

Test Tema 90 #2

Actualizado el 13/04/2025

- 1. En un DFD (Diagrama de Flujos de Datos), los flujos de datos que comunican procesos con almacenes pueden ser de diversos tipos. Entre ellos se encuentran los flujos de datos:
 - a) De iteracción.
 - b) De diálogo.
 - c) De sincronización.
 - d) De interrelación.
- 2. Indicar cuál no es una regla de construcción de una entidad externa dentro de un diagrama de flujo de datos:
 - a) Representa procesos de aplicación que no pertenecen al del estudio
 - b) No está permitido que se comuniquen entre sí las entidades externas a través de flujos de datos
 - c) Pueden aparecer en los distintos niveles de un DFD, pero se recomienda que sólo aparezcan en el nivel cero
 - d) Se pueden representar varias veces en el mismo gráfico para evitar entrecruzamiento de líneas
- 3. Respecto a los diagramas de flujo de datos ¿Cuál de las siguientes es falsa?
 - a) Un diagrama de flujo de datos se compone de los siguientes elementos: entidad externa, proceso, almacén de datos y flujo de datos
 - b) Un proceso como origen de datos puede hacer las funciones de un almacen de datos
 - c) Los flujos de datos que comunican procesos con almacenes pueden ser de los tipos: consulta, actualización y diálogo
 - d) Son elementos añadidos al diagrama de flujo de datos para sistemas especiales los procesos de control y flujos de control
- 4. ¿Cuál de los siguientes no es una herramienta BPM?
 - a) Scrum
 - b) Bizagi
 - c) Bonita
 - d) JBpm
- 5. Según el Modelo de Referencia Workflow definido por WfMC, ¿cuál de las siguientes funciones corresponde al Servicio de Representación del Workflow?
 - a) Interpretar la descripción de procesos y controlar las diferentes instancias de los procesos, secuenciar las actividades, adicionar elementos a la lista de trabajo de los usuarios, e invocar las aplicaciones necesarias.
 - b) Especificar el formato de intercambio común para soportar la transferencia de definiciones de procesos entre productos diferentes, utilizando un lenguaje de definición de procesos.
 - c) Definir los mecanismos requeridos por los desarrolladores de productos workflow para implementar la comunicación de un motor workflow con otros.
 - d) Monitorizar información relevante del workflow, fundamentalmente con fines de auditoría y estadísticos.
- 6. En un DFD el elemento usado para representar una actividad que transforma los flujos de entrada en otros de salida es:
 - a) El programa
 - b) El proceso
 - c) El nodo
 - d) La entidad



7. ¿Qué características deben tener las transacciones para realizarse rápidamente y con riesgos mínimos?

- a) Atomicidad, Coherencia, Independencia, Durabilidad
- b) Atomicidad, Consistencia, Aislamiento, Durabilidad
- c) Atomicidad, Consistencia, Independencia, Durabilidad
- d) Atomicidad, Coherencia, Aislamiento, Durabilidad

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los Diagramas de Flujo de Datos (DFD) es correcta?

- a) Son elementos propios de este diagrama: entidades externas, procesos, almacenes de datos y flujos de datos.
- b) Son elementos propios de este diagrama: entidades, atributos, relaciones y jerarquías.
- c) Son elementos propios de este diagrama: diccionarios de datos, módulos, procesos y flujos.
- d) Se trata de una técnica que se emplea en la fase de Diseño del Sistema de Información (DSI) de Métrica v3.

9. Para representar los componentes de un sistema poniendo énfasis en el intercambio de mensajes que se producen entre sus objetos y su ordenación temporal, hay que usar:

- a) Diagrama de comunicación o de colaboración.
- b) BPMN.
- c) Diagrama de secuencia.
- d) -

10. DARTS es el acrónimo de:

- a) Data Redesign for Transactional Systems.
- b) Design Aproach for Real Time Systems.
- c) Design Aproach for Real Transactional Systems.
- d) No es acrónimo de nada.

11. En relación con los entornos de workflow indique la afirmación correcta:

- a) A partir de la representación de un proceso en notación BPMN puede obtenerse su especificación en BPEL y viceversa.
- b) WS-BPEL v 2.0 ya permite incorporar al modelado los procesos manuales.
- c) BPMN incluye tanto el modelado de la secuencia de actividades como los datos y mensajes intercambiados entre los participantes.
- d) XPDL y BPEL son implementaciones distintas de BPMN, XPDL basada en XML y BPEL en web services.

12. La especificación BPMN 2.0 define cuatro tipos de cumplimiento o conformidad. ¿Cuál de éstos NO es correcto?:

- a) De Modelización de Procesos.
- b) De Ejecución de Procesos.
- c) De Modelización de Orquestación.
- d) De Ejecución de Procesos BPEL.

13. En UML, una transición en una máquina de estados:

- a) Solo puede tener un estado origen y un estado destino.
- b) Solo puede tener un estado origen y varios estados destinos.
- c) Múltiples estados orígenes así como múltiples estados destinos.
- d) Varios estados orígenes y un solo estado destino.



14. Respecto a los procesos, en un DFD:

- a) Cada proceso debe tener al menos una entrada y una salida
- b) Un proceso no puede ser fuente ni sumidero de información, sólo transformarla
- c) Un proceso primitivo es aquel del que derivan en el tiempo otros procesos del sistema
- d) Las opciones a) y b) son correctas