Przygotowanie środowiska wykonywalnego programu LogInt dla systemu Linux

Instalacja Android Studio wraz z narzędziami:

1. korzystając z terminala otwórz folder: LogIntProjext/ConfigurationScripts
2. *chmod +x AndroidStudioSetup.sh*
3. *./AndrodiStudioSetup.sh*

Program AndroidStudio powinien zostać zainstalowny i uruchomiony, wykonaj w nim następujące kroki:

1. Uruchom skrypt AvdSetup.sh
2. Zainstaluj Android SDK Command-line tools
   1. More Actions > SDK Manager > SDK Tools > Android SDK Command-line Tools
3. W programie Android Studio:
   1. More Actions > Virtual device manager
   2. Uruchom emulator o nazwie Pixel 3a API 34
   3. W ustawieniach urządzenia włącz opcje programisty:
      1. Włącz lokalizację kursora
      2. Włącz pokazywanie kliknięć
      3. Włącz 3-guzikowy sytem nawigacji

Android Debug Bridge – jest to narzędzie przeznaczone do sterowania emulatorem za pomocą termianal. Jest ono również niezbędne do egzekucji skryptów wykonywujące integracje. Aby go urzywać twoje urządzenie musi wspierać wirtualizację. Możesz to sprawdzić za pomocą polecenia:

*kvm-ok*

Jeżeli twoje urządzenie spełnia wymagania, otrzymasz następujący komunikat:

*INFO: /dev/kvm exists*

*KVM acceleration can be used*