版本：iOS1.19.3、GP1.19.3

出包时间：12月6日周三晚上

预期测试：12月7日周四上午-12月8日周五晚上

提包时间：12月8日周五晚上

封包时间：12月7日周四晚上

预期上线：12月11日周一中午

主要更新内容：

1.去掉AF SDK，增加Adjust SDK

2.修改圣诞节icon，帽子戴反了，应该戴在左边。

3.优化激活码系统。

4.优化卷轴旋转节奏，要和classic slots一模一样

5.修复安卓上icon无法替换的BUG

6. 圣诞节double max win的活动添加时间编号，让服务端识别第几次活动

7. 修复看广告得双倍win的逻辑，切机台和重新进游戏的时候后读取上一次广告剩余的时间，但是没处理广告看了的逻辑的BUG

8.修复M16美国机台背景有空隙的bug，包内资源。

9.修复M25淘金热机台背景有空隙的bug，下载机台，需重新上传machine asset

10.添加M42圣诞节机台的卷轴特效，下载机台，需重新上传machine asset

11.修复玩家home out 5分钟后再回游戏，没有插屏视频的bug

12.修复home out后,通过激活码跳转至邮件，弹出邮箱界面但是没有邮件的bug

13.修复看广告的double win的按钮层级在邮箱的层级之上的bug

14.增加卷轴模糊逻辑，修改卷轴模糊效果

15.去掉收集玩家机台（M6水晶鞋、M36哥伦布日、M40万圣节）的看广告的双倍win的机制

16.M24中国机台背景适配

17.M27九线机台背景适配

18.M23四叶草机台背景适配

在1.20.1版本中修复的机台问题

1. 转盘结算时转盘下方有黑线的问题

综上，1.19.3版本中需要重新打 machine asset，并上传的机器有：

M31彩虹

背景prefab是包内资源，所以不需要上传machine asset

这些修改都已经上传trunk，可以直接打machine asset

这些机器需要用1.19.2的旧包（上周五的提交前的最后一个debug包）来测试。