

26 вопрос (АИП)

Структуры

Структура является совокупностью одного или более объектов (переменных, массивов, указателей, других объектов), которые для удобства работы с ними объединены под одним именем.

Определение структуры состоит из двух шагов:

- объявление структуры (задание нового типа данных определённого пользователем)
- объявление полей

Пример:

```
struct student {  
    char fio[30]; // определено поле fio  
    char group[8];  
    int year;  
    int informatika, math, fizika, history;  
}  
  
int main() {  
    student person1;  
    person1.fio = "Иванов Алексей  
Викторович";  
    person1.group = "ЦПИ-11a";  
    person1.year = 18;  
    cout << "ФИО студента: " << person1.fio
```

```
<< endl;
        cout << "Группа: " << person1.group <<
endl;
        cout << "Возраст: " << person1.year <<
endl;

        return 0;
}
```