安卓：对新增玩家进行AB

观点：增加新手礼包功能，并且在新手期关闭骰子和限时商城会提高前期的arppu，同时付费率不会有显著下降

做法：

TestA：与原来相同，无新手礼包，限时商城和骰子一直开放

TestB：增加新手礼包，增加新手期功能，新手期不开放限时商城和骰子功能

结果预计：B版本玩家前期购买新手礼包，新增ARPPU增长，新增付费率没有显著下降，B版本新增LTV增加

IOS：对新增玩家进行AB

观点：锁bet后会使玩家的筹码数量更加稳定可控，降低玩家前期破产率，提高留存，中长期来看会提高付费率

做法：

TestA：与原来相同，初始lucky=20w，前8级升级给lucky=3w左右

TestB：锁Bet，初始lucky=6w，前8级升级给lucky=1w，机器解锁变慢

结果预计：B版本新增留存提升（次留比A高）

B版本新增玩家的credits数量得到控制

B版本的新增破产率较低，可能会降低前期付费，但是中长期付费会有提高