

'Oh-la-la' Next-level Scrum-like Agile Process

Tämän prosessin lähtökohtana on korostaa ketteryyttä ja kykyä reagoida muuttuviin olosuhteisiin.

Kokoukset:

Kokousten päätökset kirjataan pöytäkirjaan. Tiimi pitää ainakin kaksi kokousta per sprintti. Tiimi pitää yhteyttä päivittäin sovittuina työpäivinä. Kokouksissa tiimin kaikki jäsenet pyrkivät olemaan läsnä.

Ensimmäinen tapaaminen:

Käydään läpi sprint backlog ja sovitaan tehtävät .

Toinen tapaaminen (review):

Katselmoidaan tehty koodi ja dokumentit. Varmistetaan metriikan tulokset. Mitä saatiin aikaan ja mitä jäi tekemättä. Laaditaan seuraavan sprintin sprint backlog.

Retrospektiivi

Sprint päätellään retrospektiiviin jossa fiilistellään ja käydään läpi mikä meni hyvin, mikä huonosti.

Kehitystyö:

Tapaamisten välissä ohjelmoidaan ja suoritetaan muut tehtävät. Ohjelmointi tapahtuu parikoodauksena aina kun mahdollista.

Koodauksessa toteutamme Behavior Driven Development (tai BDD) ketterää ohjelmiston kehitystekniikkaa.

Dokumentit:

Laadunvarmennussuunnitelma

- Projektin alussa laaditaan laadunvarmennussuunnitelma voimassa olevien laatuperiaattiden (laatukäsikirja, yleiset periaatteet) pohjalta. Laadunvarmennussuunnitelmaa täydennetään projektin edetessä.
- Tiimi valvoo laadunvarmennussuunnitelman noudattamista projektin aikana.

Product Backlog

- Luodaan projektin aloitustapaamisen jälkeen, kun ohjelmiston vaatimukset ovat selvillä.

Sprint Backlog

- Viikon toisella tapaamiskerralla pidetään sprint review ja laaditaan seuraavan sprintin sprint backlog

Roolit:

Tiimin sisäiset roolit ovat dynaamisia.

Muuta:

- Tiimi noudattaa prosessissa kuvattuja ohjeita projektin toteutuksessa.
- Muilta osin tiimi voi sopia projektikohtaisesti toimintatavoista.