观点：锁bet可以控制玩家前期的数值体验，但不知对留存和付费影响如何

做法：玩家的bet值随等级的提高而逐渐提高

TestA：之前版本

TestB：锁bet；初始lucky从20w降低到6w，升级lucky值共降低了8w；前期升级需要的经验值大幅减少；机台解锁等级提高。有利于控制玩家前期资产的变化幅度，玩家在经历资产的上升下降之后，首日更容易破产，有利于提高付费率。同时，玩家免费得到的lucky值大幅降低，导致付费产生作用更加明显。机台解锁等级提高，免费玩家首日只能解锁6台机器，第二天预计可再解锁一台，之后解锁新机器需要两天或以上，有可能提升长期留存。

测试结果：b版本玩家前期数值是否得到了很好的控制（前500次spin的资产变化曲线）

B的留存是否降低？

B的付费率是否提高？

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试结果 |  |  |
|  | 免费玩家 | 小额付费（5刀） |
| 首日等级 | 6~7 | 9~10 |
| 首日解锁机台 | 6 | 7~8 |
| 最高资产 | 10~30w | 30~50w |
| 资产最高时等级 | 4~5 | 付费后 |
| 首次破产 | level6~7 | level6~7 |