亚瑟

攻击164（+13）

攻速0（+1）

生命值3622（+316）

生命回复55（+3.5）

物抗98（+21.5）

魔抗50（+8.5）

法力值0

法力回复0

移速390

后羿

攻击180（+16.5）

攻速0（+1）

生命值3182（+200）

生命回复41（+2）

物抗86（+18）

魔抗50（+8.5）

法力值440（+96）

法力回复16（+1。5）

移速360

妲己

攻击170（+8.5）

攻速0（+1）

生命值3229（+185）

生命回复55（+2）

物抗86（+17）

魔抗50（+8.5）

法力值490（+109）

法力回复18（+1.5）

移速360

王者荣耀攻速计算

攻速阈值的机制

英雄的攻速成长不是线性的，到达一定的量每分钟攻击次数才会提升。

常见的英雄攻速阈值的模型：

攻速的成长分为52,55,58,62,66,71,77,84,92,102,115（每分钟）11档，每个英雄经过了阈值每分钟攻击次数才会提升。达到最大攻速无论如何提升攻速都不会增加攻击速度。