

### FTP-Zugang

#### Ermöglicht neue Spiele, BIOS, Hintergrundmusik via PC/Laptop auf die Konsole zu übertragen

FTP-Host: sftp://microplay

FTP-Port: 22
FTP-User: pi
FTP-Password mpcore

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "music" hier wird die Hintergrundmusik gespeichert (nur "mp3, ogg" Dateien)

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

Unterordner "roms/xxx" xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen

!Achtung durch das Löschen von Systemdateien oder Ordner kann das Konsolensystem unbrauchbar werden -> Neuinstallation!

#### **USB Play (Roms über USB abspielen)**

Schritt 1: USB-Stick mit FAT32 Formatieren über PC/Laptop
Schritt 2: einen Ordner "retropie-mount" am USB-Stick erstellen

Schritt 3: USB-Stick an die Microplay Konsole anstecken

Schritt 4: Konsole starten oder neustarten um den USB-Stick zu verifizieren Schritt 5: USB-Stick am PC/Laptop anstecken und Inhalte/Spiele kopieren

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

Unterordner "roms/xxx" xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen

USB ROM Service Settings -> RetroPie Setup -> Configuration / Tools -> usbromservice

 Saktivieren
 -> Enable USB ROM Service

 Sdeaktivieren
 -> Disable USB ROM Service

 SUSB-Stick entfernen
 -> Remove usbmount daemon

ACHTUNG: Bei Nutzung einer Externen-Festplatte ohne eigene Stromversorgung wird diese eventuell nicht ausreichend von der Konsole versorgt und beim Bootvorgang nicht erkannt!



System Update (Netzwerk notwendig)		
Schritt 1:	Konsole mit dem Internet, Router Verbinden (DHCP) via LAN oder WiFi	
Schritt 2:	Bei der Konsolenauswahl "Settings/Retropie Menu" öfnnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 3:	Option "U" - "Update RetroPie-Setup script" öffnen und mittels "OK" bestätigen	
Schritt 4:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "mpcore" auswählen	
Schritt 5:	Option "U" - "OS Update and Upgrade" öffnen um das Systemupdate zu starten	
Schritt 6:	Option "Z" - "Reboot System Now" auswählen um das System neuzustarten	

ES-Systems "full list"	
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" auswählen und "RetroPie Setup" starten
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "mpcore" auswählen
Schritt 3:	"ES-Systems show full list" öffnen
Schritt 4:	Option "Z" - "Reboot System now" das System neustarten um die Liste richtig anzuzeigen
Zeigt alle verfügbaren Emulatoren an	

ES-Systems "default list"	
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" auswählen und "RetroPie Setup" starten
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "mpcore" auswählen
Schritt 3:	"ES-Systems show default list" öffnen
Schritt 4:	Option "Z" - "Reboot System now" das System neustarten um die Liste richtig anzuzeigen
Zeigt alle vordefinierten Emulatoren an	



Microplay-hub Themes		
	Update/Installation des "mpthemes" Moduls	
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" auswählen und "Retropie Setup" starten	
Schritt 2:	Option "P" - "Manage packages" auswählen	
Schritt 3:	Option "main" - Manage main packages auswählen	
Schritt 4:	Modul "mpthemes" in der Kategorie "supplementary" auswählen	
Schritt 5a:	*Update (from Source) auswählen zum Updaten	
Schritt 5b:	*Install (from Source) auswählen zum Installieren (wenn nicht installiert)	
Themes Herunterladen/Installieren		
Schritt 1:	Bei der Konsolenauswahl "Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "mpthemes" auswählen	
Schritt 3:	Option "1 - 99" - "Auswählen um ein Themes herunterzuladen und zu installieren	
~	Bereits installierte Themes lassen sich nur Updaten oder löschen	
Schritt 4:	"Retropie Setup" beenden	
Schritt 5:	Bei der Konsolenauswahl mittels "Start-Taste" in das Einstellungen-Menü gehen	
Schritt 6:	Menüpunkt "UI Settings" auswählen und bei Themes-Set das gewünschte Themes aussuchen	
	Themes Konfiguieren	
Schritt 1:	Bei der Konsolenauswahl "Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "mpthemes" auswählen	
Schritt 3:	Option "NXT1" Themes zum Konfiguieren aus der Liste Auswählen	
Schritt 4:	Option "NXT2" Seitenverhältnis des Designs wählen (4:3, 16:9)	
Schritt 5:	Option "NXT3" Bildauflösung des Designs wählen (1080p, 720p, XGA)	
Schritt 6:	Option "NXT4" Tastenlayout für das Design wählen (SNES,XBOX,PSX)	
Schritt 7:	Konfiguration abgeschlossen, RetroPie-Menu kann beendet werden	



RetroPie Menü Icons		
Update/Installation des "rpmenu-icons" Moduls		
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "Retropie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "P" - "Manage packages" auswählen	
Schritt 3:	Option "main" - Manage main packages auswählen	
Schritt 4:	Modul "rpmenu-icons" in der Kategorie "supplementary" auswählen	
Schritt 5a:	*Update (from Source) auswählen zum Updaten	
Schritt 5b:	*Install (from Source) auswählen zum Installieren (wenn nicht installiert)	
	Icon-Set wechseln/auswählen	
Schritt 1:	Bei der Konsolenauswahl "Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "rpmenu-icons" auswählen	
Schritt 3:	Option "I" - "RetroPie Menu IconSet" öffnen um zur Auswahl zu kommen	
Schritt 4:	gewünschtes Icon-Set auswählen und mittels OK bestätigen	
current setting:	zeigt die aktuelle Einstellung an in der "tekcommand" Übersicht und bei der Auswahl	
Dieses Too	l ermöglicht es die EmulationStation Icons im "RetroPie Menü" auszuwechseln	
Option C1	RetroPie Default Icon-Set	
Option C2	Microplay NES Style Icon-Set	
Option C3	Microplay SNES Style Icon-Set	
Option C4	Microplay SMD-GENESIS Style Icon-Set	
Option C5	Microplay PCE-TG16 Style Icon-Set	
Option C6	Microplay GAMEBOY Style Icon-Set	
Option C7	Famicom Style Icon-Set	
Option C8	Microplay MODERN Style Icon-Set	
Option C999	weitere Icon-Sets, wird immer wieder erweitert	



Tekcommand (Launchimages)		
Update/Installation des "tekcommand" Moduls		
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "P" - "Manage packages" auswählen	
Schritt 3:	Option "main" - Manage main packages auswählen	
Schritt 4:	Modul "tekcommand" in der Kategorie "supplementary" auswählen	
Schritt 5a:	*Update (from Source) auswählen zum Updaten	
Schritt 5b:	*Install (from Source) auswählen zum Installieren (wenn nicht installiert)	
	Tekcommand Konsolenstartbilder Aktivieren/Deaktivieren	
Schritt 1:	Bei der Konsolenauswahl "Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "tekcommand" auswählen	
Schritt 3:	Option "T" - "Tekcommand Launchimages" öffnen um zur Auswahl zu kommen	
Schritt 4:	Auswahl "ON" aktiviert , Auswahl "OFF" deaktiviert die Startbilder	
current setting:	zeigt die aktuelle Einstellung an in der "tekcommand" Übersicht und bei der Auswahl	



	GPIO (wiringOP)
	Update/Installation des "wiringOP" Moduls (own Fork)
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen
Schritt 2:	Option "P" - "Manage packages" auswählen
Schritt 3:	Option "driver" - Manage driver packages auswählen
Schritt 4:	Modul "wiringOP" in der Kategorie "supplementary" auswählen
Schritt 5a:	*Update (from Source) auswählen zum Updaten
Schritt 5b:	*Install (from Source) auswählen zum Installieren (wenn nicht installiert)
	GPIO-Tasten Konfiguieren
Info:	GPIO-Tasten müssen verkabelt und angeschlossen sein siehe GPIO-Guide
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "wiringOP" auswählen
Schritt 3:	Option "0" - "Show my GPIO Pins" auswählen um die Board-PINS zu prüfen
Schritt 4:	Option "XX" öffnen um eine SBC-Platine auszuwählen und die Buttons zu aktivieren
!	Achtung Buttons vorkonfiguiert Schritt4 - 6 nur notwendig wenn sonderkonfig gewünscht
Schritt 5:	Option "XN" Anzahl der benötigten GPIO-Buttons auswählen
Schritt 6:	Option "*E - *M" gewünschte Funktionen und PINS auswählen
	(AE) Scriptbefehl bearbeiten - Tastatur notwendig und Unix kenntnisse
	(AF) Tastenfunktion wählen Power = Safeshutdown, Reset = reboot, Custom = eigener Befehl
	(AP) PIN wechseln wo die Taste angeschlossen ist (siehe GPIO-Guide)
	(AM) Modus wechseln Short = Taste drücken, Long = Taste halten zum auslösen
Schritt 7:	Option "XR" - "reconfig all Active Buttons" aktiviert die eingestellten Änderungen
Schritt 8:	Option "X" - "Buttontest" ermöglicht es die Buttons zu testen"
!	Test nicht zwingend notwendig nur für Custom Scripts empfohlen!
Schritt 9:	Option "Y" - "Change Autostart Service" aktiviert, deaktiviert die Buttons im Autostart
Schritt 10:	Option "ZZ" - "Reboot System" startet das System neu mit konfiguierten Autostart ("Y")



Unterstützte Controller	
Unterstützte Controller:	Im Guide "MPCORE-Controller_Support" zu finden

Kabelgebundene Controller einrichten	
Schritt 1:	Controller via USB an die Konsole anschließen und diese Starten
Schritt 2:	Startmenü öffnen mit der "Start-Taste"
Schritt 3:	"CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen
Schritt 4:	eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten
Schritt 5:	Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)
Schritt 6:	mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen
Schritt 7:	Controller ist einsatzbereit

Schritt 1a:	USB-Dongle für den Controller wenn vorhanden anschließen
Schritt 1b:	Bluetooth-Dongle anschließen bei Konsolen ohne OnBoard-Bluetooth
Schritt 2:	Konsole anschließen und starten
Schritt 3:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "Bluetooth" auswählen
Schritt 4:	"register_bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint
Schritt 5:	"Controller" in der Liste auswählen
Schritt 6:	Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen
Schritt 7:	Startmenü öffnen mit der "Start-Taste"
Schritt 8a:	"CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen (aktuelle Version)
Schritt 8b:	"CONFIGURE INPUT" auswählen (alte Version)
Schritt 9:	eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten
Schritt 10:	Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)
Schritt 11:	mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen
Schritt 12:	Controller ist einsatzbereit
Weitere Controller	Zum verbinden weiterer Bluetooth Controller Schritt 3-12 Wiederholen



	Xbox 360 & Classic Controller einrichten
Schritt 1a:	XBOX360-Dongle für Kabellose Controller anschließen (Kabellos)
Schritt 1b:	XBOX, XBOX360 Controller mit USB-Kabel anschießen (verkabelt)
Schritt 2:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen
Schritt 3:	Option "P" - "Manage packages" auswählen
Schritt 4:	Option "driver" - Manage driver packages auswählen
Schritt 5:	Modul "xboxdrvnxt" in der Kategorie "supplementary" auswählen
Schritt 6a:	*Update (from Source) auswählen zum Updaten des Treibers (wenn bereits Installiert)
Schritt 6b:	*Install (from Source) auswählen zum Installieren des Treibers
Schritt 7:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen
Schritt 8:	Option "5" Anzahl der Controller auswählen
Schritt 9:	Option "1" oder "2" wählen für Kabel oder Kabelose Controller
Schritt 10:	retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten
Optional	Option "7" auswählen für höchste Controller Kompatibilität

	Controllereinstellungen zurücksetzen
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "emulationstation" auswählen
Schritt 3:	Option "1" - "Clear/Reset input configuration" auswählen
	Bestätigen mittels "Yes" -> "OK"
Schritt 4:	retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten
!!! Achtung alle Controller müssen neu eingerichtet werden !!!	

Controllertasten A/B Tauschen (Swap)		
Schritt 1:	"Settings/Retropie Menu" öffnen und "RetroPie Setup" auswählen	
Schritt 2:	Option "C" - "Configurations / tools" öffnen und "emulationstation" auswählen	
Schritt 3:	Option "3" - "SWAP A/B-Buttons in ES" auswählen	
Schritt 4:	retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten	

# microplay-hub HELP GUIDE 1

	Fehlereingrenzung und Behebung		
Fehler: Rosa Bildschirm:			
Ursache A:	HDMI Kabel wurde nicht erkannt		
Lösung 1:	HDMI-Kabel Anstecken, Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter		
Ursache B:	Konsole wurde gestartet und HDMI-Kabel erst danach angeschlossen		
Lösung 1:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter		
Ursache C:	HDMI-Kabel unterstützt nicht den Mindeststandard v1.4		
Lösung 1:	HDMI-Kabel wechsel auf ein Unterstütztes ( v1.4 Standard aufwärts )		
Fehler: Schwarzer Bildschirm:			
Ursache A:	System Standbymodus		
Lösung 1:	Taste am Controller oder Tastatur Drücken		
Ursache B:	System hängt		
Lösung 1:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter		
Fehler: Controller wird nicht erkannt			
Ursache A:	System erkennt keinen Controller		
Lösung 1:	USB-Kabel/Bluetooth-Adapter nicht fest genug angesteckt		
Lösung 2:	Akku-Status prüfen ggf. ist dieser nicht geladen		
Fehler: Controller nimmt keine Tasteneingabe mehr			
Ursache A:	Controller-Treiber hat sich aufgehängt		
Lösung 1:	USB-Kabel/Bluetooth-Adapter abziehen und neu Anstecken		
Lösung 2:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter		
Fehler: Blue	Fehler: Bluetooth-Controller wird nach dem Neustart nicht mehr erkannt		
Ursache A: Lösung 1:	Controller benötigt speziellen "boot-modus"		
1.	"Settings" -> "Bluetooth" öffnen		
2.	"remove_device_bluetooth" öffnen		
3.	"Controller" aus der Liste entfernen		
4.	"connect_mode_bluetooth" öffnen und Option "boot" auswählen		
5.	"register_bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint		

## microplay-hub HELP GUIDE 1

6.	"Controller" in der Liste auswählen	
7.	Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen	
8.	System Neustarten	
Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt		
Ursache A:	Falsche Datenträgerformatierung	
Lösung 1:	USB-Datenträger mit FAT32 Formatieren	
Ursache B:	Datenträger wurde nicht richtig verifiziert	
Lösung 1:	siehe Thema: USB Play	
Ursache C:	Festplatte bekommt nicht genug Strom	
Lösung 1:	Festplatten die mehr als 1000mA Strom ziehen benötigen ein externes Netzteil!	
Lösung 2:	Vertikalen USB-Port neben den Netzwerkanschluss verwenden, dieser Port gibt mehr Strom aus ca. 1000mA	
Fehler: Inhalte auf den USB-Stick/Festplatte laufen langsam und brauchen lange zum Laden		
Ursache A:	Festplatte bekommt nicht genug Strom	
Lösung 1:	siehe "Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt"	
Ursache B:	Festplatte/Stick ist nicht vollständig USB2.0 (abwärts-, aufwärts)kompatibelt	
Lösung 1:	prüfen ob Datenträger USB2.0 Kompatibel	
Ursache C:	USB-Datenträger hat defekte fragmente	
Lösung 1:	Google-Suche: usb stick überprüfen und reparieren	
Fehler: Konsole lässt sich nicht einschalten		
Ursache A:	Steckdose, Verteiler bekommt möglicherweise keinen Strom	
Lösung 1:	Steckdose, Verteiler prüfen ob Strom vorhanden ist	
Ursache B:	USB-Stromkabel hat keinen Kontakt	
Lösung 1:	Stromkabel überprüfen ob richtig am USB-Netzteil und Konsole angeschlossen	
Ursache C:	Impulstaster am USB-Stromkabel nicht gedrückt	
Lösung 1:	um die Konsole mit Strom zu versorgen ist es notwendig zum ein und ausschalten der Konsole den Impulstaster am Stromkabel zu drücken	