1.重要：这个版本我修了一个内购打点的问题，顺便把一些烂代码重构了。QA这个版本里需要测试：各种商品的内购给的credits是否正确，包括考虑到VIP加成，以及处于或者不处于双倍付费活动内。策划（云龙提的这个bug）会去测试打点数据是否正确