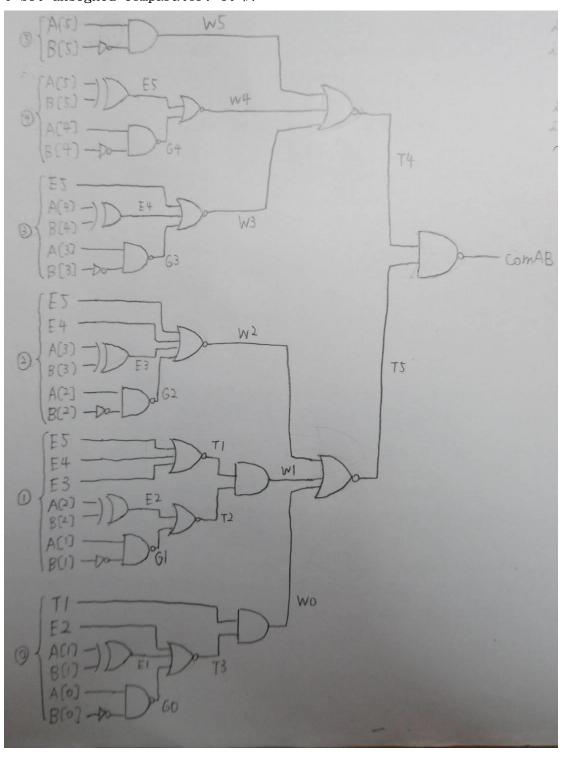
學號:B06902136

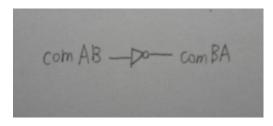
系級:資工四 姓名:賴冠毓

1. Circuit diagram

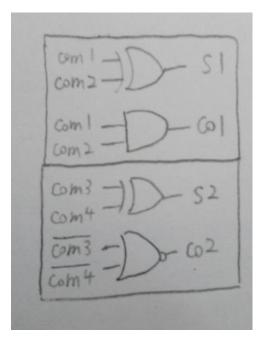
(有些電路功能相同,但由於 bubble pushing 後取最佳狀況,所以有不同樣貌) 6-bit unsigned comparator: 10 個



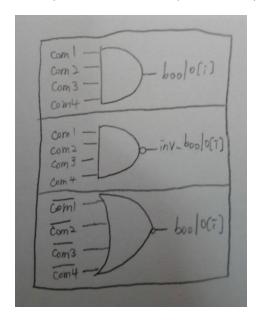
ivcom: com 前後相反的結果(也是 10 個)



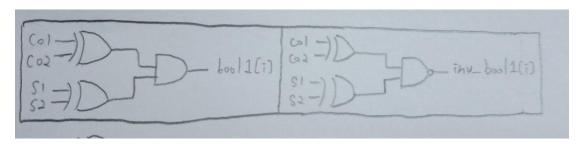
half adder: -組2個, 共5組 如果至少有一個 comij 的 i < j, 為上 如果兩個 comij 的 i > j, 則為下



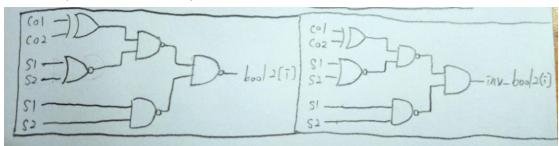
Choose rank0: 計算 boo10 i=0 為上, i=1、2、3 為中, i=4 為下



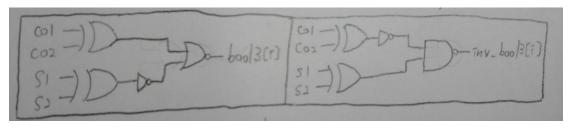
Choose rankl: 計算 booll i=0、4 為左, i=1、2、3 為右



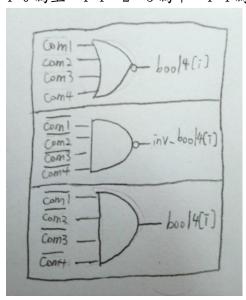
Choose rank2: 計算 boo12 $i=0 \cdot 4$ 為左, $i=1 \cdot 2 \cdot 3$ 為右



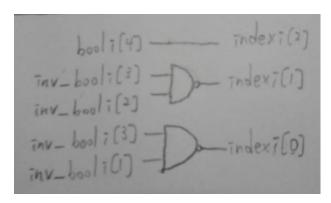
Choose rank3: 計算 boo13 i=0,4 為左, i=1,2,3 為右



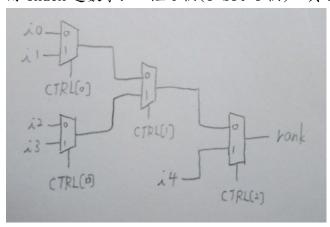
Choose rank4: 計算 bool4 i=0 為上, i=1、2、3 為中, i=4 為下



把 bool 轉成 index: 5個,一個 bool 配一個



用 index 選數字: 一組 6 個(1 bit 1 個), 共 5 組

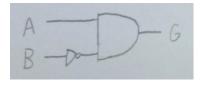


2. Discussion

(1) how I sort these numbers

先做出兩個數字的比較器,從1-bit 開始:

| A | В | G(A>B) |
|---|---|--------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |



2-bit unsigned comparator: (2位數:10)

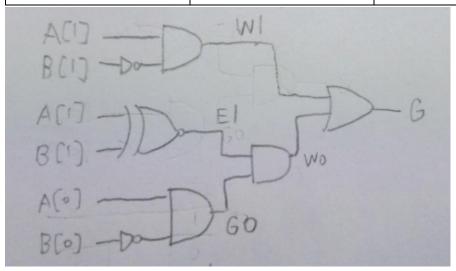
可分為兩種情況:

Case 1: 在首位數就比出大小

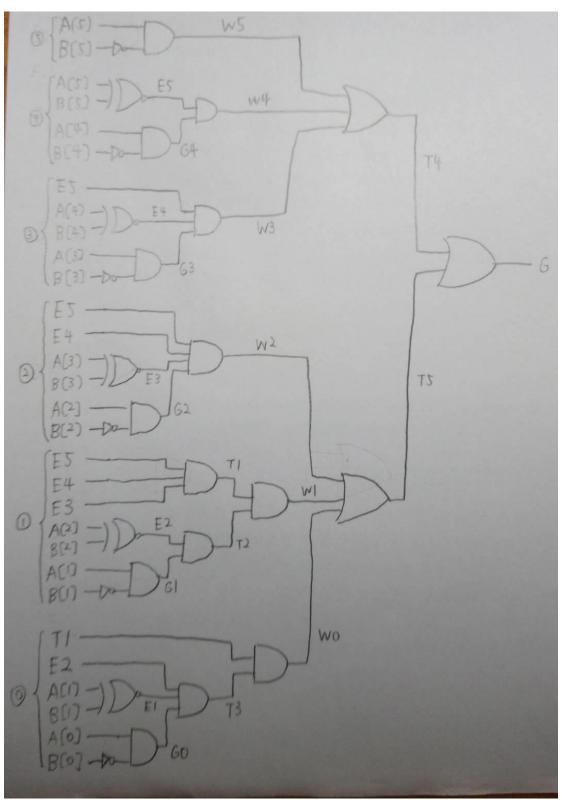
Case 2: 首位數相等,在末位數才比出大小

| A[i] | B[i] | E[i](A[i]=B[i]) |
|------|------|-----------------|
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |

| 1 | 0 | 0 |
|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 |



由上 2 個例子,可推導出 6-bit unsigned comparator: (6 位數:543210) 總共 6 個 case,用 MSD radix sort 看兩個數在第幾位判斷出大小。 (G 表示 A[i]>B[i]; E 表示 A[i]=B[i]; W 表示在第 E 位判斷出大小)



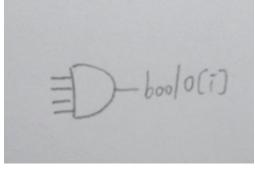
再來透過比較器比較出兩兩數字的結果,記錄在 com 裡。comij 表示第 i 個數 跟第 j 個數的比較結果,若 comij =1 ,表示第 i 個數大於第 j 個數,反之則小於等於。而 comij 為 comij 相反的結果,透過這個方法可以處理兩個數字相等的情況,硬是假定其中一個大,如此一來巧妙避開了之後選數字可能重複選取的問題。

之後每個數總共會有 4 個比較結果,表示它跟其他數比較完的結果,這 4 個結果可以判斷該數字應該要在哪個 rank。我們先將這些數字平行化處理,把每個數字的 4 個結果兩兩用 half adder 相加,得到 col s1/co2 s2 這組數字(總共5 組,每個數各有一組)。舉例來說如果第 i 個數的比較結果為 1100,那分解成 11/00,相加得到 col s1/co2 s2=10/00。

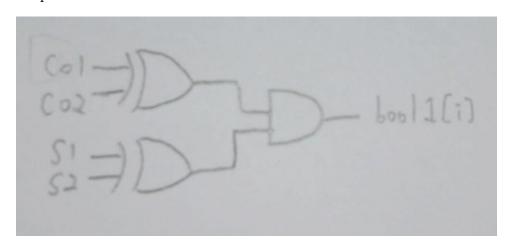
再來我們用5個5位數bool,判斷每個 rank 我們要選哪個數字,每個bool只會有1個bit為1(表示我們要選那個數)。舉例來說若booli=01000,表示rank i 的數字為 i3。inv_bool 則為bool 相反的結果。

我們開始計算每個 rank 各自的 bool:

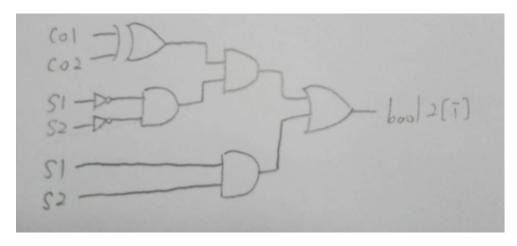
Choose rank0: 他的比較結果為 1111(大於全部的數) 第 i 個數所有比較結果 AND 起來就是 boo10[i]。



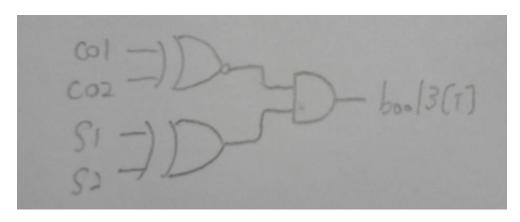
Choose rank1: co1 s1/co2 s2=10/01 or 01/10(大於 3 個數) 運用前面的算好的每組 co1 s1/co2 s2,如果符合 10/01 or 01/10 就 output1。



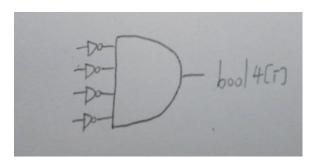
Choose rank2: co1 s1/co2 s2=10/00 or 01/01 or 00/10(中位數) 運用前面的算好的每組 co1 s1/co2 s2,如果符合 10/00 or 01/01 or 00/10 就 output1。



Choose rank3: col s1/co2 s2=01/00 or 00/01(大於1個數) 運用前面的算好的每組 col s1/co2 s2,如果符合 01/00 or 00/01 就 output1。



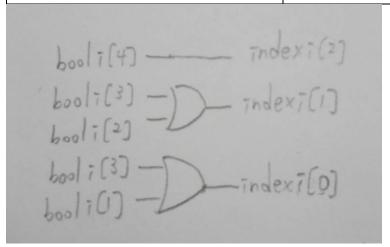
Choose rank4: 他的比較結果為 0000(沒有大於任何數) 第 i 個數所有比較結果相反 AND 起來就是 bool4[i]。



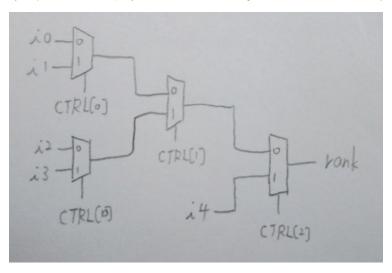
然後我們要將 5 個 5 位數 bool 轉成 5 個 3 位數 index,表示每個 rank 我們要選的數字的 index。舉例來說若 bool i=01000,表示 rank i 的數字為 i3,那 index i 為 011。

| bool | index |
|-------|-------|
| 10000 | 100 |
| 01000 | 011 |
| 00100 | 010 |

| 00010 | 001 |
|-------|-----|
| 00001 | 000 |



最後以 index 作為 CTRL,用 mux 選出正確 rank 的數字。



(2) how I improve my critical path

將整個電路的邏輯閘彼此搭配,盡量透過 bubble pushing 換成 NAND、NOR、INV 這種 delay 比較少的 gate,特別將 XNOR 這個 delay 超多的邏輯閘換成 XOR + INV 節省大量時間,同時也把 half adder 換成原始的 XOR 跟 AND 加速。另外也盡量做平行處理,像最後選數字用 mux 不要一次選一個疊上去,而是根據 index 位數同時做選擇。而有多 input 的 gate 就用,不做多層邏輯閘的疊加。不過這樣還是只從 below 6 降到 below 4 而已 QQ