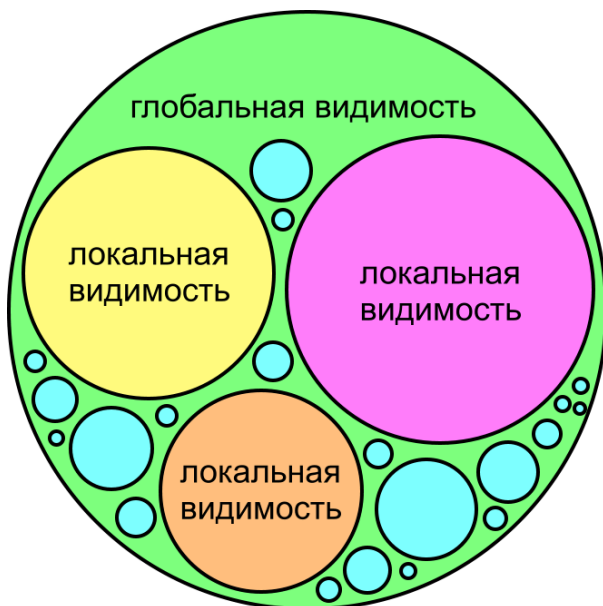


# 15 вопрос (АИП)

## Локальные, глобальные переменные. Формальные параметры



По месту объявления переменные в языке C++ можно разделить на три класса:

**Локальные** - переменные, которые объявляются внутри функции и доступны только в ней.

```
int main() {  
    float s; s = 1.5;  
    int f1() {
```

```

        int s; // локальная переменная
        s = 6;
    }
    return 0;
}

```

В функциях `main()` и `f1()` переменная является локальной, так как объявлена внутри функций

**Глобальные** - переменные, которые описаны до всех функций, они доступны из любой функции.

```

float s; // глобальная переменная
int main() {
    s = 4.5;
    int f1() {
        s = 2.1;
    }
    return 0;
}

```

В данном случае переменная `s` является глобальной, так как объявлена вне функции.

**Формальные параметры** функций описываются в списке параметров функции.

```

void printSum(int a, int b) { // a и b
    // формальные параметры
    cout << "Сумма: " << a + b << endl;
}

int main() {

```

```
    printSum(3, 5);  
    return 0;  
}
```