

Transcrição de entrevista – Participante 7

Legenda:

[Pergunta da pesquisadora]

"Resposta do participante"

[Primeiro, você poderia se apresentar? Conte-me um pouco sobre como você se identifica, sua profissão, idade e de onde você é.]

"Eu sou a Hannah, eu tenho 26 anos. Eu sou médica. Hã, o que mais? Bom, eu trabalho geralmente o dia inteiro, então a minha vida, geralmente é bem corrida, e um pouco estressante. Geralmente eu curto tipo, ler, comer e jogar pra desestressar."

[Me conte sobre o seu relacionamento com jogos.]

"Geralmente os jogos eles são tanto um meio de relaxar, quanto uma forma de sociabilizar. Tipo, eu curto bastante a comunidade gamer no geral. Então, acaba que fica bem mais fácil de se relacionar com a galera quando a gente joga. Também é uma forma de relacionar. Mas geralmente eu uso bastante cozy games principalmente para relaxar. Quando é um dia corrido e tal, e aí, tipo, a musiquinha no fundo, e um joguinho legal assim, só pra não estressar cabeça aí. Então eu uso bastante pra relaxar."

[Eu mencionei no início da entrevista que queria saber da sua experiência com "cozy games", ou jogos aconchegantes/reconfortantes. Qual é a definição de um "cozy game", ou "jogo aconchegante" pra você?]

"É, geralmente são os jogos que não exigem muito pensamento, raciocínio lógico, etc. É mais um jogo, tipo, que é feito para a gente relaxar. Não necessariamente precisa ser bonito, mas na minha opinião é bem importante que seja bonito. E geralmente, tipo assim, ele passa uma sensação de conforto. Então ele não é difícil de jogar, ele é um bom passatempo, você geralmente não percebe o tempo passar nele, e não é algo que te estressa. E é basicamente isso."

[O que você quer dizer com "não é difícil de jogar"? Tem relação com a dificuldade do jogo, os controles...?]

"Eu falo, geralmente a mecânica do jogo, não é uma mecânica difícil, tipo, você não precisa ser um pro-gamer para jogar ele. E tipo, o fato de você jogar bem ou não

jogos em geral, não faz diferença pra esse jogo. Qualquer pessoa consegue jogar ele, porque é um jogo que não requer muita habilidade manual. E também não é um jogo tipo que requeira muito raciocínio. Geralmente ele tem muita coisa de decoração, um RPGzinho, leve um negócio, tipo, que não exija você estar toda hora ali, buildando skill e etc. Tipo, é só pra ficar de boa.”

[Quais são as suas motivações e objetivos pra jogar cozy games?]

“Cara, geralmente como a minha rotina é muito corrida e estressante, então o cozy ele é real, um método para mim de relaxar. Geralmente quando o meu dia está muito corrido, eu gosto bastante de fazer coisas que me passem uma sensação de paz, de ter coisa que me passem uma sensação de paz. E aí, tipo, geralmente joguinho bonito, com uma música lo-fi, que não precise pensar muito, e que me distraia do estresse no geral.”

[É, e tu falou já da estética e tu falou do som também da música, né? Tu tem preferência por algum estilo de de trilha sonora específica?]

“Cara, eu gosto bastante de trilha sonora, tipo, bem, bem instrumental, né? Que geralmente envolva pianos ou violinos. Eu acho bonito. Ou flautas. Tipo a trilha sonora de Zelda ou da GRIS. Tipo jogos nesse estilo assim, de trilha sonora. Nada que seja muito repetitivo, tipo, eu gosto muito de Animal Crossing, mas a música é uma coisa que me incomoda um pouco, porque é sempre a mesma música, repetindo milhares e milhares e milhares de vezes, então ela gruda na cabeça. Então, um jogo que tem uma trilha sonora boa, porém um tanto diversificada.”

[Pra você, quais são os elementos de um bom “cozy game”?]

“Eu acho que ele tem que ser bonito. Ele tem que ter uma boa música. Ele tem que ser interessante, porque, tipo, realmente uma das coisas que eu acho que é mais complicada no cozy game é você manter ele é interessante. Porque como é um jogo que não requer muito pensamento. Você joga e aí, daqui a pouco, a vontade passou. Então eu acho que um bom cozy game ele não é algo que te exige estar lá toda hora, não é algo que te que requeira muito tempo, mas você sempre vai ter uma sensação de que você está progredindo em alguma coisa. Tipo, ele tem uma jogabilidade que te prende de certa forma.”

[“Progredir em alguma coisa”... Tu pode dar algum exemplo de um jogo que tu jogou que te dê essa sensação?]

"O Stardew Valley, o Animal Crossing. Tipo, são os jogos que você não tem fases, você não tem coisas específicas, mas ele sempre vai te dando uma coisinha assim, tipo, nova, um negocinho a mais, aí tipo, você fica "ah, isso aqui é legal isso aqui, bonitinho e é novo" aí, tipo, acaba te prendendo. Você acaba tendo essa sensação de progressão, não necessariamente níveis, mas só coisas pequeninhas, que vão aparecendo assim e vão deixando o jogo mais interessante. Tem um jogo que eu baixei um tempo desse, que é o Cozy Grove, que você vai desbloqueando personagens novos. E os personagens novos, eles são, tipo bem parecidos, mas eles são diferentes em algumas coisas. Eles são bonitinhos, eles desbloqueiam decoração novas."

[Legal, então, tipo, a coisinha nova, ela não precisa ser inovadora, mas ela traz alguma novidade. É isso?]

"Sim, sim."

[Quais são os gêneros de cozy game que você mais gosta?]

"Eu gosto de jogos que tenham decoração. Porque geralmente esses jogos são bem bonitos. Eu gosto desses joguinhos no estilo RPG, que você tem que criar a vida da pessoa e tal. Mas eu também acho bonitinho jogos de aventura, tipo, tem alguns que são bem bonitinhos de jogar. Tipo, o jogo da GRIS não é nada que a gente exija muita coisa, mas ele é de aventura. No geral, são esses 3."

[Você pode citar alguns seus cozy games favoritos?]

"Stardew Valley, Animal Crossing, GRIS, Cozy Grove. Hum.. como é o nome? Lemoncake, que é um que a gente cuida de um restaurante. Tem um que eu jogo mobile que ele é um café de gatos. Snack Bar."

[E o que que tu gosta de fazer no jogo em si? Tipo, o que te prende no jogo? Por exemplo, num joguinho de aventura como GRIS. O que te faz querer continuar jogando?]

"Tu fala na questão de jogabilidade?"

[Pode ser jogabilidade, história, diálogos, a atividade que você faz em si.. O que te interessa de ficar jogando o jogo?]

"Geralmente é a atividade em si. Eu não sou muito ligada assim na história das coisas, a não ser que o jogo seja muito interessante. Por exemplo, GRIS foi um dos poucos jogos que eu realmente prestei atenção na história. Mas ele não é um jogo que tem

diálogo, que tem texto, aquele monte de coisa pra ler. Geralmente quando tem texto eu só pulo. Mas tipo, GRIS é um jogo mudo, mas você consegue entender a sacada do jogo. E aí eu acho essa parte assim, de jogo de aventura legal. Quando ele não exige muito para você entender, e o jogo em si é a progressão da história. Isso é bem legal. Mas eu prefiro, tipo, a atividade em si, porque daí se eu quisesse ler diálogo eu lia um livro.”

[Como os cozy games se encaixam na sua rotina?]

“Geralmente, se ele for no celular, eu vario entre tarefas do dia do trabalho e o jogo. Tipo esse jogo agora, ele carrega offline por 3 horas. Eu consigo ganhar dinheiro por 3 horas enquanto eu não estou jogando. Aí, geralmente quando dá 3 horas de intervalo do jogo, aí eu abro, aí eu jogo um pouquinho, aí depois eu volto a trabalhar. Mas geralmente com os outros jogos, principalmente quando eles são, a maioria deles, no computador, eu jogo depois que eu chego em casa do trabalho. E aí não tem um dia específico, mas eu geralmente tiro a sexta-feira à noite para mim. Aí eu só sento na frente do computador, aí eu assisto série, ou então eu jogo. Mas é geralmente durante a noite, quando chego em casa do trabalho. Aí eu tomo um banho, faço um chá, e aí eu sento pra jogar.”

[E quanto tempo dura a tua sessão de jogo?]

“Geralmente entre 2 e 3 horas.”

[Em termos de frequência, tu diria que é só na sexta-feira ou mais vezes na semana?]

“Geralmente, umas 2 vezes. Geralmente não passa muito disso, se for o do computador. O celular é todo santo dia, mas do computador é 2 vezes na semana, geralmente.”

[E tu tem algum outro dispositivo ou plataforma que você use pra jogar?]

“Eu tenho um Switch. Quando eu estava no Animal Crossing era todo Santo dia também, porque ele querendo ou não dá pra levar, né? E aí facilita mais a questão do jogo. Mas se eu não tiver como levar, e se tiver que ficar tipo em casa, no computador e tal, aí realmente fica uma frequência menor.”

[E você usa acessórios periféricos pra jogar?]

“É, no computador, geralmente o teclado mouse e o fone. Porque como a como a parte da música é bem importante. Experiência imersiva... é bem útil.

[Quando tu tá jogando no celular, tu joga com som?]

"Geralmente, como os jogos de celular não tem trilhas sonoras legais, eu só deixo todo o jogo no mudo, e aí eu tipo, boto o fone, mas eu escuto outra música. Eu tenho uma trilha de blues e jazz, e eu fico só ouvindo isso."

[Além dos desafios do jogo em si, existem coisas que te frustram ou que não correspondam às suas expectativas enquanto joga esse tipo de jogo?]

"Cara, não é nem que me frustram. Mas assim, não me dá vontade de jogar se o jogo não for bonito. Eu nem eu nem chego a comprar, tipo nem baixo, nem nada. Se o jogo não for bonito eu só passo. É... Trilhas sonoras repetitivas, é uma coisa que me deixa, tipo, ugh. Porque por mais que eu goste do jogo, o negócio de a trilha sonora ficar repetindo na minha cabeça, me dá agonia. E não ter essa sensação de progressão, porque daí eu paro de jogar muito rápido. O jogo não dá essa sensação de que eu estou fazendo nenhum progresso."

[Teve algum jogo que tu parou de jogar por causa disso?]

"Teve um que o Paulo, meu noivo, me deu de presente ele. Aí eu achei muito lindo. Aí eu joguei por 3 dias. Mas aí, tipo, era só isso. E tipo assim, ele era um jogo de de de restaurante também. Só que ele era tipo, literalmente, você abriu o restaurante, você servia as pessoas, e aí o dia acabava e no dia seguinte era a mesma coisa, então era chato."

[Entendi. Não tinha aquele negócio que tu falou do Stardew, de ter alguma coisinha nova?]

"É! Não tinha nem um ingrediente novo, não tinha nenhum cliente novo, não tinha nada assim novo. Então eu ficava basicamente presa na mesma coisa sempre."

[Tem mais alguma coisa sobre o assunto que você gostaria de comentar e sobre o que não conversamos?]

"Cozy games são legais! Cozy gamers também são gamers."

[Obrigada por participar!]