

8. Podział pracy i analiza czasowa

Prace nad projektem rozpoczęły się internetowym spotkaniem 15 maja i trwały trzy tygodnie, a każdy z nich kończył się kolejną konwersacją, na której wymieniane były spostrzeżenia i podporządkowywane były następne zadania. W pierwszym tygodniu wykonana została część podstawowa projektu:

- zadaniem programisty Wiktora Żychowicza była implementacja interfejsu graficznego – stworzenie okna zawierającego wszelkie suwaki dla odpowiednich zmiennych i biały panel do rysowania,
- programista Michał Żoczek odpowiedzialny był za zaimplementowanie klas generujących segmenty krzywej na podstawie wartości wyznaczonych przez suwaki,
- programista Arkadiusz Trojanowski napisał funkcje rysujące krzywe Lissajous bazujące na tablicy punktów zwróconych przez generator krzywej.

Tydzień drugi był poświęcony implementacji funkcji animujących, które zostały napisane wspólnymi siłami.

Ostatni tydzień przypadł na wszelkie mniejsze poprawki i poprawienie przejrzystości kodu, a także napisanie niniejszej dokumentacji.