OSPrimitiveTestCombo 示例

*此示例与 Microsoft 游戏开发工具包（2020 年 6 月）兼容*

# 说明

此示例适用于文档中的“同步基元成本”条目。文档中显示的所有数字都是从此示例生成。使用此示例，可以检查基准方法，并进行更改以模拟其他配置。

# 生成示例

如果使用 Xbox One 开发工具包，请将活动解决方案平台设置为 Gaming.Xbox.XboxOne.x64。

如果使用 Xbox Series X|S 开发工具包，请将活动解决方案平台设置为 Gaming.Xbox.Scarlett.x64。

如果使用台式电脑，请将活动解决方案平台设置为 Gaming.Desktop.x64。

*有关详细信息，请参阅 GDK 文档中的*运行示例*。*

# 更新历史记录

2020 年 11 月初始发布

# 隐私声明

在编译和运行示例时，示例可执行文件的文件名将发送给 Microsoft，以帮助跟踪示例使用情况。若要选择退出此数据收集，你可以删除 Main.cpp 中标记为“示例使用遥测”的代码块。

有关 Microsoft 的一般隐私策略的详细信息，请参阅 [Microsoft 隐私声明](https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement/)。