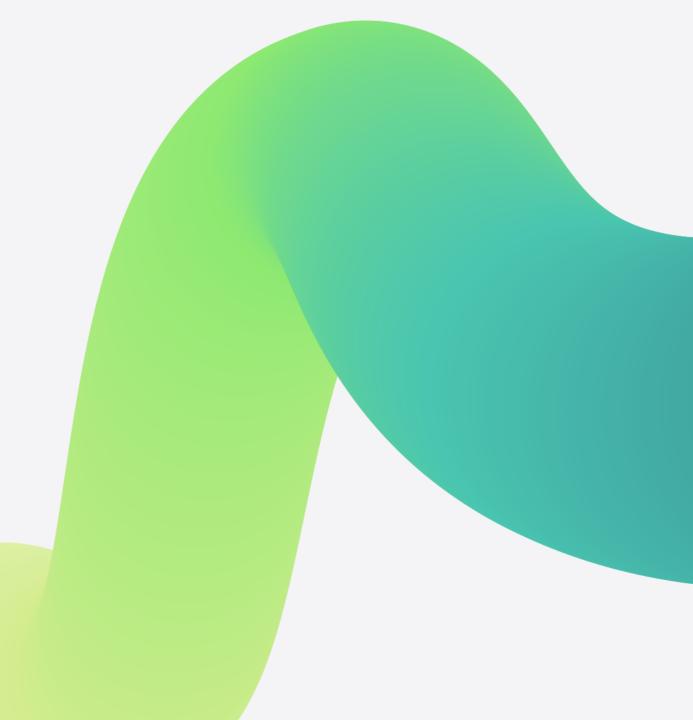


# 投票アプリ 簡易利用手順書

2023 年 7 月 28 日 日本マイクロソフト株式会社



#### はじめに

本テンプレートはサンプルであり、Microsoft Power Platformにおいて、参考情報の提供や、個人と企業のコミュニケーションを促進する目的でのみ使用することができます。

本テンプートおよび関連サービスは、恒久的なアプリケーション使用を意図したものではありません。 日本マイクロソフトはそのような目的で本テンプレートおよび関連サービスを使用するライセンスや権 利を本テンプレート利用組織に付与していません。

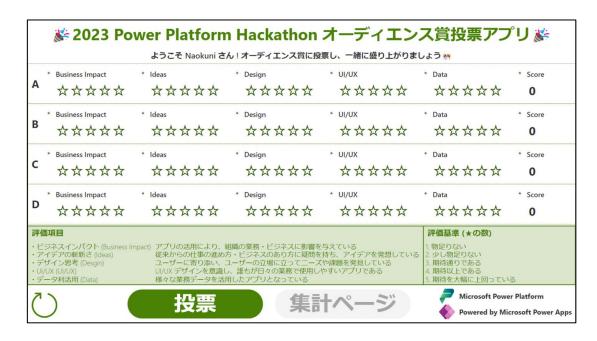
本テンプレートおよび関連サービスは、各企業のニーズを全て含めるように設計されたものではなく、 そのような用途で使用されるものではありません。実際の利用や必要な追加のカスタマイズは導入支援パートナーに確認・依頼してください。

本テンプレートおよび関連サービスのいかなる使用においても、利用者がすべてリスクと責任を負うものとします。また、実装した本テンプレートおよび関連マイクロソフトサービスの使用に関して、適切な警告や情報をエンドユーザーに提供することについても、利用者が責任を負うものとします。本テンプレートは、日本国内での使用のみを目的とし、欠陥などがある可能性を含んだままの状態で提供されており、いかなる種類の保証も適用されません。

ソリューションに含まれるアプリ

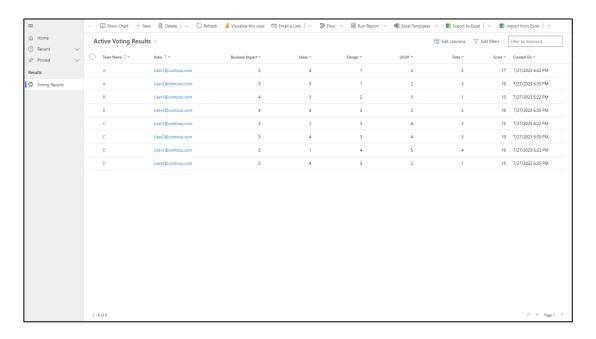
#### ソリューションに含まれるアプリ

#### 投票アプリ (キャンバスアプリ)



- 4 チームを想定したハッカソンで、評価軸別に採点し 投票するアプリ
- ・ 集計画面では、投票の集計状況をグラフで確認可能
- ・ 二重投票を防止し、投票結果の修正は可能

#### 結果管理アプリ(モデル駆動型アプリ)

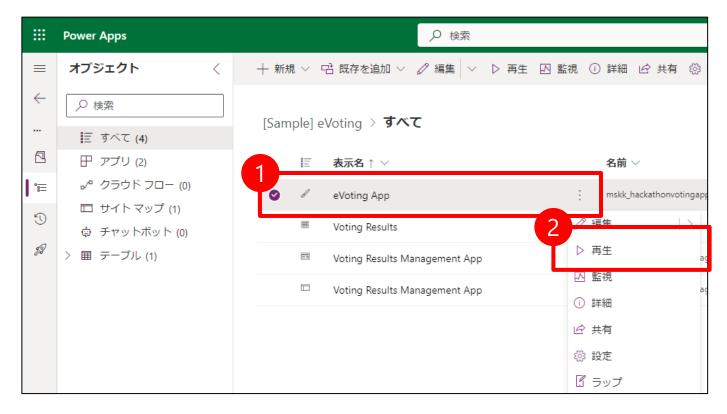


- ・ 個々が投票した各チーム・各項目の得点を一覧表示
- ・ 一覧を Excel に Export 可能
- Power BI による視覚化が容易に実現可能

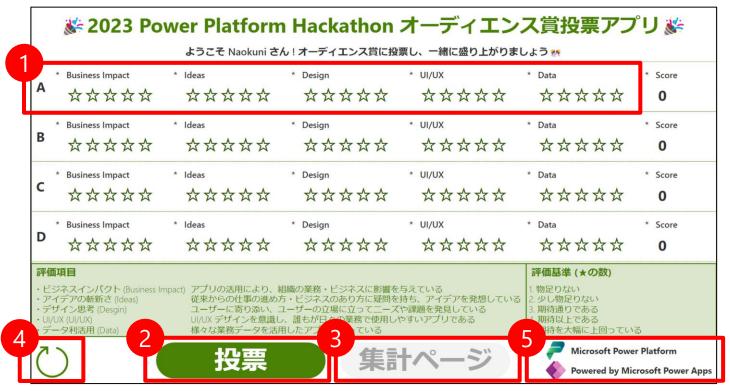
アプリ動作確認



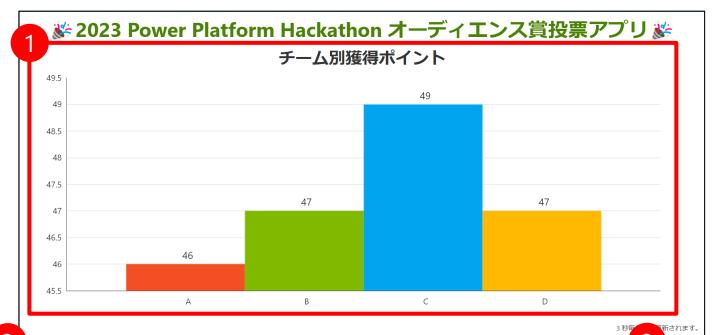
- 1. <a href="https://make.powerapps.com">https://make.powerapps.com</a> にアクセス
- 2. 「ソリューション」をクリック
- 3. 「[Sample] eVoting」をクリック



- . 「eVoting App」の「:」をクリック
- 2. 「再生」をクリック



- 」 チーム別に、評価項目毎の☆の数で評価
- 2. 「投票」をクリックし、評価を登録
- 3. 「集計ページ」をクリックし、集計ページ に遷移
- 4. 投票結果が表示されない場合、再読み込み アイコンをクリック
- 5. 投票結果を更新する場合、Power Platform 又は Power Apps のアイコンをクリック



- . 他の投票者の結果が反映され、グラフが 変動することを確認 (3 秒毎に自動更新)
- 2. 手動更新する場合、更新アイコンを クリック
- 3. 投票画面に戻る場合、戻るアイコンを クリック

3 11(<)

現在、3名の方が投票に参加くださいました

## 結果管理アプリ



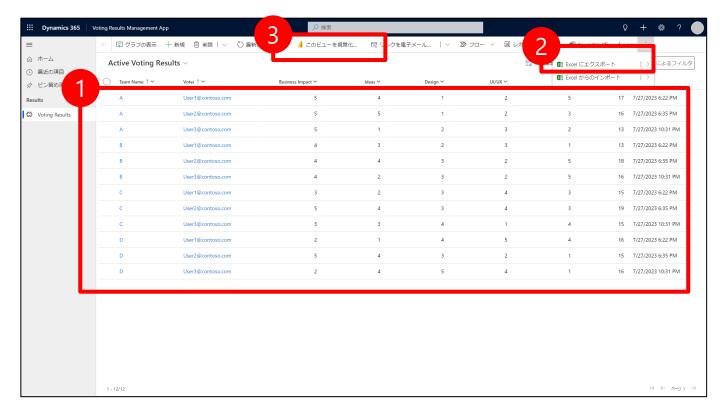
- 1. <a href="https://make.powerapps.com">https://make.powerapps.com</a> にアクセス
- 2. 「ソリューション」をクリック
- 3. 「[Sample] eVoting」をクリック

#### 結果管理アプリ



- 1. 種類がモデル駆動型アプリとなっている「Voting Results Management App」の「:」をクリック
- 2. 「公開」をクリック
- 3. 「公開に成功しました。」と表示されるまで待機
- 4. 「再生」をクリック

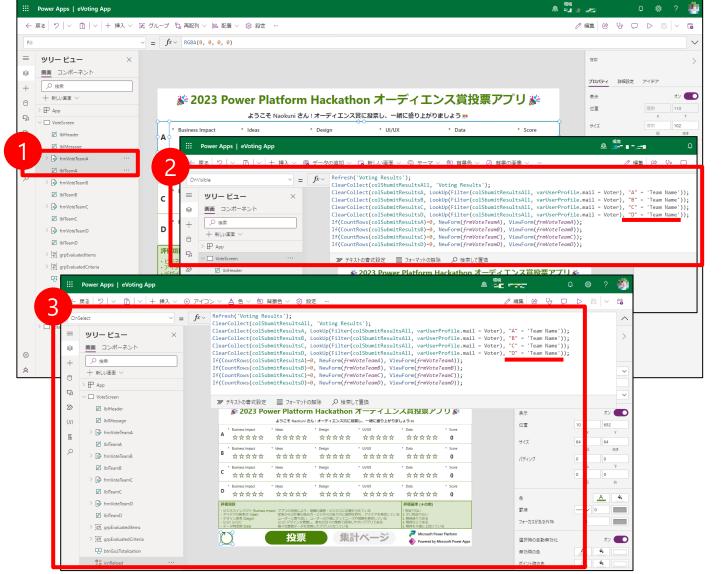
#### 結果管理アプリ



- 1. 各投票者のチーム別投票結果が一覧表示されることを確認
- 2. 一覧を Excel に出力する場合、「Excel にエクスポート」をクリック
- 3. Power BI による分析を行う場合、「この ビューを視覚化する」をクリック

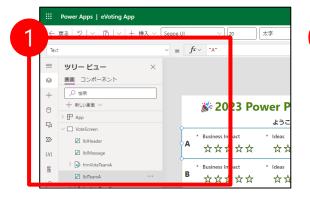
# Appendix

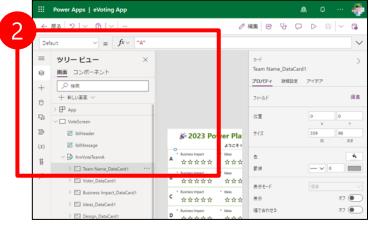
#### チーム名の変更方法



- 1. チーム別に投票するコントロールは チーム名表示用ラベル・投票用フォーム の組み合わせとなっています。
- 2. 投票画面 (VoteScreen) が表示された際 各チームのチーム名と利用者の メールアドレスでフィルタし 利用者の投票済み情報を取得しています。 サンプルアプリで、チーム A, B, C, D と なっている部分を変更します。
- 3. 同様に再読み込みアイコン (icnReload) の OnSelect プロパティも変更します。

#### チーム名の変更方法







- 1. 表示されるチーム名は、ラベルの Text プロパティを変更します。
- 2. 投票されるチーム名は、フォーム内の 非表示の Team Name データカードの Default プロパティを変更します。
- 3. 投票後の通知 (Notify 関数) や 利用者の投票済み情報の取得処理の チーム名を前頁を参考に変更します。



#### MICROSOFT CONFIDENTIAL

This material is for informational purposes only, and any information contained in this material represents the current view of Microsoft as of the time of the preparation hereof.

The content of this material is subject to change. All contents (including the terms and conditions offered, if any) in this material will be only finalized upon our entering into an effective contract with your organization. Such contents (and the terms and conditions) will not be finalized until such a contract is entered into. Accordingly, the final terms and conditions may differ from those contained in this material. In addition, all of the prices described in this material are Reference Price(s) unless otherwise noted. Your final purchase price(s) will be determined by your reseller.

MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS MATERIAL.

© 2023 Microsoft Corporation. All rights reserved.