OSPrimitiveTestCombo 샘플

*이 샘플은 Microsoft 게임 개발 키트(2020년 6월)와 호환됩니다.*

# 설명

이 샘플은 설명서의 동기화 기본 비용 항목과 함께 작동합니다. 설명서에 표시된 모든 번호는 이 샘플에서 생성된 것입니다. 이 샘플을 사용하면 벤치마크 방법론을 검토할 수 있을 뿐만 아니라 다른 구성 모델도 변경할 수 있습니다.

# 샘플 빌드

Xbox One 개발 키트를 사용하는 경우 활성 솔루션 플랫폼을 Gaming.Xbox.XboxOne.x64로 설정합니다.

Xbox Series X|S 개발 키트를 사용하는 경우 활성 솔루션 플랫폼을 Gaming.Xbox.Scarlett.x64로 설정합니다.

데스크톱 PC를 사용하는 경우 활성 솔루션 플랫폼을 Gaming.Desktop.x64로 설정합니다.

*자세한 내용은 GDK 설명서에서* 샘플 실행을 *참조하세요.*

# 업데이트 기록

2020년 11월 초기 릴리스

# 개인정보 처리방침

샘플을 컴파일하고 실행하는 경우 샘플 사용량을 추적할 수 있도록 샘플 실행 파일의 파일 이름이 Microsoft에 전송됩니다. 이 데이터 수집을 옵트아웃하려면 "샘플 사용량 원격 분석"으로 레이블이 지정된 Main.cpp에서 코드 블록을 제거할 수 있습니다.

Microsoft의 개인정보 정책에 대한 자세한 내용은 [Microsoft 개인정보처리방침](https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement/)을 참조하세요.