

Test Tema 37 #1

Actualizado el 13/04/2025

1. ¿Cuál de las siguientes características es específica de Kanban?

- a) Se definen iteraciones
- b) Se limitan las tareas que se pueden realizar por fase
- c) Los miembros del equipo no tienen un rol específico
- d) Todas las anteriores son características de la metodología Kanban

2. ¿Qué rol de Scrum NO está incluido dentro de los roles "Cerdo"?

- a) ScrumMaster
- b) Product Owner
- c) ScrumTeam
- d) Stakeholders

3. ¿Cuál es la principal desventaja de sprints más largos?

- a) Permite reaccionar al equipo mejor ante imprevistos
- b) Se obtiene feedback de los clientes con mayor brevedad
- c) Se reduce el número de reuniones de sprint
- d) Se puede desarrollar algo diferente a lo requerido y obtener el feedback del cliente más tarde

4. En las metodologías ágiles, el backlog del proyecto o producto:

- a) Aumenta según se avanza en el tiempo y se van desarrollando funcionalidades
- b) Aumenta según se avanza en el tiempo y se van desarrollando los requisitos no funcionales.
- c) Disminuye según se avanza en el tiempo y se van desarrollando funcionalidades.
- d) Disminuye según se avanza en el tiempo y se van desarrollando los requisitos no funcionales.

5.Cuál de las siguientes NO es una técnica o práctica LEAN:

- a) Kaizen
- b) Value Stream Mapping
- c) Burn down chart
- d) 5S

6. Indique cual NO es un principio del manifiesto ágil:

- a) Equipos auto-organizados
- b) Simplicidad
- c) Conversación cara a cara
- d) Terminar lo antes posible

7. Una metodología ágil de gestión de proyectos:

- a) Está orientada a la planificación.
- b) Está orientada al aprendizaje.
- c) No requiere comunicación con el cliente.
- d) Establece los requisitos al comienzo del proyecto.

8. Dentro de los conceptos relacionados con DevOps, es correcto afirmar que:

- a) La integración continua es la implementación automática y frecuente de nuevas versiones de una aplicación en un entorno de producción.
- b) El método ágil es un enfoque de desarrollo de software que hace hincapié en la colaboración en equipo y que evita los comentarios de los clientes y usuarios.
- c) La supervisión continua significa tener visibilidad total y en tiempo real del rendimiento y el estado de toda la pila de aplicaciones excluyendo la infraestructura subyacente donde se ejecutan las aplicaciones.
- d) La infraestructura como código define las topologías y los recursos del sistema de un modo descriptivo lo que permite administrar esos recursos igual que lo harían con el código.

9. Indica la respuesta CORRECTA:

- a) Scrum no implica baja documentación, de hecho hay estudios que estiman que es totalmente compatible con CMMI-3
- b) Scrum es una metodología poco organizada
- c) Scrum no suele incluir a testers en el SCRUM TEAM
- d) En Scrum, sufre la calidad del producto o servicio al no pasar procesos de calidad reglados

10. Entre las siguientes opciones, ¿cuál NO es una metodología ágil?

- a) Scrum
- b) Feature Driven Development (FDD)
- c) Poka-Yoke
- d) Crystal

11. ¿Cuál de las siguientes herramientas NO está ligada con la cultura devops?

- a) Herramientas de automatización (como Ansible, Puppet, Chef)
- b) Frameworks para el desarrollo de modelos Deep Learning (Keras, MXNet, TensorFlow)
- c) Herramientas de control de versiones (como Git).
- d) Herramientas de gestión de proyectos (como Maven, Gradle).

12. La persona que desarrolla el rol de ScrumMaster, como una de sus responsabilidades esenciales, debe:

- a) Asumir todas aquellas funciones que en una metodología tradicional recaerían en el Jefe de Proyecto.
- b) Asegurar que el desarrollo se realiza de forma adecuada a los requisitos del negocio.
- c) Actuar para proteger al equipo de influencias y distracciones externas.
- d) Priorizar, al principio de cada Sprint, sobre los requisitos del "Product BackLog".

13. ¿Cuál de las siguientes NO es una Metodología Ágil?

- a) XP
- b) Kanban
- c) FDD
- d) Todas son metodologías ágiles

14. Señale el principio que NO se encuentra recogido en el Manifiesto Ágil para el desarrollo de software:

- a) La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- b) El software funcionando es la medida principal de progreso.
- c) Los proyectos se desarrollan sobre procesos y herramientas consolidados.
- d) Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo.

15. En la metodología SCRUM se indica que debe asistir a la Daily Scrum

- a) El Product Owner y el Scrum Master
- b) El Development Team
- c) El Development Team y el cliente
- d) El Scrum Team, el Product Owner y el Scrum Master

16. SOROLLA2 es una aplicación web que se provee como SaaS (software como servicio) y que ha sido desarrollada utilizando:

- a) El enfoque DevOps.
- b) El proceso sistemático Lean.
- c) La metodología Kanban.
- d) La metodología Scrum.

17. ¿Cuál de las siguientes opciones es una técnica de estimación de esfuerzo basada en el consenso y principalmente utilizada en metodologías ágiles como Scrum o XP (Extreme Programming)?

- a) Sprint Pert.
- b) COCOMO.
- c) Planning poker.
- d) Método Mark 11.

18. ¿Cuál de las siguientes NO es una técnica o práctica lean?

- a) Mantenimiento Productivo Total (TPM).
- b) 5S
- c) Burndownchart.
- d) Kaizen.

19. Cuál de las siguientes NO es una herramienta kanban:

- a) kanbantool
- b) kanbanize
- c) kboard
- d) Monday.com

20. Indique cuál de los siguientes es un principio LEAN:

- a) Empoderar al equipo
- b) Decidir lo más tarde posible
- c) Amplificar el aprendizaje
- d) Todas las anteriores

21. ¿Cuál de las siguientes NO es una metodología lean?

- a) Lean startup
- b) Business Model Canvas
- c) Dynamic system Development method
- d) Lean software development

22. En la metodología SAFe, ¿cómo se llama el evento de dos días que tiene lugar cada 8-12 semanas para acordar los objetivos del programa y revisar el Programme Backlog?

- a) Agile Release Train (ART)
- b) Programme Increment (PI)
- c) Programme Increment (PI) planning
- d) Scrum of scrums

23. ¿Cuáles son la fases definidas por el Agile Project Management Framework?

- a) Concebir, analizar, explorar, adaptar y cerrar.
- b) Concebir, especular, explorar, adaptar y cerrar.
- c) Concebir, especular, explorar, adaptar y reiterar.
- d) Ninguna de las anteriores.

24. Cúal de las siguientes no es una reunión de SCRUM:

- a) Sprint planning
- b) Sprint grooming
- c) Burn down meet
- d) Sprint retrospective

25. En la metodología de gestión de proyectos SCRUM:

- a) Una de las tareas del Scrum Master es organizar, dirigir y liderar al equipo de desarrollo durante todo el proyecto.
- b) El Product Owner es el encargado de priorizar los elementos del backlog.
- c) Los requisitos de un sprint pueden ser cambiantes y deben ser adaptables.
- d) Una de las funciones de los Stakeholders es definir el producto mínimo viable.

26. ¿Cuál de las siguientes características corresponde a la Reunión de Revisión del Sprint (Sprint Review Meeting) en la metodología SCRUM?

- a) La reunión tiene una duración fija de 15 minutos, de forma independiente del tamaño del equipo.
- b) Estas reuniones permiten a los grupos de equipos discutir su trabajo, enfocándose especialmente en áreas de solapamiento e integración.
- c) Uno de los objetivos de la reunión es identificar y comunicar cuánto del trabajo es probable que se realice durante el actual Sprint.
- d) En esta reunión se presentan los trabajos completados y su duración no debería ser superior a 4 horas para un Sprint de 1 mes.

27. ¿Cuál NO es una característica general de Scrum?

- a) Durante cada sprint el equipo crea un incremento de software potencialmente entregable
- b) Cada sprint dura de media entre 6 y 12 meses
- c) Los elementos del Product Backlog que forman parte del sprint se determinan durante la reunión de Sprint Planning
- d) Todas son características generales de Scrum

28. La metodología Lean aplicada al desarrollo SW:

- a) Define las fases del proceso de desarrollo
- b) Define los roles en el equipo de desarrollo
- c) Define los principios a los que deben acogerse los procesos de desarrollo
- d) Todas las anteriores son correctas

29. Según el Manifiesto Ágil:

- a) Una definición clara de los requisitos en las primeras fases del proyecto es esencial para su éxito.
- b) Los promotores, desarrolladores y usuarios deben ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
- c) El jefe de desarrollo debe liderar el proyecto, y establecer los requisitos cuando los responsables de negocio no puedan hacerlo.
- d) La documentación generada es la medida principal del progreso del proyecto.

30. Indique que afirmación es correcta sobre la metodología Behavior Driven Development (BDD):

- a) Se puede considerar una extensión de la metodología TDD
- b) Es la base de la metodología Crystal
- c) Surge de aplicar técnicas Lean sobre metodología DSDM
- d) Todas las anteriores son ciertas

31. El tablero o pizarra de visualización de tareas del proyecto con las columnas: TO DO, DOING y DONE es típico de la metodología de desarrollo:

- a) SPICE
- b) Kanban
- c) PUDS
- d) -

32. Dentro de la metodología de desarrollo ágil de software, ¿Cuál de estos NO es uno los valores sobre los que se sustenta la agilidad?

- a) Se valora un software que funciona, por encima de la documentación exhaustiva.
- b) Se valora los procesos y herramientas, por encima de los individuos y sus interacciones.
- c) Se valora la colaboración con el cliente, por encima de la negociación contractual.
- d) Se valora la respuesta al cambio, frente al seguimiento de un plan.

33. ¿Cuál de las siguientes reglas se corresponde a las reglas de la metodología Kanban?

- a) Visualizar el trabajo o el flujo de trabajo
- b) Determinar el límite de trabajo en curso (Work in progress)
- c) Medir el tiempo en completar una tarea (Lead time)
- d) Todas las anteriores son reglas correspondientes a la metodología Kanban

34. ¿Cuál de las siguientes opciones se considera Metodología o Modelo ágil?

- a) XML.
- b) Desarrollo impulsado por las características (DIC).
- c) Modelo de Entidad Relación.
- d) UML.

35. ¿Cuáles son las características del sprint 0 en SCRUM?

- a) Se dejan listos los entornos de desarrollo
- b) Se trabaja en el product backlog, dejando listos los product backlog ítems priorizados y estimados
- c) Se hace una previsión del reparto de historias de usuario por iteración
- d) Todas las anteriores son correctas

36. ¿A través de qué empresa surgen las metodologías lean?

- a) Ford
- b) Google
- c) Toyota
- d) Facebook

37. ¿Cuál de los siguientes principios NO está recogido en el Manifiesto por el Desarrollo Ágil del Software?

- a) La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- b) Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- c) Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen por la aplicación de unos procesos bien organizados.
- d) El software funcionando es la medida principal del progreso.

38. Dentro de la metodología de desarrollo ágil de software, ¿Cuál de estos NO es uno de los valores sobre los que se sustenta la agilidad?

- a) Se valora un software que funciona, por encima de la documentación exhaustiva
- b) Se valora los procesos y herramientas, por encima de los individuos y sus interacciones
- c) Se valora la colaboración con el cliente, por encima de la negociación contractual
- d) Se valora la respuesta al cambio, frente al seguimiento de un plan

39. ¿Cuál es el nombre de la reunión de SCRUM, donde se revisan los product backlog ítems?

- a) Backlog refinement
- b) Backlog grooming
- c) a y b son correctas
- d) Ninguna de las anteriores

40. ¿Cuál de los siguientes puntos NO es uno de los principios de las metodologías lean?

- a) Flexibilidad para variar el servicio o producto
- b) Eliminar desperdicios
- c) Decidir lo más tarde posible
- d) Hacer entregas tan rápido como sea posible

41. La técnica de Quick Changeover:

- a) Es propia de la metodología XP (EXtreme Programming) para gestionar la programación en parejas
- b) Se utiliza en Lean para disminuir el tiempo entre tareas
- c) Se utiliza en Scrum para gestionar cambios en requisitos
- d) Se utiliza en metodología FDD para dividir el desarrollo en funcionalidades

42. Indique la respuesta incorrecta: la metodología Lean en gestión de proyectos...

- a) Identifica los flujos de valor en el proyecto.
- b) Busca de manera continua la perfección.
- c) Identifica y elimina las actividades sin valor.
- d) No permite participar al cliente porque a menudo generan actividades parcialmente sin valor.

43. Los 5 valores del Extreme Programming son:

- a) Comunicación, humildad, coraje, eficiencia y proactividad
- b) Coraje, resiliencia, multidisciplinaridad, interoperabilidad y trazabilidad
- c) Simplicidad, comunicación, retroalimentación, coraje y respeto
- d) Coraje, multipresencia, redistribución, interoperabilidad y estabilidad.

44. Según el Agile Project Management framework el ciclo de vida de un proyecto ágil consta de cinco fases. Seleccione la respuesta correcta:

- a) Concebir (envision), especular (speculate), desarrollar (develop), controlar (control) y cerrar (close)
- b) Concebir (envision), planificar (plan), explorar (explore), controlar (control) y cerrar (close)
- c) Concebir (envision), planificar (plan), desarrollar (develop), adaptar (adapt) y cerrar (close)
- d) Concebir (envision), especular (speculate), explorar (explore), adaptar (adapt) y cerrar (close)

45. Una de las prácticas del Extreme Programming es:

- a) Catalogación.
- b) Daily meeting.
- c) JRP (Joint Requirements Planning).
- d) Pair Programming.

46. Sobre el Scrum Team, cual es la afirmación falsa:

- a) Cada miembro del equipo tiene que tener un rol específico y no puede asumir tareas que no estén dentro de su área de especialización
- b) Los miembros del equipo deben tener un perfil en 'T' (manejo en una serie amplia de áreas, con conocimientos en profundidad en unas pocas)
- c) Cada miembro del equipo tiene que tener un conocimiento más amplio de un área
- d) Cada miembro del equipo puede asumir cualquier tipo de tarea

47. Indique cuál de los siguientes no forma parte del vocabulario de scrum:

- a) Burn-up chart
- b) Arquitectural Skype
- c) Burn-down chart
- d) Definition of done

48.Cuál de las siguientes NO es una certificación de SCRUM:

- a) Professional Scrum
- b) Professional Scrum Developer
- c) Scaled Professional Scrum
- d) Professional Scrum Master

49. El método 5S es una herramienta que se aplica en las metodologías LEAN:

- a) Para que se tarde como máximo 5 segundos en los intercambios de tareas
- b) Para mantener ordenado el espacio de trabajo siguiendo 5 principios
- c) Para limitar el número máximo de saltos de un proceso a 5
- d) Para definir los 5 principios básicos del Kaizen

50. ¿Cuál es el número de personas generalmete recomendados para cada equipo de Scrum?

- a) De 1 a 4
- b) De 2 a 7
- c) De 3 a 9
- d) De 7 a 11

51. ¿Se pueden usar metodologías ágiles en un proyecto de gran tamaño (más de 50 personas)?

- a) No, las metodologías ágiles solo permiten gestionar equipos de proyecto de hasta 10 personas
- b) Si, con un único equipo de proyecto que incluya analistas, arquitectos y especialistas en pruebas
- c) Si, mediante un equipo de equipos ágiles autoorganizados y autogestionados con una metodología ágil a gran escala
- d) Si, dividiéndolo en varios equipos ágiles, cada uno encargándose de un aspecto: creación backlog, codificación, pruebas, despliegue

52. ¿Qué rol de la metodología FDD es responsable del diseño global del sistema y de la ejecución de todas las etapas del diseño?

- a) Product Manager
- b) Chief architect
- c) Chief programmer
- d) System administrator

53. ¿Quién es el responsable de trasladar la metodología lean al software?

- a) Eric Ries
- b) Steve Blank
- c) Tom Poppendieck
- d) Alexander Osterwalder

54. Respecto al método Kanban:

- a) Fue creado exclusivamente para potenciar la eficiencia de los desarrollos de software y reducir el número de errores.
- b) Permite visualizar el flujo de trabajo mediante un tablero organizado en un número de columnas variable según el proyecto.
- c) Permite visualizar el flujo de trabajo mediante un tablero organizado en un número de columnas fijas, que vienen definidas por el propio método.
- d) Proporciona funciones algorítmicas para la estimación del equipo de trabajo necesario en un proyecto, así como para la duración de sus fases y tareas.

55. ¿Cuál es un objetivo de las metodologías lean?

- a) Maximizar el valor para los clientes
- b) Reducir los costes y aumentar la calidad del producto o del servicio
- c) Entregar productos de manera más rápida
- d) Todos los anteriores son objetivos de la metodología lean

56. ¿Cuál es la afirmación incorrecta?

- a) El sprint de release es aquel que implementa las tareas necesarias para poner el sistema en producción
- b) El sprint de release es el último sprint de la metodología SCRUM
- c) En el sprint de release se pueden llevar a cabo tareas relacionados con el despliegue y generación de scripts de recuperación del sistema
- d) En el sprint de release se pueden llevar a cabo tareas relacionados con la documentación, pruebas de carga, y tareas relacionadas con las bases de datos en producción

57. ¿Qué es el Agile Release Train (ART) en la metodología SAFe?

- a) El conjunto de todos los perfiles y equipos agile dedicados al programa
- b) El equivalente escalado a un sprint en otras metodologías ágiles
- c) El equivalente al Product Backlog de Scrum
- d) Nada. Este concepto no existe en SAFe

58. ¿Cuál de la siguiente es una metodología ágil para proyectos de gran tamaño (agile a gran escala)?

- a) SAFe (Scaled Agile Framework)
- b) Super Scrum
- c) Power Scrum
- d) No existen metodologías ágiles para proyectos a gran escala

59. ¿Cuál es la principal ventaja de sprints más cortos en Scrum?

- a) Permite al equipo reaccionar mejor ante imprevistos
- b) Se obtiene feedback de los clientes con mayor brevedad
- c) Es más fácil cumplir los objetivos marcados al final de cada sprint
- d) Ninguna de las anteriores