1.修改过的机器：

M23四叶草：背景错位

M6水晶鞋：重做

M25金矿：优化TNT Wild动画

M36哥伦布日：优化卷轴框，和Freespin效果

M31彩虹：优化背景和卷轴框

M30海盗机器：3张藏宝图碎片拼成1张藏宝图时，后面的卷轴不应该旋转

M40万圣节：优化3种wild的原画和动画特效

M12龙：改了卷轴上的元素顺序

M20赌城：改了卷轴上的元素顺序

M29 Crazy 7：改了卷轴上的元素顺序

M30海盗：改了卷轴上的元素顺序

M24中国：改了卷轴上的元素顺序

M28钻石：改了卷轴上的元素顺序

M34天使与魔鬼：改了卷轴上的元素顺序

M1无主题：特效颜色问题

M11 FastWin：特效颜色问题

M42圣诞节：添加小游戏全屏特效

M2火主题：修复左侧背景未铺满的BUG

卷轴旋转音效改为机械卷轴音效的机器：

M28经典钻石

M29 crazy pay

M4星星

M7多线无主题

M36哥伦布

2.SPIN 100次获得double win，添加了100 credits的保底奖励，修改了UI

3.M42圣诞机台出现摇骰子时，关掉机台BGM，只留骰子BGM。

4.Auto-spin时，两次spin的间隙改成不能看广告。

5. 大厅机台幕布效果优化；

6.两个广告牌时的拖动问题；

7.优化金币的静态UI和动态动画

每小时奖励（可领取状态、领取动画）、激励视频（可领取状态、领取动画）、付费玩家的5分钟宝箱（可领取装填、领取动画）、邮箱中领取奖励、小猪存钱罐中存钱、Big Win动画、Epic Win动画、Jackpot动画。

8.解决了游戏界面下方按键的光效层级出错的bug

9. excel里加一个配置，打开或者关闭内购验证流程，这样一旦发现线上验证流程有问题，就可以紧急提个热更关掉验证。像这次的掉单问题，如果有这个功能，就能更快地处理

功能已完成，描述：

GameSetting里的MapSetting选项有一个IsSkipVerifyPurchase选项，正常情况下设置为0，表明内购后需要验证。若以后上线后碰到紧急情况需要关闭验证，则设置为1然后发布热更。当跳过验证时，会发一个新加的神策事件“SkipVerifyAndSuccessPurchase”，但不会发给Adjust和FB。

需要增加以下测试用例供QA测试：

1 该选项设置为0，测试内购成功后验证

2 设置为1，测试内购后跳过验证直接发商品