## 8. Wyodrębnienie i zdefiniowanie zadań

Praca nad projektem została podzielona na dwie główne części: podstawową, na którą złożyły się implementacja GUI, utworzenie klas generujących odpowiednie segmenty krzywej na podstawie wartości ustawionych na suwakach, oraz właściwe rysowanie i obracanie krzywej na ekranie; oraz rozszerzoną, uwzględniającą wszelkie mniejsze poprawki i zaimplementowanie animacji.