

# Trabajo Arquitectura de Computadores

*Autor: Miguel Darío Martínez Montoya*

## Programa en C:

```
int main(){
    int a = -6;    a → %L0
    int b = a + 4;  b → %L1
    c[3] = a + b;   c → %L2
    b = c[3] - 5;
    return b + 2;
}
```

## Lenguaje Ensamblador:

```
OR  %g0, -6, %L0
ADD %L0, 4, %L1
ADD %L0, %L1, %L0
ST  %L0, [%L2 + (3 X 4)]
LD  [%L2 + (3 X 4)], %L0
SUB %L0, -5, %L1
ADD %L1, 2, %L0
```

**Conclusión:** Me pareció muy positiva esta práctica porque se reforzaron los conocimientos aprendidos en clase; este tema es de mucha importancia porque nos ayuda a entender y profundizar un poco en la manera de cómo opera un procesador de acuerdo a las instrucciones recibidas. Un aspecto negativo es que no se encuentra casi información en Internet acerca de la Arquitectura Sparc V8.

## Lenguaje de Máquina:

