版本：iOS1.19.3、GP1.19.3

出包时间：12月6日周三晚上

预期测试：12月7日周四上午-12月8日周五晚上

提包时间：12月8日周五晚上

封包时间：12月7日周四晚上

预期上线：12月11日周一中午

主要更新内容：

1.去掉AF SDK，增加Adjust SDK

2.修改圣诞节icon，帽子戴反了，应该戴在左边。

3.优化激活码系统。

4.优化卷轴旋转节奏，要和classic slots一模一样

5.修复安卓上icon无法替换的BUG

6. 圣诞节double max win的活动添加时间编号，让服务端识别第几次活动

7. 修复看广告得双倍win的逻辑，切机台和重新进游戏的时候后读取上一次广告剩余的时间，但是没处理广告看了的逻辑的BUG

8.修复M16美国机台背景有空隙的bug，包内资源。

9.修复M25淘金热机台背景有空隙的bug，下载机台，需重新上传machine asset

10.添加M42圣诞节机台的卷轴特效，下载机台，需重新上传machine asset

11.修复玩家home out 5分钟后再回游戏，没有插屏视频的bug

12.修复home out后,通过激活码跳转至邮件，弹出邮箱界面但是没有邮件的bug

13.修复看广告的double win的按钮层级在邮箱的层级之上的bug

14.增加卷轴模糊逻辑，修改卷轴模糊效果

15.去掉收集玩家机台（M6水晶鞋、M36哥伦布日、M40万圣节）的看广告的双倍win的机制

16.M24中国机台背景适配

17.M27九线机台背景适配

18.M23四叶草机台背景适配

在1.20.1版本中修复的机台问题

1. 转盘结算时转盘下方有黑线的问题

综上，1.19.3版本中需要重新打 machine asset，并上传的机器有：

M31彩虹

背景prefab是包内资源，所以不需要上传machine asset

这些修改都已经上传trunk，可以直接打machine asset

这些机器需要用1.19.2的旧包（上周五的提交前的最后一个debug包）来测试。

上周提交了iOS1.19.3，然后因为itunes上有150刀和200刀内购的图片，审核被拒，我们游戏内是没有这两个付费的，所以删除了这两张图片，重新提交，目前还在审核中。

GP 阶段性发布了10%，还后在fabric报错，是因为安卓AF没有彻底删除，所以今天调整后重新出包测试，再提交GP1.19.4版本。

本周继续做JIRA上的任务，程序主要是修复BUG与调优，美术做VIP系统相关的UI

版本：iOS1.20.1、GP1.20.2

出包时间：11月24日周五晚上

预期测试：11月27日周一上午-11月29日周三下午

提包时间：无

封包时间：无

预期上线：无

主要更新内容：

1.新机器，水晶鞋主题，Freespin until 。

（包括卷轴、元素、背景、大厅机器、公告牌、完整小游戏、Freespin BGM）

2. 给UI打tag和降低机台场景draw call。目的是提高渲染效率，能减少卡顿、省电、缩包。

3.其他JIRA上的BUG修复与调优.

4.美术开始做VIP机台、VIP房间相关的UI设计。

5.动画特效等耀汉改完机器的UI后，做相应调整。

5.邱勇做好App Store的竖版视频。

6.破解5卷轴机器的逻辑和数值

版本：iOS1.20.2、GP1.20.2

出包时间：12月15日周三晚上

预期测试：12月16日周四上午-12月17日周五晚上

封包时间：无

提包时间：无

预期上线：无

主要更新内容：

1.新机器，水晶鞋主题，Freespin固定次数。

（最终版）

2.其他JIRA上的BUG修复与调优