12月21日发布ios和安卓的1.19.6ab

安卓：对新用户和部分老用户ab；b版本做了经验调整,初始lucky从20w降低为0。预计结果：经验调整后，玩家升级会比较平滑，玩家不会大量卡在某级。机台解锁更有节奏。预计宏观数据，玩家前3日留存提升，由于lucky值给的变少，所以新增破产率应该有所提升，可导致新增付费率有所提升

TestA：原来经验，初始lucky=20w

TestB：新经验，初始lucky=0

结果预计：B版本有大R购买199.99刀商品或149.99刀商品（看看大R的消费能力），玩家初期筹码峰值是否更低，更容易破产，关注留存是否降低，关注付费率是否提高

IOS：对新用户ab；b版本做了经验调整,初始lucky从20w降低为0。预计结果：经验调整后，玩家升级会比较平滑，玩家不会大量卡在某级。机台解锁更有节奏。预计宏观数据，玩家前3日留存提升，由于lucky值给的变少，所以新增破产率应该有所提升，可导致新增付费率有所提升

做法：

TestA：原来经验，初始lucky=20w

TestB：新经验，初始lucky=0