
1) Haz una Web que almacene en una cookie el número de visitas que has realizado, incrementado el valor del número de visitas a cada visita realizada. La web debe tener una interfaz para visualizar el contenido de la cookie y para eliminar la cookie. **COMPLETA EL CÓDIGO**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script src="Ejer2.js"></script>
  </head>
  <body>

    VISITAS A ESTA PAGINA : <div id="divVisitas"></div>

    <form>
      <input type="button" value="Eliminar cookie" id="botonEliminar"
/>
    </form>
  </body>
</html>

//Funciones COOKIES

function setCookie(cname, cvalue, exdays) {
}

function getCookie(cname) {
}

function deleteCookie(cname) {
}

// Funcion para eliminar nuestra Cookie
function eliminarCookie(){
}

//Codigo al cargarse la pagina para obtener la cookie
window.onload=function ()

  miCookie=(parseInt(miCookie)+1).toString();

  setCookie("visitas",miCookie);

document.getElementById("divVisitas").innerHTML=miCookie;
```

2) Utilizando el ejemplo del objeto Hotel de la unidad didáctica de programación orientada a objetos. Crea una interfaz Web para crear esos objetos y visualizarlos.

Haz que se guarden permanentemente mediante localStorage y el formato JSON.

```
// Recupero array de hoteles con localStorage
var arrayHotelesJSON=localStorage.getItem("arrayHoteles");
var arrayHoteles=JSON.parse(arrayHotelesJSON);

localStorage.setItem("arrayHoteles", JSON.stringify(arrayHoteles));
```