Q



Book: Microcontroladores PIC - Programación en C con ejemplos

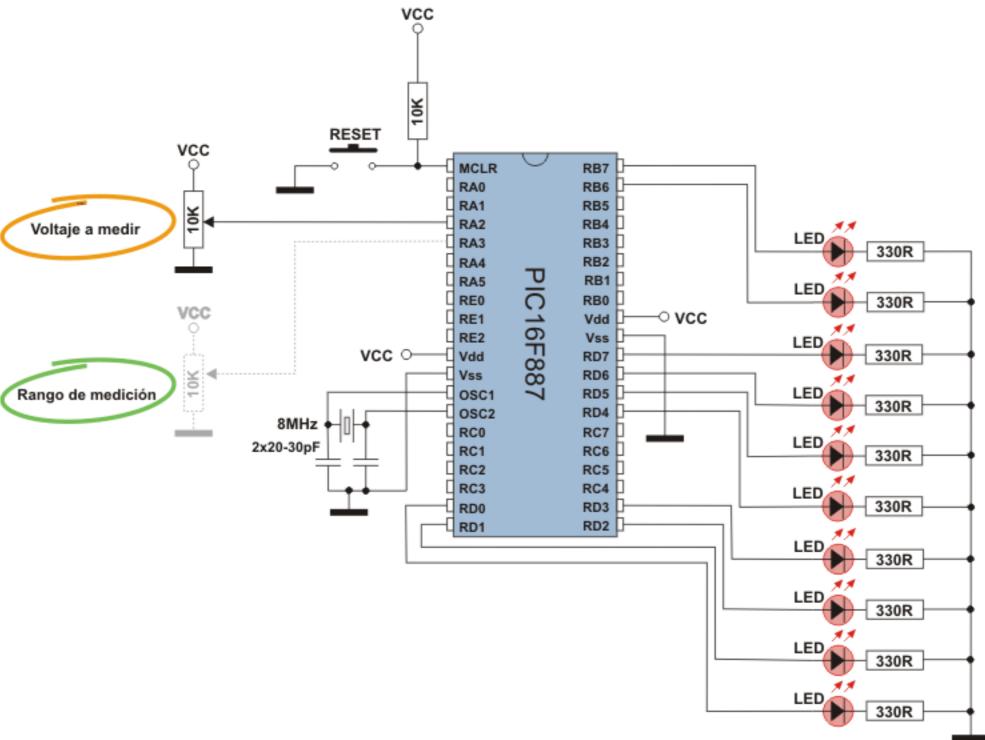
Table of

4.9 Example 7

Utilizar el convertidor A/D

El convertidor A/D del microcontrolador PIC16F887 se utiliza en este ejemplo. ¿Hace falta decir que todo es pan comido? Una señal analógica variable se aplica al pin AN2, mientras que el resultado de la conversión de 10 bits se muestra en los puertos POTRB y PORTD (8 bits menos significativos en el puerto PORTD y 2 bits más significativos en el puerto PORTB). La Tierra (GND) se utiliza como voltaje de referencia bajo Vref-, mientras que el voltaje de referencia alto se aplica al pin AN3. Esto habilita que la escala de medición se estire y encoja. IEn otras palabras, el convertidor A/D siempre genera un resultado binario de 10 bits, lo que significa que reconoce 1024 niveles de voltaje en total (2¹⁰=1024). La diferencia entre dos niveles de voltaje no es siempre la misma. Cuánto menor sea la diferencia entre Vref+ y Vref-, tanto menor será la diferencia entre dos de 1024 niveles. Como hemos visto, el convertidor A/D es capaz de detectar pequeños cambios de voltaje.





```
unsigned int temp_res;
void main() {
 ANSEL = 0x0C;
                           // Pines AN2 y AN3 se configuran como analógicos
                           // Todos los pines del puerto PORTA se configuran
 TRISA = 0xFF;
 // como entradas
                           // Los demás pines se configuran como digitales
 ANSELH = 0;
                           // Pines del puerto PORTB, RB7 y RB6 se configuran
 TRISB = 0x3F;
 // como salidas
 TRISD = 0;
                           // Todos los pines del PORTD se configuran como salidas
 ADCON1.F4 = 1;
                           // Voltaje de referencia es llevado al pin RA3.
 do {
   temp_res = ADC_Read(2); // Resultado de la conversión A/D es copiado a temp_res
                           // 8 bits menos significativos se mueven al puerto PORTD
   PORTD = temp_res;
   PORTB = temp res >> 2; // 2 bits más significativos se mueven a los bits RB6 y RB7
                           // Bucle infinito
 } while(1);
```

Para que este ejemplo funcione apropiadamente, es necesario marcar la librería ADC en la ventana Library Manager antes de compilar el programa:

• ADC

SUBSCRIBE TO newsletter linkedin facebook youtube **JOIN US Careers** Make a Click Internship **COMPANY TOOLCHAINS RESOURCES** About us PIC dsPIC mikroBUS™ mikroSDK Contact Leadership PressKit PIC32 ARM Click Cloud Premium TS Distributors Timeline AVR FT90X Hexiwear™ Libstock™ 8051 **PSOC** Outlet eBooks Terms CEC Legacy