# NÁVOD – BEE-BOT PODLOŽKY K TÉMAM:

## NA CD SA NACHÁDZAJÚ PODLOŽKY DO SOFTVÉRU K TÝMTO TÉMAM:

## 1. TÉMA - Dopravné prostriedky

## Pokyny pre deti:

- Ktoré dopravné prostriedky sa pohybujú po zemi ? (včela ide od obrázku cesty k obrázkom jednotlivých dopravných prostriedkov)
- Ktoré dopravné prostriedky sa pohybujú vo vzduchu ? (včela ide od obrázku oblakov k jednotlivým obrázkom dopravných prostriedkov)
- Ktoré dopravné prostriedky sa pohybujú po vode ? (včela ide od obrázku vody k obrázkom jednotlivých dopravných prostriedkov)
- Ktoré dopravné prostriedky sa pohybujú po koľajniciach ? (včela ide od obrázku Koľajníc k obrázkom jednotlivých dopravných prostriedkov)

Deti programujú včelu na obrázky dopravných prostriedkov podľa miesta svojho pohybu.

## 2. TÉMA - Písmená 1, 2, 3

### Pokyny pre deti:

- Nájdi písmeno A!
- Ktorý obrázok sa začína na písmeno A?
- Nájdi písmeno B!
- Ktorý obrázok sa začína na písmeno B?

Takto sa vystrieda celá abeceda.

Deti programujú včelu od písmena na obrázok, začínajúci sa na príslušné písmeno.

#### 3. TÉMA – Jeseň

- Nájdi jablko!
- Kde rastie jablko ? (na strome)
- Ktoré plody na jeseň ešte dozrievajú ? (napr.žaluď)
- Nájdi žaluď s tromi plodmi...potom s jedným plodom
- Kde rastie žaluď? na strome, alebo na kríku?
- Aké plody ešte na jeseň dozrievajú ? (napr.gaštan)
- Nájdi gaštan bez listov a potom s listami
- Kde rastie gaštan ? (strom, alebo krík)
- Znovu dáme otázku : aké plody na jeseň dozrievajú ? (javor)
- Nájdi list javora,
- Aký plod má javor ? (nažka)
- Čo je javor ? (strom, alebo krík ?)
- Nájdi list lipy!
- Aký plod má lipa ?
- Lipa je strom alebo krík ?

- Nájdi krík! (šípka)
- Nájdi k nej plod!
- Čo ešte dozrieva na jeseň ? (repa)
- Nájdi repu!
- Kto ťahal repu v rozprávke "O repe" prvý, kto druhý, tretí…?
- Môžeš nám povedať rozprávku o repe...

Deti programujú včelu od plodu ku kríku, od plodu k stromu, od plodu k príslušnému listu..atď. Taktiež programujú včelu podľa rozprávky o repe.

#### 4. TÉMA - Ročné obdobia

## Pokyny pre deti:

- Aké je teraz ročné obdobie ? (jeseň)
- Nájdi jesenný strom!
- Ktoré obrázky sa hodia ku jeseni ?
- Nájdi strom v zime!
- Ktoré obrázky sa hodia ku zime ?
- Nájdi strom na jar!
- Ktoré obrázky sa hodia ku jari ?
- Nájdi strom v lete!
- Ktoré obrázky sa hodia k letu ?
- Jednotlivé obrázky opíš!

Deti programujú včelu od jednotlivého stromu – znaku pre jednotlivé ročné obdobie k obrázku, typického pre príslušné ročné obdobie.

#### 5. TÉMA – město

#### Pokyny pre deti:

- Včela sa vybrala na výlet do mesta
- Išla do banky vybrať peniaze.... načo potrebujeme peniaze ?
- Išla do obchodu s kvetinami kúpiť kvety
- Išla do školy, aby sa niečo naučila čo sa v škole učíme?
- Potrebovala fotku, preto sa išla odfotiť... kde sa išla odfotiť?
- Išla do obchodu s textilom, čo si tam kúpila ?
- Mala chuť na zmrzlinu, ukáž, kde si ju išla kúpiť?
- Ochorela, išla si kúpiť lieky...kde si ich išla kúpiť ?
- Išla sa dať ostrihať do kaderníctva...
- Nakoniec si po dlhej prechádzke mestom išla oddýchnuť do lesoparku, na šmýkalu a pohrať sa do pieskoviska.

Deti programujú včelu tak, aby išla tam, kde dopredu naplánujú....napr. do obchodu s textilom a pod.

## 6. TÉMA - Zvieratá a vtáky v zime

#### Pokyny pre deti:

- Čo robia niektoré zvieratá v zime ? (spia)
- Nájdi medeveďa!
- Čo robí v zime medveď? nájdi medveďa, ktorý v zime spí!
- Nájdi kŕmitko pre vtáky!
- Ktoré vtáky chodia zobať zrno do kŕmitka ?
- Nájdi kŕmelec a povedz, načo slúži zvieratám!
- Ktoré zvieratá chodia jesť do kŕmelca ?
- Nájdi zajaca!
- Čo jedáva zajac ?
- Nájdi ježka!
- Kde spí ježko v zime ?
- Nájdi jazveca!
- Aké má jazvec stopy ?
- Nájdi diviaka!
- Čo jedáva diviak ? (gaštany, žalude...)
- Nájdi veveričku!
- Čo jedáva veverička ?

## 7. TÉMA - Čo sa z čoho vyrába

#### Pokyny pre deti:

- Choď včelou na obrázok dreva!
- Hľadaj predmety, ktoré sú z dreva!
- Choď včelou na obrázok železa! Ukážem dieťaťu, kde má ísť
- Hľadaj predmety, ktoré sú zo železa!
- Choď na okno zo skla!
- Hľadaj predmety, ktoré sú zo skla!

Deti programujú včelu tak, že hľadajú veci vyrobené z príslušného materiálu.

#### 8. TÉMA – Povolania

- Nájdi kuchára!
- Ktoré predmety používa kuchár pri svojej práci ?
- Nájdi učiteľku!
- Ktoré predmety používa učiteľka pri svojej práci ?
- Nájdi krajčírku!
- Ktoré predmety používa krajčírka pri svojej práci ?
- Nájdi kominára!
- Ktoré predmety používa kominár pri svojej práci ?
- Nájdi kaderníčku!
- Ktoré predmety používa kaderníčka pri svojej práci ?
- Nájdi hasiča!

- Ktoré predmety používa hasič pri svojej práci ?
- Nájdi poštárku, poštára!
- Ktoré predmety používa poštár pri svojej práci ?
- Nájdi murára!
- Ktoré predmety používa murár pri svojej práci ?
- Nájdi lekára!
- Ktoré predmety používa lekár pri svojej práci ?
- Nájdi upratovačku !
- Ktoré predmety používa upratovačka pri svojej práci ?

Deti programujú včelu od povolania k príslušnému obrázku napr. upratovačka - metla atď.

## 9. TÉMA - Ovocie

## Pokyny pre deti:

- Nájdi strom
- Ktoré ovocie rastie na strome ?
- Náidi banán!
- Kde rastie ?
- Nájdi pomaranč!
- Kde rastie?
- Nájdi jahodu!
- Kde rastie ? Na kríku, alebo na strome ?
- Nájdi čučoriedku!
- Kde rastie?
- Nájdi hrozno!
- Kde rastie?
- Nájdi malinu!
- Kde rastie?
- Nájdi melón!
- Kde rastie?

Deti programujú včelu od ovocia k príslušnému stromu alebo kríku.

#### 10. TÉMA – Zelenina

- Nájdi mrkvu!
- Koľko je mrkiev na obrázku ? (1), prečo je mrkva zdravá ?
- Nájdi číslo 1
- Ktorej zeleniny sú 2 kusy?
- Nájdi číslo 2
- Nájdi zeleninu, ktorej sú 3 kusy!
- Nájdi číslo 3
- Vieš niečo o tejto zelenine?
- Ako sa volá, ako vyzerá, ako chutí ?
  Pokračujeme rovnakým spôsobom, pokiaľ nevystriedame všetky obrázky zeleniny.

Deti programujú včelu podľa množstva zeleniny na obrázku k príslušnému číslu, alebo naopak.

# 11. TÉMA - Jarné kvety

#### Pokyny pre deti:

- Nájdi oranžového motýľa!
- Ktoré kvety sú oranžové ?
- Ako sa kvety volajú ?
- Nájdi bieleho motýľa!
- Ktoré kvety sú biele ?
- Ako sa kvety volajú ?
- Nájdi ružového motýľa!
- Ktoré kvety sú ružové ?
- Ako sa kvety volajú ?
- Nájdi žltého motýľa!
- Ktoré kvety sú žlté ?
- Ako sa kvety volajú ?
- Nájdi červeného motýľa!
- Ktoré kvety sú ervené ?
- Ako sa kvety volajú ?

Deti programujú včelu tak, že priraďujú motýľa ku kvetu rovnakej farby.

# 12. TÉMA – Hmyz

## Pokyny pre deti:

- Deti si samy vyberú, na ktorý hmyz budú včelu programovať a opisujú ho.
- Ako vyzerá jednotlivý hmyz ?
- Čím s aživí ?
- Lieta?
- Koľko má nôh ?
- Čo o hmyze vieš ?
- Akej je farby ?
- Je užitočný?

Deti programujú včelu na rôzny hmyz a tak ho spoznávajú a opisujú.

#### 13. TÉMA - Zvieratá – mláďatá

- Vyber si zvieratko, nie mláďatko!
- Ako sa volá?
- Ako vyzerá ?
- Čo nám dáva toto zvieratko ?
- Nájdi jeho mláďatko!
- Vyber si ďaľšie zvieratko!

Takto to pokračuje, pokiaľ sa nevystriedajú všetky zvieratá.

Deti programujú včelu od zvieraťa k svojmu mláďaťu.

## 14. TÉMA - Domáce a hospodárske zvieratá – úžitok

## Pokyny pre deti:

- Vyber si nejaké zvieratko!
- Kde žije ?
- Ako vyzerá ?
- Nájdi veci, ktoré nám toto zviera dáva ?
- Nájdi ďaľšie zviera!

Takto pokračuje programovanie včely, pokiaľ sa nevystriedajú všetky zvieratá.

Deti programujú včelu od zvierat k svojmu úžitku.

#### 15. TÉMA - Exotické zvieratá

## Pokyny pre deti:

- Pri včielke je 1 gulička
- Nájdi obrázok, kde je len jedno zviera!
- Ako sa volá ?
- Ako vyzerá ? Popíš ho!
- Koľo má nôh ?
- Čím má pokryté telo ?
- Čím sa živí ?
- Nájdi 2 guličky!
- Kde sú dve zvieratá ?
- Aké je to zviera ?

Pokračuje sa otázkami ako pri prvom zvierati. Pokračujeme, pokiaľ nevystriedame všetky zvieratá.

Deti programujú včelu od zvierat k príslušnému počtu guličiek.

## 16. TÉMA – Homonymá

#### Pokyny pre deti:

- Vyber si predmet, ktorý sa ti páči!
- Opíš predmet!
- Ako sa volá?
- Ako vyzerá ?
- Načo nám slúži ?
- Ktorý predmet sa tak isto volá ?
- Načo nám slúži tento druhý predmet, ktorý sa tak isto volá, ale inak vyzerá?
- Vyber si ďalší predmet!

Takto pokračujeme, až kým nevystriedame všetky predmety.

Deti programujú včelu podľa obrázkov, ktoré k sebe patria - homonymá. Homonymá sú slová, ktoré rovnako znejú, ale majú iný význam.

#### 17. TÉMA - Ľudské telo

#### Pokyny pre deti:

- Nájdi ľudskú nohu!
- Z čoho sa skladá noha ? (kostra chodidiel, chodidlá, kostra celej nohy)
- Načo nám slúžia nohy ?
- Nájdi ľudskú hlavu !
- Čo sa nachádza na hlave ? (oko. nos, ústa, zuby, lebka, vlasy, ucho)
- Načo nám slúžia jednotlivé orgány ?
- Nájdi ľudskú hruď!
- Čo sa nachádza v hrudi ? (pľúca, srdce, rebrá)
- Nájdi celú ľudskú ruku !
- Z čoho sa skladá ruka ? (dlaň, kostra dlane, kostra ruky)

Deti programujú včelu podľa toho, čo sa nachádza na hlave človeka, trupe, nohe a ruke.

## 18. TÉMA - Zmysly človeka

#### Pokyny pre deti:

- Nájdi ústa!
- Na čo nám slúžia ústa ? (telefonujme, jeme, spievame)
- Nájdi druhý zmyslový orgán! napr. oko!
- Na čo nám slúži oko ? (čítame, píšeme, pozeráme televíziu, fotografujeme)
- Nájdi ucho!
- Načo nám slúži ucho ? (telefonujeme, počúvame piesne)
- Nájdi nohy!
- Načo nám slúžia nohy ? (tanec, balet, šport)
- Nájjdi nos!
- Načo nám slúži nos ? (voniame voňavku)
- Nájdi ruku!
- Načo nám slúži ruka ? (píšeme, fotografujeme)

Deti programujú včelu podľa toho, načo využívame jednotlivé časti tela.

#### 19. TÉMA – Čísla

#### Pokyny pre deti:

- Nájdi číslo 1!
- Aký obrázok je na čísle ? (dáždnik)
- Nájdi jeden dáždnik ku číslu!
- Po jednotke ide aké číslo ? (číslo 2)
- Aký obrázok je na čísle 2 ? (šašo)
- Nájdi dvoch šašov!

Takýmto spôsobom pokračujeme, až pokiaľ nevystriedame všetky čísla na podložke.

Deti programujú včelu Bee- Bot po podložke od čísla k príslušnému počtu predmetov alebo naopak.

## 20. TÉMA - Dopravné značky

#### Pokyny pre deti:

- Vyber si dopravnú značku!
- Vieš ako sa volá?
- Načo dopravná značka slúži ?

Takto vystriedame všetky značky.

Deti programujú včelu Bee- Bot po podložke a oboznamujú sa s dopravnými značkami.

## 21. TÉMA - Hudobné nástoje :

#### Pokyny pre deti:

- Vyber si jeden znak hudobného nástroja, ktorý je v červenom kruhu!
- Je to znak akého hudobného nástroja ? (napr. bicie hud. nástroje)
- Nájdi všetky bicie hudobné nástroje!
- Nájdi ďaľší znak hudobného nástroja v červenom kruhu !
  Úloha sa opakuje.

Deti programujú včelu Bee- Bot po podložke od znaku pre hudobný nástroj k príslušnému hudobnému nástroju.

## 22. TÉMA - Hygienické potreby

#### Pokyny pre deti:

- Hľadaj predmety, ktoré spolu súvisia!
- Napr. nájdi umyvadlo!
- Hľadaj ďaľšie predmety, ktoré súvisia s umyvadlom! (umývanie rúk, mydlo, umyvadlo, uteráky)
- Nájdi sprchu!
- S čím súvisí sprcha ? (človek sa sprchuje, uteráky, mydlo)
- Nájdi vlasy!
- S čím súvisia ? (hrebeň)
- Nájdi zub!
- S čím súvisí ? (zubná kefka, zubná pasta)
- Nájdi záchod!
- S čím súvisí ? (kefa na čistenie záchoda, toaletný papier)
- Nájdi nos!
- S čím súvisí nos ? (vreckovky)
- Nájdi tvár!
- S čím súvisí tvár ? (zrkadlo, krém,)

Deti programujú včelu Bee- Bot po podložke od jednotlivých predmetov ku predmetom, ktoré spolu súvisia :

## 23. TÉMA - Moja rodina

#### Pokyny pre deti:

- Kto patrí do rodiny ? (mama, otec, brat, sestra, dedko, babka, bábätko)
- Kde je mama?
- Čo potrebuje mama doma k práci ? (metla, varecha, vysávač, hrniec)
- Čo robí doma mama ?
- Čo potrebuje otec ? (náradie, vŕtačka, kladivo, pílka)
- Čo potrebuje bábätko ? (hrkálka, fľaša, dudel, kočiar)

### 24.TÉMA - Naša zem

## Pokyny pre deti:

- Vysvetlíme deťom, čo všetko sa na zemi nachádza : mestá, lúky, rieky, lesy, skaly, púšte..
- Nájdi, kde je mesto ?
- Kto žije v meste ? (ľudia)
- Ukážem deťom obrázok rieky, opýtam sa, čo to je.
- Čo žije v rieke ? (ryby, žaby)
- Kde je púšť?
- Čo žije na púšti ? (ťava, slon)
- Nájdi polárnu krajinu!
- Čo žije na polárnej krajine? (tučniak, ľadový medveď)
- Nájdi lúky!
- Čo žije na lúke ? (lienka, motýľ)
- Kde sú lesy ?
- Aké zvieratá žijú v lese ? (medveď hnedý, jeleň)
- Kde sú vysoké hory, skaly ?
- Kto v nich žije ? (orol)

#### 25.TÉMA - Ráno, obed, večer

#### Pokyny pre deti:

- Čo myslíte, deti, ktoré slniečko vychádza ráno ?
- Čo robíme ráno ? (ideme do školy, pijeme čaj, kohút kikiríka, češeme sa, umývame si zuby)
- Ktoré slniečko svieti dopoludnia ? (pozerá hore, lebo vystupuje hore)
- Čo robíme dopoludnia ? (učíme sa v škole)
- Na obed svieti ktoré slniečko ? (To, ktoré sa najviac usmieva.)
- Co robíme na obed ? (obedujeme)
- Ktoré slniečko svieti odpoludnia ? (pozerá sa dole, lebo je už vysoko)
- Čo robíme odpoludnia ? (hráme sa)
- Kedy je večer ?) keď ide slniečko spať
- Čo robíme večer ? (čítame rozprávku, obliekame si pyžamo, spíme)
- Potom nastane noc..kde je noc ?
- Čo patrí k noci ? (mesiac, hviezdy)

Deti programovaním včely po obrázkoch na podložke Bee-bot vždy plnia určitú úlohu, ktorá vyplýva z témy. Neprogramujú včelu bezcielne, ale musia rozmýšľať.

# AKO S POMôCKOU PRACOVAŤ VO VÝCHOVNO-VZDELÁVACOM PROCESE:

Deti pracujú na počítači, alebo interaktívnej tabuli a programujú včelu v softvéri Bee-Bot podľa úlohy, ktorá vyplýva z témy.

Táto edukačná aktivita prispieva k všestrannéomu rozvoju osobnosti dieťaťa.

# AKO TECHNICKY PRIPRAVIŤ POMôCKU K POUŽÍVANIU:

Vložiť CD do počítača.

Na CD sa nachádza podrobný obrázkový návod, "Ako vložiť podložky do softvéru".

Podložky do softvéru sú vhodné len na prácu v softvéri, nie sú vhodné k vytlačeniu.