

Test Tema 92 #2

Actualizado el 13/04/2025

1. En el proceso unificado de desarrollo de software, el modelo de despliegue es un artefacto que se debe de generar en la fase de:

- a) Implementación.
- b) Diseño.
- c) Pruebas.
- d) Análisis.

2. Indicar cuál de las siguientes afirmaciones sobre UML es INCORRECTA:

- a) Es un lenguaje de modelado visual orientado a objetos
- b) Está basado en un metamodelo bien definido
- c) UML se puede utilizar en sistemas que no son software
- d) UML define un proceso estándar de desarrollo para aplicaciones software

3. Método básico en CORBA para ocuparse de las fallas de replicar objetos:

- a) Grupos de objetos
- b) Objetos simples
- c) Objetos locales
- d) Grupo de objetos simples

4. Transparencia cuya presencia o ausencia afecta principalmente a la utilización de recursos distribuidos. A veces se les da nombre conjunto de transparencia de red:

- a) Frente a fallos y replicación
- b) Prestaciones y escalado
- c) Acceso y ubicación
- d) Concurrencia y movilidad

5. Las interfaces remotas en Java RMI. Se definen mediante la extensión de una interfaz denominada:

- a) Remote
- b) Java.rmi
- c) RemoteException
- d) ObjetoGrafico

6. ¿En qué consiste la herencia en programación orientada a objetos?

- a) En que diferentes objetos responden de distinta manera al mismo mensaje.
- b) En el mecanismo por el cual una clase adquiere las propiedades de una clase superior.
- c) El tiempo en que un objeto permanece activo en memoria.
- d) En que la comunicación entre objetos se realiza por medio de mensajes explícitos predefinidos.

7. ¿Cuál de las siguientes NO es una arquitectura software?

- a) Clean architecture
- b) MVP
- c) MVVM
- d) MVS

8. ¿Cómo se llama, en la programación orientada a objetos, cuando un objeto hereda de más de un objeto?

- a) Herencia Múltiple.
- b) Polimorfismo.
- c) Herencia polimórfica.
- d) Abstracción.

9. En UML (Unified Modeling Language), ¿qué clase de elementos contienen los diagramas de casos de uso?

- a) Objetos, relaciones y actividades.
- b) Actores, objetos y relaciones.
- c) Casos de uso, actores y relaciones.
- d) Actores, objetos y actividades.

10. Se denomina polimorfismo a:

- a) Dividir una aplicación en módulos.
- b) Presentar información oculta.
- c) Relaciones entre objetos.
- d) Que un objeto presente diferentes comportamientos.

11. ¿Qué características son propias de la programación orientada a objetos?

- a) La modularidad, el principio de ocultación y la reutilización.
- b) La abstracción, el anidamiento y la parametrización.
- c) El encapsulamiento, la herencia y el polimorfismo.
- d) Ninguna de las respuestas es correcta.

12. En UML (Unified Modeling Language), ¿cuál de estas relaciones NO es correcta?

- a) De asociación.
- b) De composición.
- c) De herencia.
- d) De concatenación.

13. Característica que posee un sistema distribuido si conserva su efectividad cuando ocurre un incremento significativo en el número de recursos y el número de usuarios:

- a) Escalabilidad
- b) Transparencia
- c) Heterogeneidad
- d) Extensibilidad

14. Indicar cuál no es una opción correcta, por no ser considerado como uno de los tipos de diagramas que se usan en UML (Unified Modeling Language):

- a) Diagrama de entidad relación.
- b) Diagrama de secuencia
- c) Diagrama de clases
- d) Diagrama de actividad

15. En Java RMI, los parámetros de un método son parámetros de:

- a) Salida
- b) Objeto
- c) Entrada
- d) Método