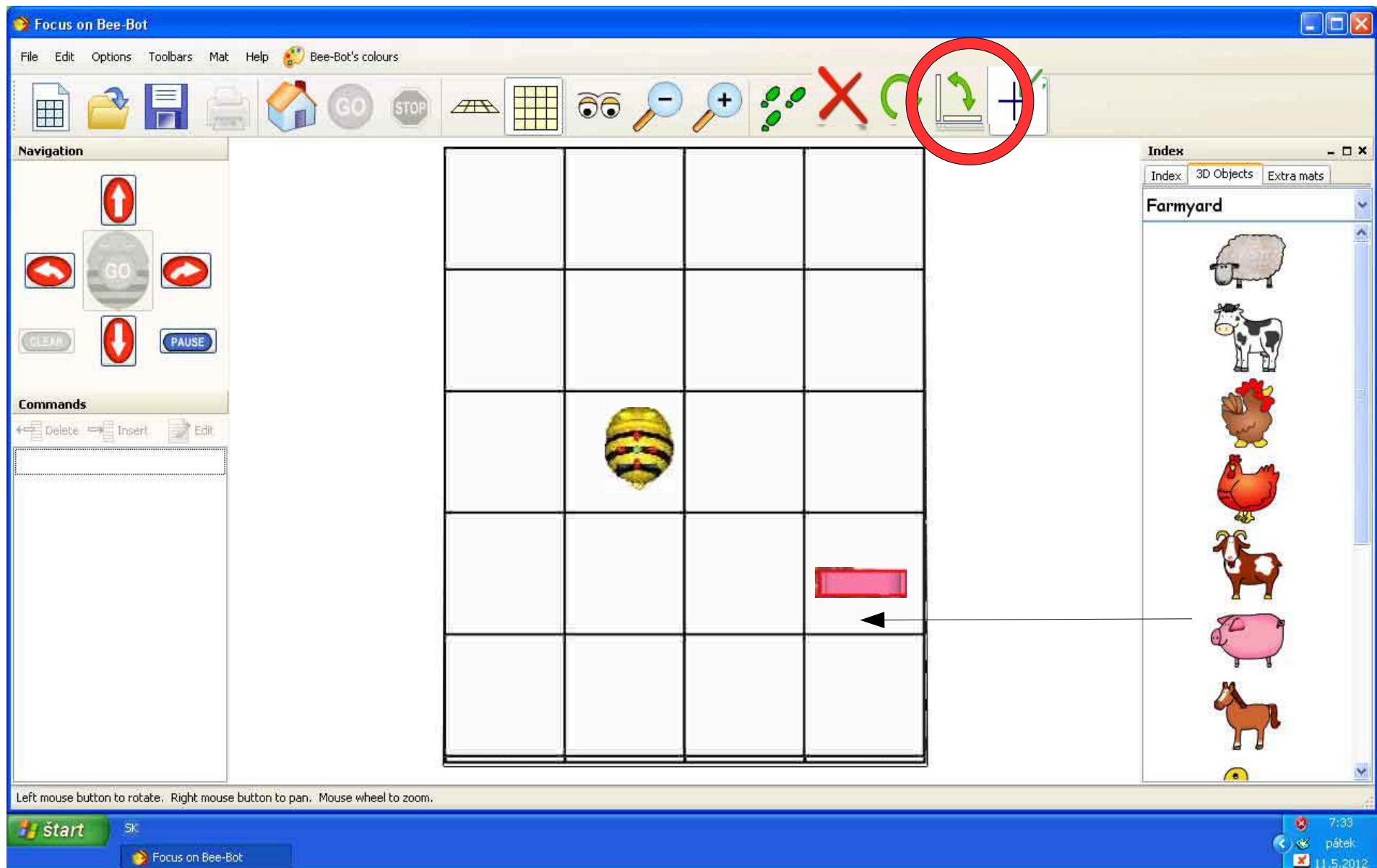
Keď máme čistú podložku v programe Bee-bot, postupujeme podľa tohto návodu na ďalšej strane.



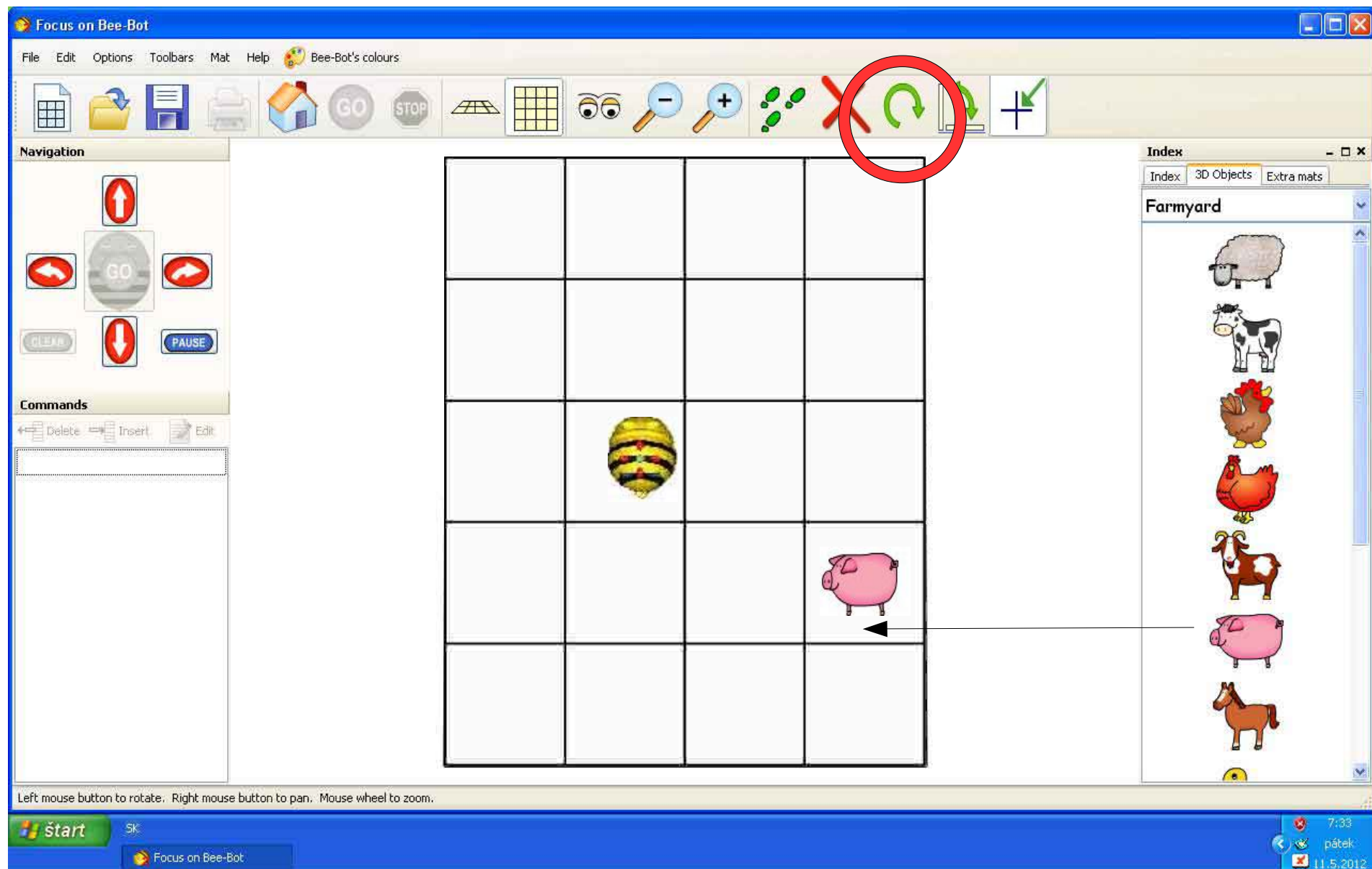
2. Klikneme na záložku vpravo hore – 3D Objects



3. Kliknutím na lištu vpravo hore ( v červenom krúžku ) zvolíte a kliknete na kategóriu obrázkov. Pod lištou sa zobrazia obrázky k zvolenej kategórii. Tieto obrázky potom prenášame na prázdnu podložku kliknutím na obrázok a jeho ťahaním myšou na prázdnu podložku. Podľa vlastnej voľby si tak vytvárame vlastné Bee-bot podložky.



**4. Obrázok sme myšou preniesli na prázdnu podložku, zobrazuje sa nám v 3D. Aby sa dal upravovať, musí byť zakliknutý myšou (okolo je vtedy červený okraj). Aby sme ho dostali do zobrazenia v 2D na ploche podložky, klikneme na hore označenú šípku – vpravo v krúžku.**



5. Šípkou v červenom krúžku otáčame obrázok, keď je zakliknutý.

Takýmto spôsobom dostaneme na prázdnu podložku obrázky podľa nášho výberu, takže si môžeme vytvoriť podložky podľa vlastného nápadu.