邮件JSON发送规则说明

邮件JSON格式如下：

{

"ProjectName": "Slots",

"UDID": "1000012",

"Mail":

{

"Title":"test\_title",

"Type":2,

"Msg":"{\"sys\_msg\":\" {0} lucky credits for you you you!\",\"sys\_type\":2,\"credits\":1001,\"lv\":3,\"viplv\":4,\"exp\":5,\"vipexp\":6,\"ltlucky\":7,\"pb\_credits\":8,\"totalspin\":9}",

"Bonus":0,

"Rank":0

}

}

projectName ： 服务器项目

UDID: 用户的UDID

MAIL：邮件内容实体

**Title: 邮件标题**，目前并没有用

**Type:邮件类型，填0，1，2.** （策划能发送的邮件只限于锦标赛邮件和系统邮件，本地邮件是客户端创建的，但是这里为了说明也列了出来，看看就好）

0，本地邮件，就是发一个本地领取1000筹码的邮件，这个其实是本地生成的邮件，并不会由服务器发送。

1，锦标赛邮件。锦标赛获得奖励但是未领取时候，由服务器发送。

2，系统邮件，新增加的类型，可以由策划自定义发送内容的邮件。

**Msg:消息字段，**根据邮件类型不同，格式也会不同。

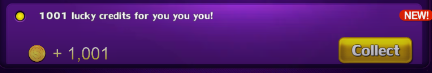
本地邮件该字段是“sys\_update”，这是个key，能够从gamesetting\_mailText的表里读取一串需要显示的邮件内容。（当前内容是Congratulations! Updating is successful. Here is your reward and enjoy yourself!）

锦标赛邮件，这里需要注意，以前是配“game\_tournament”，但是现在需要改为“game\_tournament,rank”,其中rank是锦标赛的名次，填1~5之间的一个数，然后会根据”game\_tournament”的key值，去表里读取显示内容（当前内容为Congratulations! You win the \* prize in tournament. Here is your reward!），然后会用1~5名次的字段去替换文本中的\*号。

**系统邮件。**这部分比较复杂，下面逐一讲述。

Sys\_msg: 字符串，这里是邮件中显示的内容，支持用{0}，{1}这种格式，可以用下面配置的各种参数来替换文本中{0}{1}这些地方，举例：

我如果写了一个“{0} lucky credits for you you you!“,邮件中会显示：



我们用credits这个参数替换了文本中{0}的地方。

具体的替换准则，是由下面那个sys\_type参数来控制的。

Sys\_type: 系统邮件类型，目前分5种。

0：无参数格式，邮件内容是所填即所见，直接显示sys\_msg里面填的字段

1：进度恢复，需要填credits, ltlucky, lv, vipexp四个参数,都lv是直接设置到本地玩家信息里的，credits，ltlucky， vipexp是在原有的基础上再增加的。

2：补偿邮件，需要填credits， ltlucky这2个参数，它们都是在原有基础之上再增加的。

3：VIP补偿邮件，需要填credits， ltlucky，vipexp这3个参数，然后会以所填的credits的1.5倍和ltlucky的1倍和vip点数的1倍，补偿给玩家，

4:给与玩家优惠内购的机会（暂时不做）

各类参数及其用途

Credits:设置筹码或者新增筹码

Lv:设置等级

Viplv:设置vip等级

Exp:设置经验点数

Vipexp:设置vip点数

Ltlucky:设置longlucky

Pb\_credits:设置小猪银行筹码

Totalspin:设置总体spin次数

**Bonus:奖励的筹码**

本地邮件中会从配置表里读取，现在是2000.

锦标赛邮件里，这个就是奖励的筹码。

系统邮件这里填0.

**Rank:锦标赛名次（现已废除）**

我们的普通等级从10级升到11级，Exp从0开始计；

我们的VIP等级从1级升到2级，VipExp从1000开始计；

1.恢复进度，Add Credits，Set Level， Set Exp，Set VipExp，Add LTLucky

{

"ProjectName": "Slots",

"UDID": "1000009",

"Mail":

{

"Title":"test\_title",

"Type":2,

"Msg":"{\"sys\_msg\":\" Click here to get your game progress back! Get {0} credits. Become Level {1}. Get {2} VIP Points.\",\"sys\_type\":1,\"credits\":1000000,\"lv\":30,\"exp\":1,\"vipexp\":1000,\"ltlucky\":1000000}",

"Bonus":0,

"Rank":0

}

}

2.给玩家补偿奖励，Add Credits，Add LTlucky

{

"ProjectName": "Slots",

"UDID": "1000009",

"Mail":

{

"Title":"test\_title",

"Type":2,

"Msg":"{\"sys\_msg\":\" {0} lucky credits for you! Enjoy it!\",\"sys\_type\":2,\"credits\":1000000,\"ltlucky\":1000000}",

"Bonus":0,

"Rank":0

}

}

3.给付费玩家补偿，Add Credits，Add LTLucky，Add VipExp

{

"ProjectName": "Slots",

"UDID": "1000009",

"Mail":

{

"Title":"test\_title",

"Type":2,

"Msg":"{\"sys\_msg\":\"Thanks for purchasing {0} credits! 1.5X credits and {1} VIP points for you after finding the game progress back!\",\"sys\_type\":3,\"credits\":100000,\"ltlucky\":123456,\"vipexp\":1000}",

"Bonus":0,

"Rank":0

}

}

给掉单玩家补偿，Add Credits，Add LTLucky，Add VipExp

{

"ProjectName": "Slots",

"UDID": "1000009",

"Mail":

{

"Title":"test\_title",

"Type":2,

"Msg":"{\"sys\_msg\":\"We apologize that you did not receive {0} credits after payments! We prepare 1.5X credits and {1} VIP points as compensation!\",\"sys\_type\":3,\"credits\":100000,\"ltlucky\":123456,\"vipexp\":1000}",

"Bonus":0,

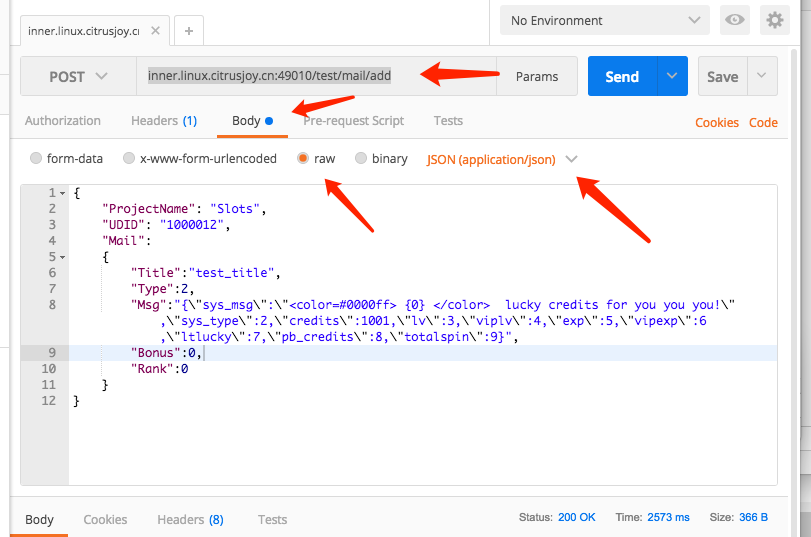
"Rank":0

}

}

备注：We apologize that you did not receive {0} credits after payments! We prepare 1.5X credits and {1} VIP points as compensation! – 目前情况下，此信息为安卓手机能显示的最长长度（2行），再长的文本会变成3行，超出显示范围。

**postman的使用设置**

****