

## Transcrição de entrevista – Participante 9

### Legenda:

[Pergunta da pesquisadora]

*"Resposta do participante"*

**[Primeiro, você poderia se apresentar? Conte-me um pouco sobre como você se identifica, sua profissão, idade e de onde você é.]**

*“Sou uma mulher caucasiana cis de 28 anos, casada. Sou criadora de conteúdo para o YouTube e sou de West Virginia, Estados Unidos da América.”*

**[Me conte sobre o seu relacionamento com jogos.]**

*“Cresci com os jogos sendo uma parte importante dos vínculos familiares - passar de nível ou jogar jogos com vários jogadores era um elemento básico dos encontros com os membros da família. Continuei a gostar de jogos durante minha infância, adolescência e vida adulta. Agora, compartilho jogos com outras pessoas como minha ocupação para ajudá-las a encontrar fontes de conforto contra o estresse.”*

**[Eu mencionei no início da entrevista que queria saber da sua experiência com “cozy games”, ou jogos aconchegantes/reconfortantes. Qual é a definição de um “cozy game”, ou “jogo aconchegante” pra você?]**

*“Muitos jogos podem ser cozy! A maioria das pessoas responderá que os cozy games devem ter certos recursos, como ausência de cronômetros, objetivos e estresse por sofrer danos ou perder vida. Para mim, acredito que muitos jogos podem ser cozy, independentemente do gênero em que são apreciados. Por exemplo, muitas pessoas podem não considerar The Legend of Zelda The Breath of the Wild uma experiência aconchegante, mas eu considero! A música relaxante, a capacidade de explorar e controlar minha experiência e a possibilidade de personalizar minha aventura tornaram o jogo aconchegante para mim.”*

**[Quais são as suas motivações e objetivos pra jogar cozy games?]**

*“Adoro encontrar jogos nos quais eu possa me perder com uma história que me faça querer voltar. A abundância de opções nos jogos realmente me interessa!”*

**[Pra você, quais são os elementos de um bom “cozy game”?]**

*“Em geral, independentemente dos recursos, elementos visuais ou jogabilidade, o jogo deve ter uma boa história.”*

**[Quais são os gêneros de cozy game que você mais gosta?]**

*“Aventura, simulação de agricultura, simulação de vida.”*

**[Você pode citar alguns seus cozy games favoritos?]**

*“Stardew Valley, Sun Haven, Firewatch, Legend of Zelda, Harvest Moon, Harvestella, Civilization, Aka, Slime Rancher, Ticket to Ride, I am Future, Valhiem, e muitos outros.”*

**[Como os cozy games se encaixam na sua rotina?]**

*“Quando? A qualquer hora*

*Com que frequência? Diariamente*

*Qual é a duração das sessões? De 1 a 3 horas por vez*

*Plataformas? PC, Nintendo Switch*

*Acessórios? Mouse, teclado, controle raramente”*

**[Além dos desafios do jogo em si, existem coisas que te frustram ou que não correspondam às suas expectativas enquanto joga esse tipo de jogo?]**

*“A falta de funções de acessibilidade nos jogos, como a habilidade de desativar o desfoque de movimento, desativar a vibração da tela, alterar o tamanho da fonte ou reduzir flashes.”*

**[Tem mais alguma coisa sobre o assunto que você gostaria de comentar e sobre o que não conversamos?]**

*“Obrigado por me permitir participar!”*

**[Obrigada por participar!]**