HISTORIAS DE USUARIO

ID DE HISTORIA DE USUARIO	Como <tipo de="" usuario=""></tipo>	Quiero <realizar alguna="" tarea=""></realizar>	Para que pueda <el algún="" logro="" objetivo=""></el>
1	Administrador	Revisar el incremento de ganancias y entradas registradas por los empleados, así como los egresos que son los pagos de los servicios.	Serciorarse de las ganancias obtenidas o las perdidas existentes en el gimnasio.
2	Administrador	Registrar los productos que ingresen al establecimiento.	Tener un mejor control en las ventas y de esta manera no se pierda información alguna acerca de la capital manejada.
3	Administrador	Eliminar productos del establecimiento.	Tener mejor control en productos innecesarios para la venta del gimnasio
4	Administrador	Modificar los productos existentes en la base de datos.	Tener un mejor control informacional de los productos, eviitando así algún suceso fuera de lo común.
5	Administrador	Visualizar los productos dentro del inventario.	Contemplar la totalidad de los productos, par
6	Administrador	Ingresar datos de los empleados, agregando nuevos de así desearlo.	Tener un control de empleados necesario en caso de la contratación de personal nuevo
7	Administrador	Eliminar datos de los empleados ingresados previamente.	Ahorrar recursos del sistema, eliminando información que ya no sea relevante para el mismo.
8	Administrador	Modificar datos de los empleados ingresados previamente.	Tener la información personal del empleado actualizada en todo momento.
9	Administrador	Visualizar los datos de los empleados ingresados previamente.	Tener un control visual de cuantos empleados se tienen, cada uno con su respectivo rol.
10	Administrador	Consultar hora de llegada y salida de empleados.	Observar los retardos y la puntualidad de los empleados del gimnasio, haciendo que de esta manera se pueda ver el compromiso de los mismos
11	Administrador	Puede solicitar mantenimiento para las máquinas que lo necesiten, además de reportar el mismo.	Tener las mejores instalaciones en todo momento y de ser el caso, cambiar el equipo
12	Administrador	Pagar sueldos de los empleados registrados en la base de datos.	Tener un registro efectivo de pagos dentro del sistema, ayudando con la captura de entradas y salidas monetarias
13	Administrador	Registrar proveedor para rellenar el stock deseado en la tienda.	Tener un registro adecuado acerca de los proveedores de productos
14	Administrador	Modificar proveedor para cambiar el menú de productos en caso de desearlo o adquirirlos a un mejor precio.	Tener la información más actual del proveedor, abarcando desde productos hasta información requerida para el control del mismo (nombre, ciudad,etc)
15	Administrador	Buscar proveedor para tener información de los productos que este maneja.	Ubicar de manera veloz los proveedores
16	Administrador	Registrar pago referente a la compra de algún proveedor o de la suscripción de los clientes.	Poder llevar un control de entradas y salidas monetarias dentro del gimnasio.
17	Cliente	Comprar producto del stock existente en la tienda.	Generar una factura que permita un control monetario

18	Cliente	Realizar pago del producto comprado o bien de la suscripción adquirida por el cliente.	Tener un mejor control en cuanto a información y capital
19	Cliente	Registrar empleado dentro de la base de datos, asignandole un rol con el cual podrá realizar las tareas solicitadas por el administrador.	Tener un registro adecuado con la infrmación más relevante para el sistema del empleado.
20	Empleado	Registrar checkln de entrada y salida del empleado.	Tener un registro del compromiso del empleado con su trabajo
21	Empleado	Registrar mantenimiento de las máquinas existentes dentro del gimnacio.	Tener las máquinas en excelentes condiciones solicitadno el mantenimiento para las mismas.
22	Empleado	Registrar clase que será impartida por un empleado con el rol de "coach".	Tener un control de las clases impartidas por los empleados.
23	Empleado	Eliminar clase existente en la base de datos.	Eliminar aquellas que no serán impartidas nuevamente por algún empleado.
24	Empleado	Modificar clase existente en la base de datos.	Modificar alguna clase existente del empleado.
25	Empleado	Visualizar clase existente en la base de datos.	Mostrar las clases existentes con los instructores de las mismas