# Web Engineering

Dr. Michael Lesniak mlesniak@micromata.de

03. Juni 2019



### Heute...

- > Organisatorisches
- > Review Übungsaufgaben
- > Authentifizierung in Web-Anwendungen
- Code
  - > Frontend: Build-System
  - > Backend & Frontend: Authentifizierung mit OAuth2 und JWT
    - ----- 5 Minuten Pause -----
- > Übung (optional, aber Pflicht-Aufgabe)

## Organisatorisches

## Review Übungsaufgabe

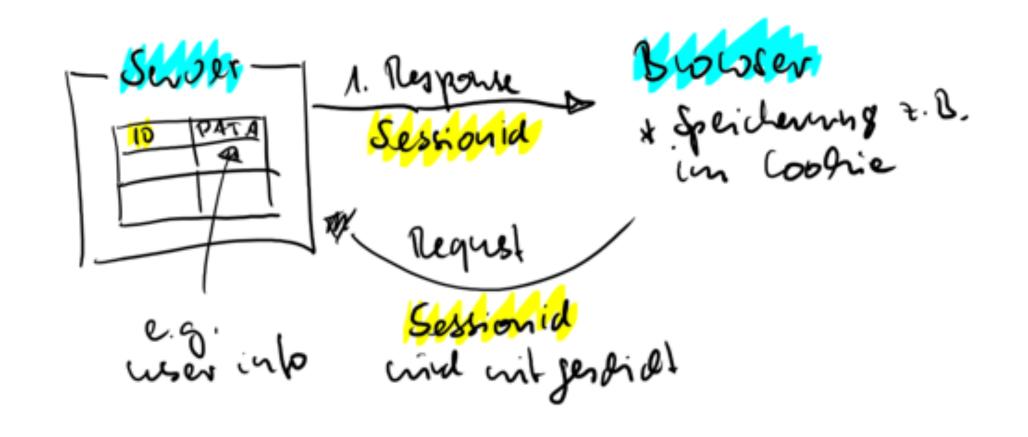
- > Heroku
  - Account anlegen
  - > CLI Tool installieren und konfigurieren (heroku login)
- > Backend und Frontend:
  - Deployen
  - > Kommentare für Post (statt Comment) ermöglichen
  - > Alternativ zu URL auch reine Eingabe einer Beschreibung ermöglichen



## Authentifizierung in Web-Anwendungen

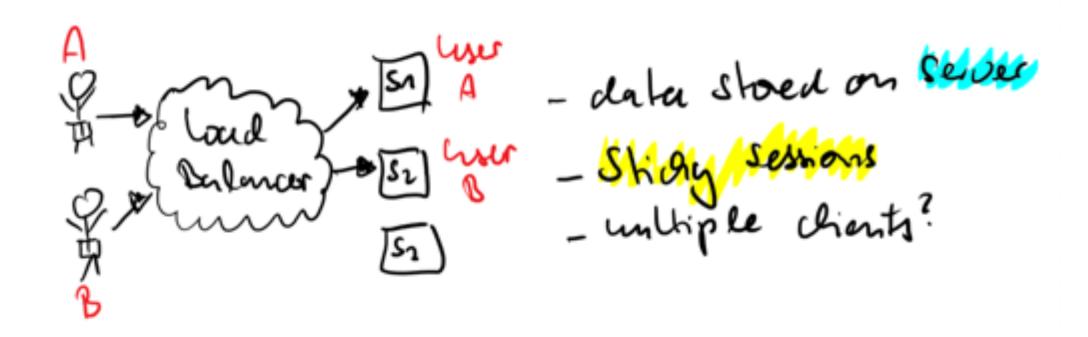
- User
  - Registrieren
  - > Verwalten
  - Authentifizieren
  - Authorisieren
  - Anzeigen
- > Welches Problem soll eigentlich gelöst werden?
  - > "Wer bist Du?" (HTTP ist zustandslos; über mehrere Requests)
  - "Darfst Du das?"

### **Sessions**

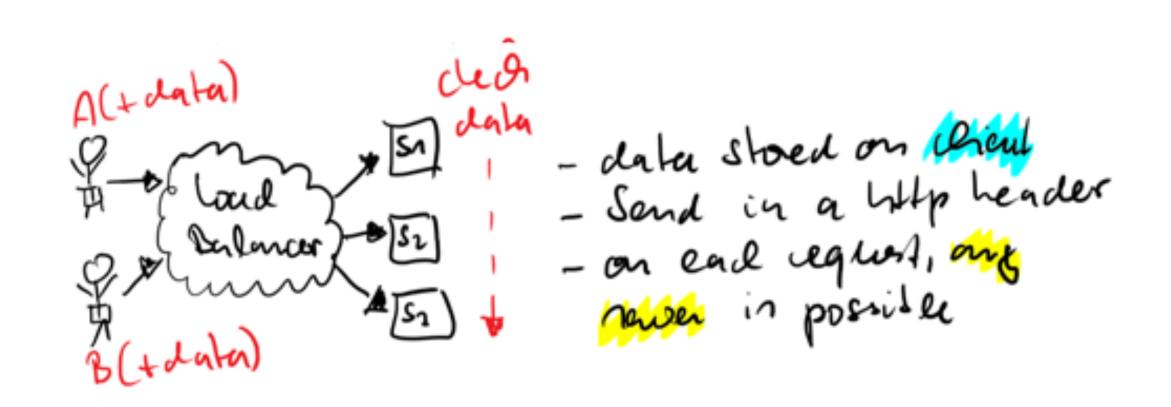


6 MICROMATA >>>>

## **Sessions und Load Balancing**



### **Tokens**



MICROMATA >>>>

### **JWT**

#### Header

#### eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cC I6IkpXVCJ9

```
"alg": "HS256",
"typ": "JWT"
```

#### Payload

```
eyJzdWIiOiJtbGVzbmlhayIsIm5h bdxg mDa3knK bZCw9o
bWUiOiJNaWNoYWVsIExlc25pYWsi
LCJpZCI6MX0
```

```
"sub": "mlesniak",
"name": "Michael Lesniak",
"id": 1
```

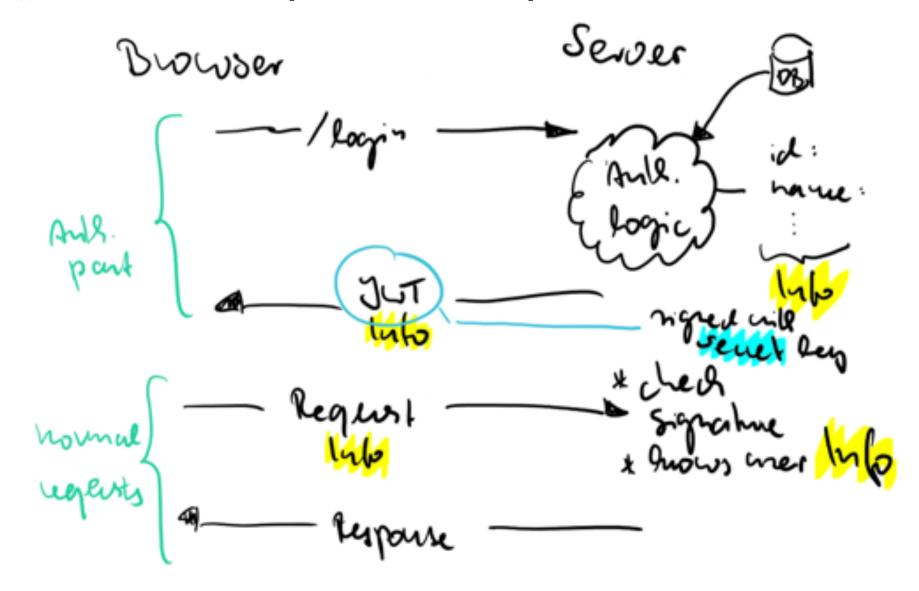
#### Signature

```
EGCjupvSeycaDfb37Dt
31q9q
```

```
HMACSHA256(
    base64UrlEncode(header) +
    base64UrlEncode(payload),
   <password>
```

HTTP-Header Authorization: Bearer eyJhb ... .eyJzdWIi ... .bdxg mDa3k ...

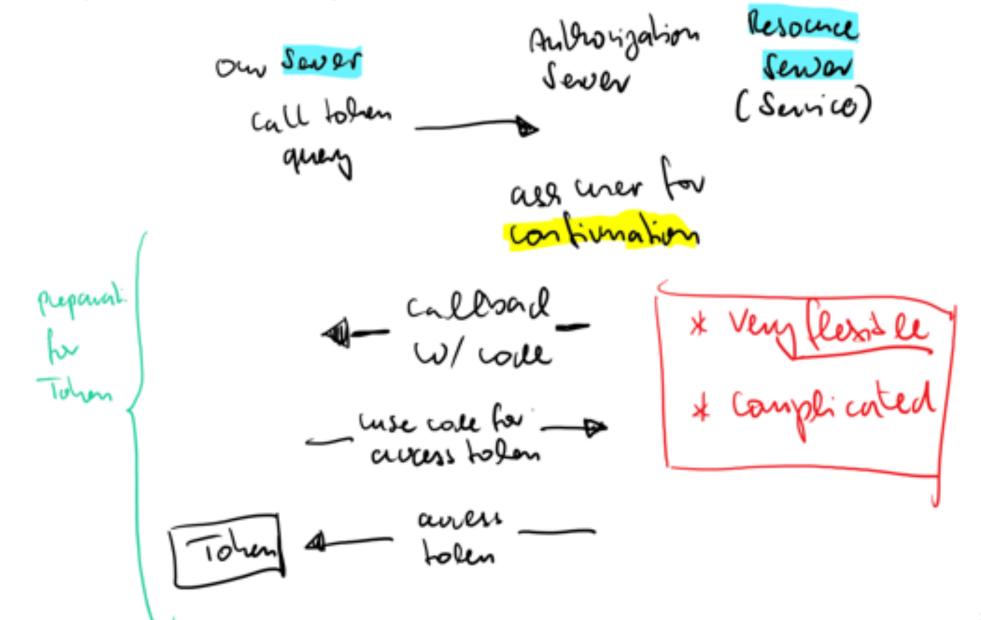
## JWT ("standard" request and response)



### Wie kommen User in das System?

- > Klassisch über eigene Benutzerverwaltung
  - Registrierung
  - > Passwort und Email Management
  - > ...
- > Extern, z. B. über GitHub, Facebook, ...
  - > Idee: Abfrage von verifizierten Daten über OAuth
  - > Speicherung im JWT Token für zukünftige Kommunikation

### OAuth (protocol, simplified)



### **Parcel**

- > Problem
  - > Frontend besteht aus vielen Dateien (.js(x), css, html, .png, ...)
  - > HTTP-Requests sind teuer (Erinnerung: GraphQL und REST)
- > Paketierung baut alle benötigten Teile zusammen
- > Optional: Transpilation, ...
- > Es gibt sehr viele Tools (Bower, Webpack, Parcel, ...)
- > Wir nehmen parcel (convention over configuration, YMMV!)



## Code-Walkthrough

- > Frontend: Build-System Parcel
- > Backend & Frontend: Authentifizierung mit OAuth2 und JWT

## Übung

#### Commit für Commit auschecken und verstehen (ggf. fragen!)

- Refactoring BackendServices
  - > Kleinere Methoden, Kommentare, ...
  - ▶ Debug-Mode für Authentifizierung ("ohne Token")
- > Refactoring Frontend
  - > authentication.jsx als "sauberes Objekt"
  - **>** ...
- > Bis 08.06.2019 23:59 per Slack-Nachricht an @Michael Lesniak
  - eine konkrete Idee für ein Projekt
  - > einen Wunschpartner (Vor- und Nachname) für das Projekt
  - > ggf. Stärken und Vorlieben (aber: Full-Stack!)

Optional

Pflicht

Voraussetzung für Projekt-Teilnahme