目前就想到这些，有需求请补充

联运注意事项：

1 工作过程中可能需要多方沟通和确认

2 多想下有无可能遗漏的地方

联运工作：

1 一个code base，用宏控制打普通包还是联运包

2 改新的bundle id

3 SDK：

Facebook：新建ID配置

AppsFlyer：新建ID配置 等新包提审了再配置（yingyu）

广告Admob，Vungle，AppLovin：改ID配置

Admob：

插页ID：ca-app-pub-6399179990784550/5384086950

激励广告ID：ca-app-pub-6399179990784550/6365996131

应用ID：ca-app-pub-6399179990784550~3607970850

Firebase：屏蔽

Fabric：改Bundle id后应该会自动在网页上新建app，需要确认

4 神策：

改channel，之前只有iOS和GP，PlatformManager.cs

新增channel属性：iOS-IW

5 内购：

找林立确认服务端验证加新的bundle id

联运方需要提供沙盒测试账号

6 Feedback:

玩家反馈增加channel属性，channel为iOS-IW

7 Jenkins：

新建联运的iOS Debug，Release工程，用命令行输入参数控制，缺少参数时默认是普通包

8.美术

游戏logo中的名字由HUGE WIN SLOTS改为 LUCKY CLASSIC CASINO

9游戏系统

9.1设置》Customer Support，玩家反馈。玩家反馈增加channel属性，channel为iOS-IW

发送到邮箱：[hugewinslots@citrusjoy.com](mailto:luckyclassiccasino@gmail.com)

密码：

9.2设置》Privacy Policy，隐私政策。新包需要对应新的链接。

需要联运公司域名：

公司名：联运公司的公司名

9.3设置》Like Our Page，FB粉丝页点赞。新包需要对应新的链接。

FB粉丝页链接：https://www.facebook.com/luckyclassiccasino

9.4.Rating Our Game。新包需要对应新的APP Store链接。

在玩家评价机器

9.5.联运包不需要做AB Test

AB需要新的服务器链接，保证和现有的分开

9.6.联运包做热更功能

热更需要新的服务器链接，保证和现有的分开