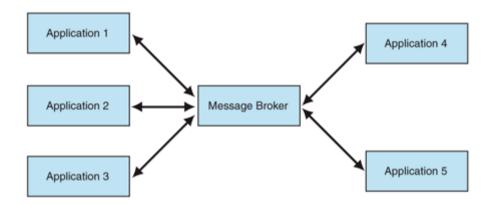
SRE

План занятия

- Очереди сообщений
- Событийно-ориентированная архитектуры
- Метрики
- Мониторинг
- Пару слов о трейсинге и нагрузочных тестах

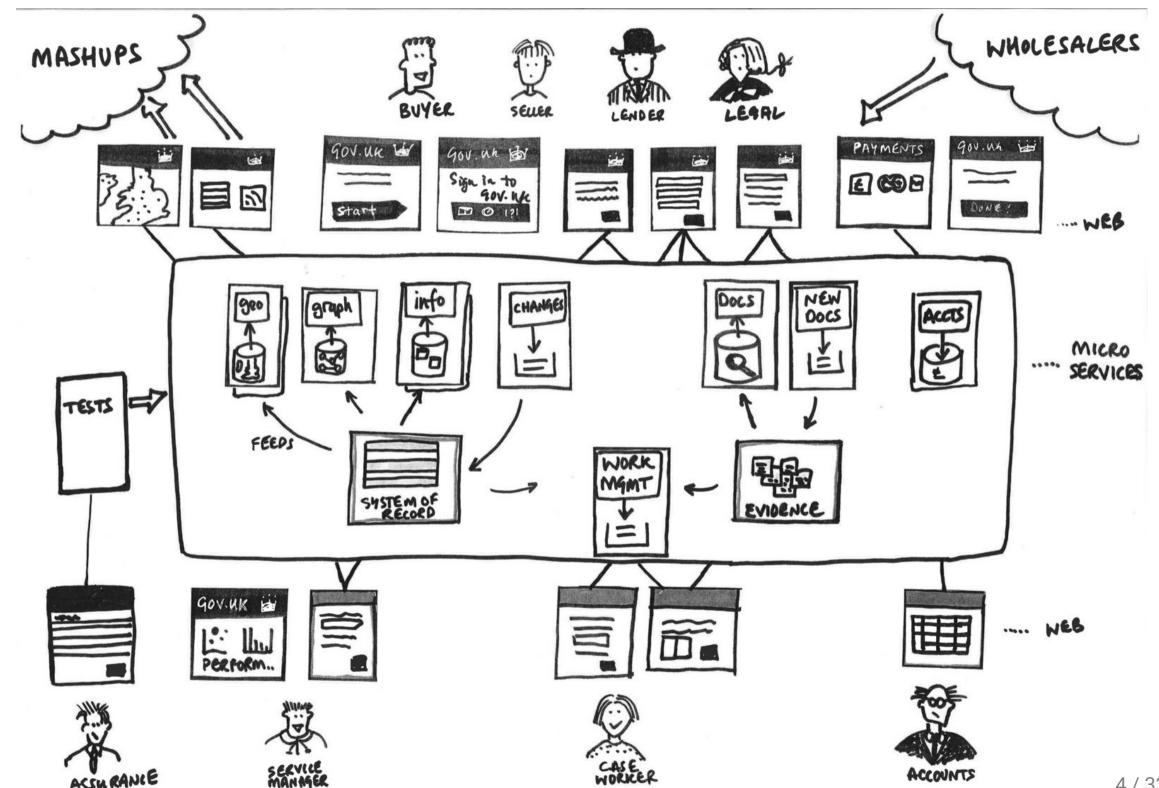
Очередь сообщений / Message Broker



- Yandex Message Queue (https://cloud.yandex.ru/services/message-queue)
- Amazon Web Services (AWS) Simple Queue Service (SQS)
- Apache ActiveMQ
- Apache Kafka
- Redis (pubsub)
- RabbitMQ
- NATS

etc.

Вернемся к проблемам микросервисов...

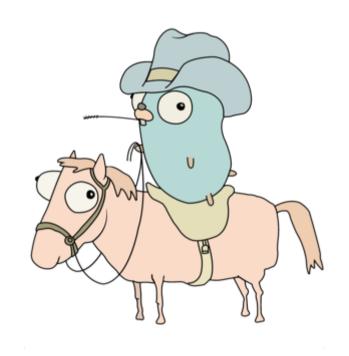


4/32

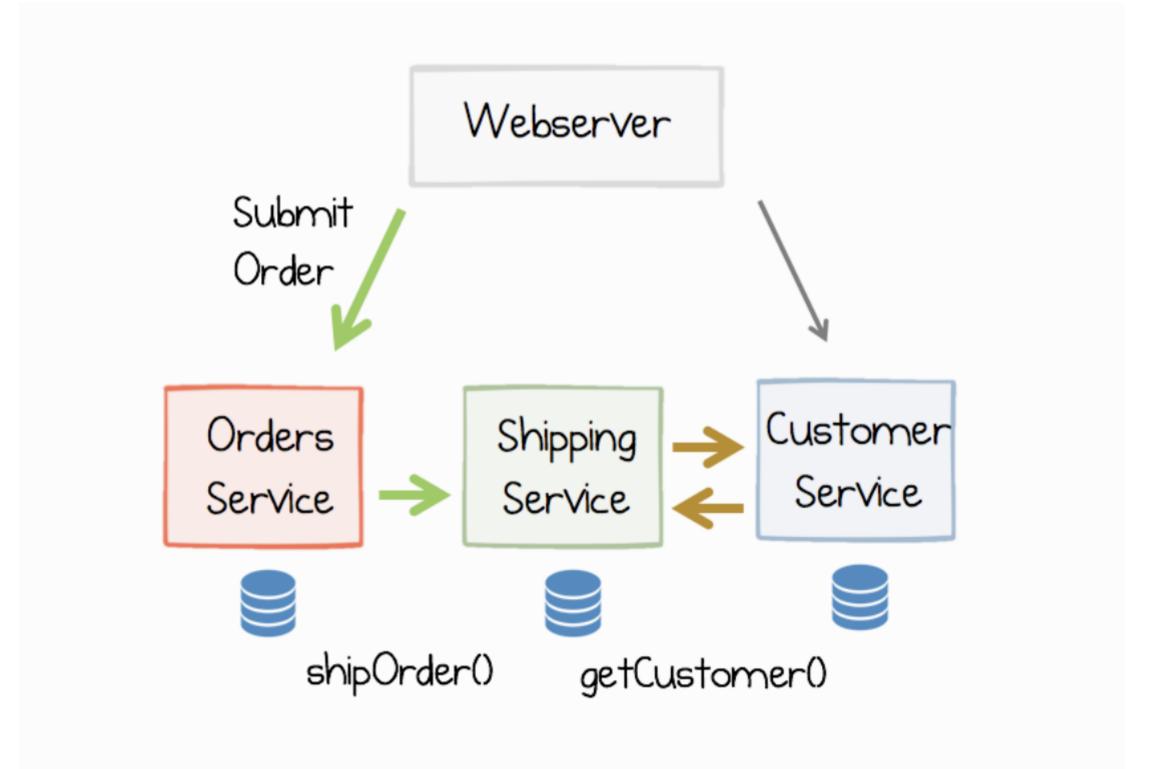
Очереди сообщений

- Слабое связывание
- Масштабируемость*
- Эластичность
- Отказоустойчивость
- Гарантированная доставка*
- Гарантированный порядок доставки*
- Буферизация
- Понимание потоков данных
- Асинхронная связь

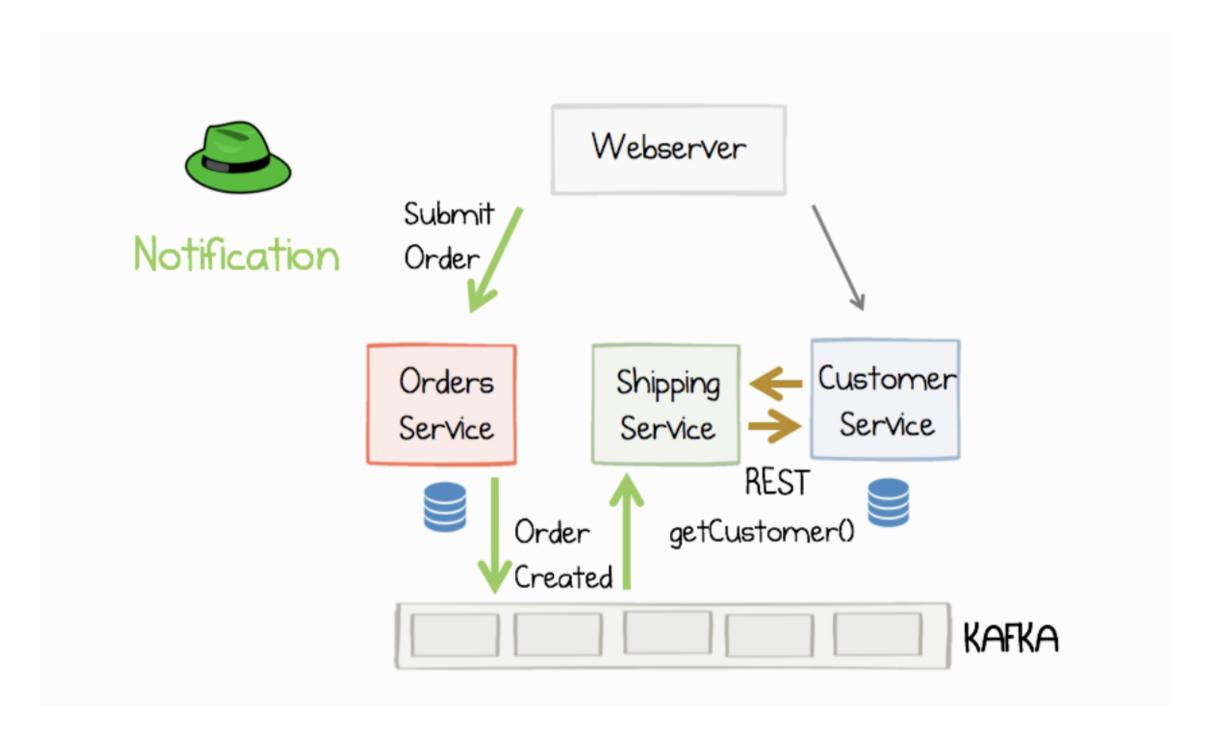
Событийно-ориентированная архитектура



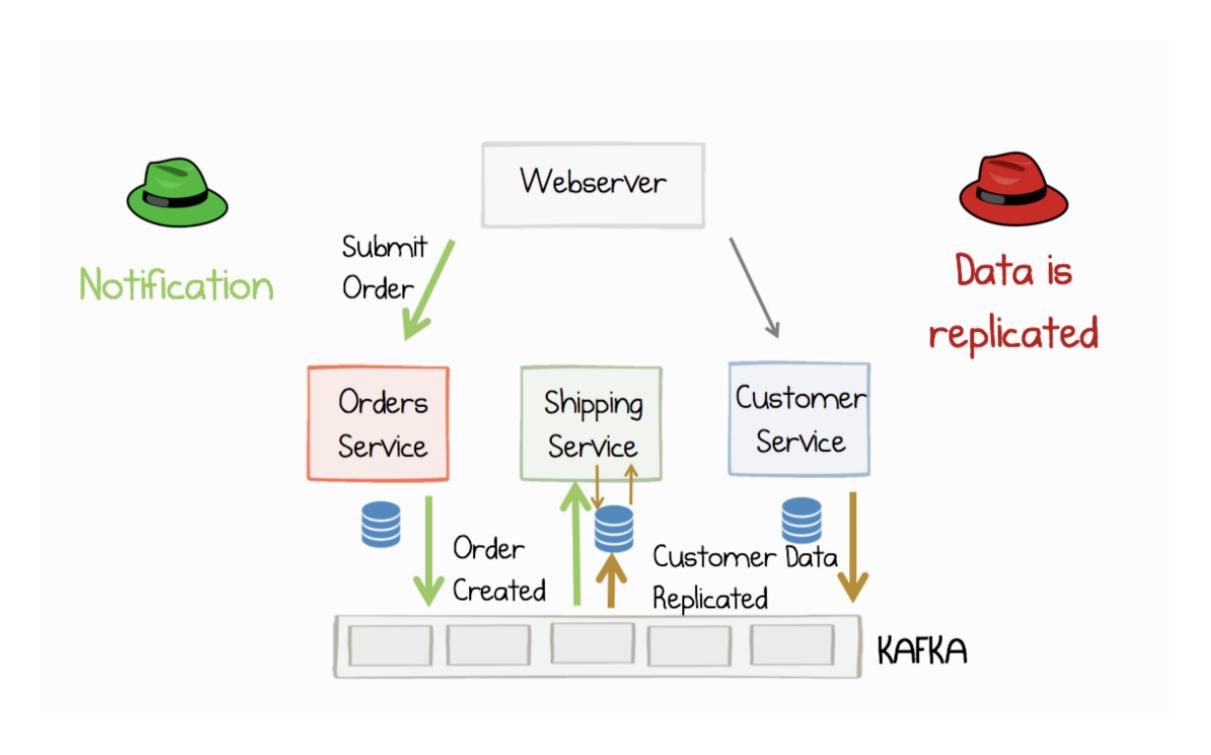
Паттерны: Event Notification



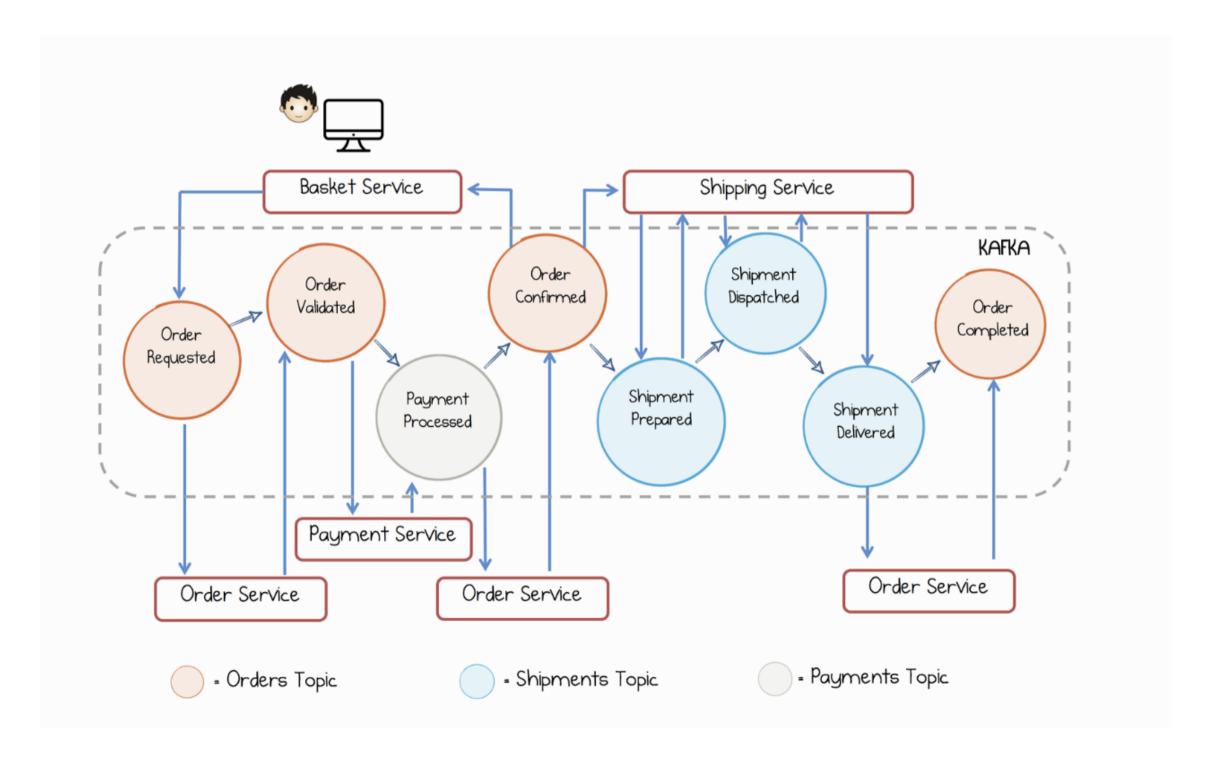
Паттерны: Event Notification



Паттерны: State Transfer



Паттерны: Event Collaboration



Ссылки

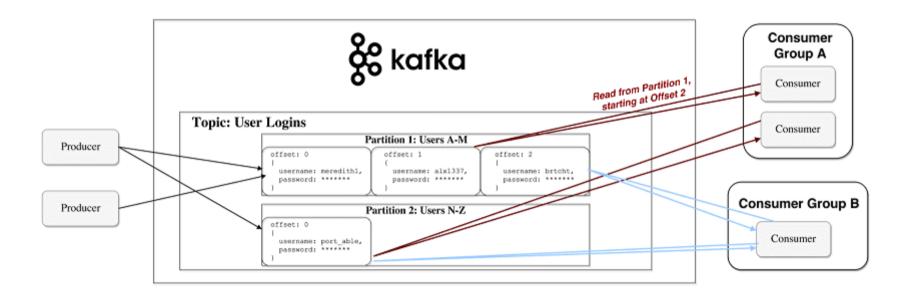
- Разработка транзакционных микросервисов с помощью Агрегатов, Event Sourcing и CQRS https://habr.com/ru/company/nix/blog/322214/
- Основы CQRS https://habr.com/ru/company/simbirsoft/blog/329970/

Kafka

https://www.gentlydownthe.stream/

Apache Kafka — это распределенная система обмена сообщениями «публикация-подписка» и надежная очередь, которая может обрабатывать большой объем данных и позволяет передавать сообщения из одной конечной точки в другую.

Сообщения Kafka сохраняются на диске и реплицируются в кластере для предотвращения потери данных. Kafka построен поверх службы синхронизации ZooKeeper.



Kafka

- **Producer** процесс, которое производит сообщения.
- Consumer процесс, который читает эти сообщения.
- **Topic** основная абстракция Apache Kafka. Это место, в котором хранятся все эти записи, каждый топик состоит из Partition.
- **Partition** следующий уровень абстракции, который основан на разбиении каждого топика на 1, 2 и более частей. Каждое сообщение, находящееся в любом из partition, имеет так называемый offset.
- Offset порядковый номер сообщения в partition. Тут полная аналогия с памятью, чем меньше offset, тем старше сообщение.

Запуск Kafka в Docker

```
version: "3"
services:
zookeeper:
  image: 'bitnami/zookeeper:latest'
  ports:
    - '2181:2181'
  environment:
    - ALLOW ANONYMOUS LOGIN=yes
kafka:
  image: 'bitnami/kafka:latest'
  ports:
    - '9092:9092'
  environment:
    - KAFKA BROKER ID=1
    - KAFKA_LISTENERS=PLAINTEXT://:9092
    - KAFKA ADVERTISED LISTENERS=PLAINTEXT://127.0.0.1:9092
    - KAFKA ZOOKEEPER CONNECT=zookeeper:2181
    - ALLOW PLAINTEXT LISTENER=yes
  depends on:
    - zookeeper
```

Посмотрим на код



Kafka: что почитать

- Designing Event Driven Systems
 http://www.benstopford.com/2018/04/27/book-designing-event-driven-systems/
- Kafka: The Definitive Guide
 https://www.confluent.io/wp-content/uploads/confluent-kafka-definitive-guide-complete.pdf

RabbitMQ vs Kafka

- https://jack-vanlightly.com/blog/2017/12/4/rabbitmq-vs-kafka-part-1-messaging-topologies
- https://content.pivotal.io/blog/understanding-when-to-use-rabbitmq-or-apache-kafka

И еще почитать

- RabbitMQ против Kafka: два разных подхода к обмену сообщениями https://habr.com/ru/company/itsumma/blog/416629/
- Understanding When to use RabbitMQ or Apache Kafka <u>https://content.pivotal.io/blog/understanding-when-to-use-rabbitmq-or-apache-kafka</u>
- Apache Kafka: oбзор <u>http://habr.com/ru/company/piter/blog/352978/</u>
- Kafka и микросервисы: обзор <u>https://habr.com/ru/company/avito/blog/465315/</u>
- Apache Kafka и миллионы сообщений в секунду https://habr.com/ru/company/tinkoff/blog/342892/
- Apache Kafka и RabbitMQ: семантика и гарантия доставки сообщений https://habr.com/ru/company/itsumma/blog/437446/

Observability

Observability (наблюдаемость) - мера того, насколько по выходным данным можно восстановить информацию о состоянии системы.

Примеры:

- логирование (zap, logrus -> fluentd -> kibana)
- мониторинг (zabbix, prometheus)
- алертинг (chatops, pagerduty, opsgenie)
- трейсинг (jaeger, zipkin, opentracing, datadog apm)
- профилирование (pprof)
- сбор ошибок и аварий (sentry)

0	per	abil	litv
_			· · · J

Operability (работоспособность) - мера того, насколько приложение умеет сообщать о своем состоянии здоровья, а инфраструктура управлять этим состоянием.

Примеры:

- простейшие хелсчеки
- liveness и readiness в Kubernetes

Виды мониторинга

- Количественный / Событийный (y/n)
- Whitebox / Blackbox
- Push / Pull

Push vs Pull

Push - агент, работающий на окружении (например, сайдкар), подключается к серверу мониторинга и отправляет данные.

Особенности:

- мониторинг специфических/одноразовых задач
- может работать за NAT
- не нужно открывать никакие URL'ы/порты на стороне приложения
- из приложения нужно конфигурировать подключение

Примеры: graphite, statsd

Pull - сервис мониторинга сам опрашивает инфраструктуры/сервисы и агрегирует статистику.

Особенности:

- не нужно подключаться к агенту на стороне приложения
- нужно открывать URL или порт, который будет доступен сервису мониторинга
- более отказоустойчивый
- не требует авторизации /верификации источника

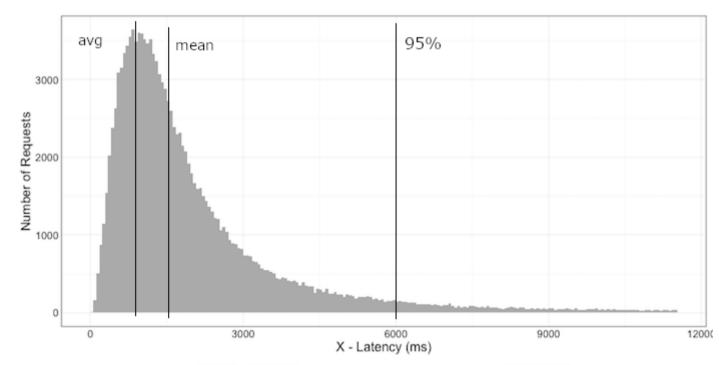
Примеры: datadog-agent, prometheus

Мониторинг Web/API серверов

- RPS (request per second)
- Response time
- Задержка между компонентами приложения (latency)
- Код ответа (HTTP status 200/500/5xx/4xx)
- Разделение по методам АРІ

Для детального анализа: трейсинг, например, https://opentracing.io/

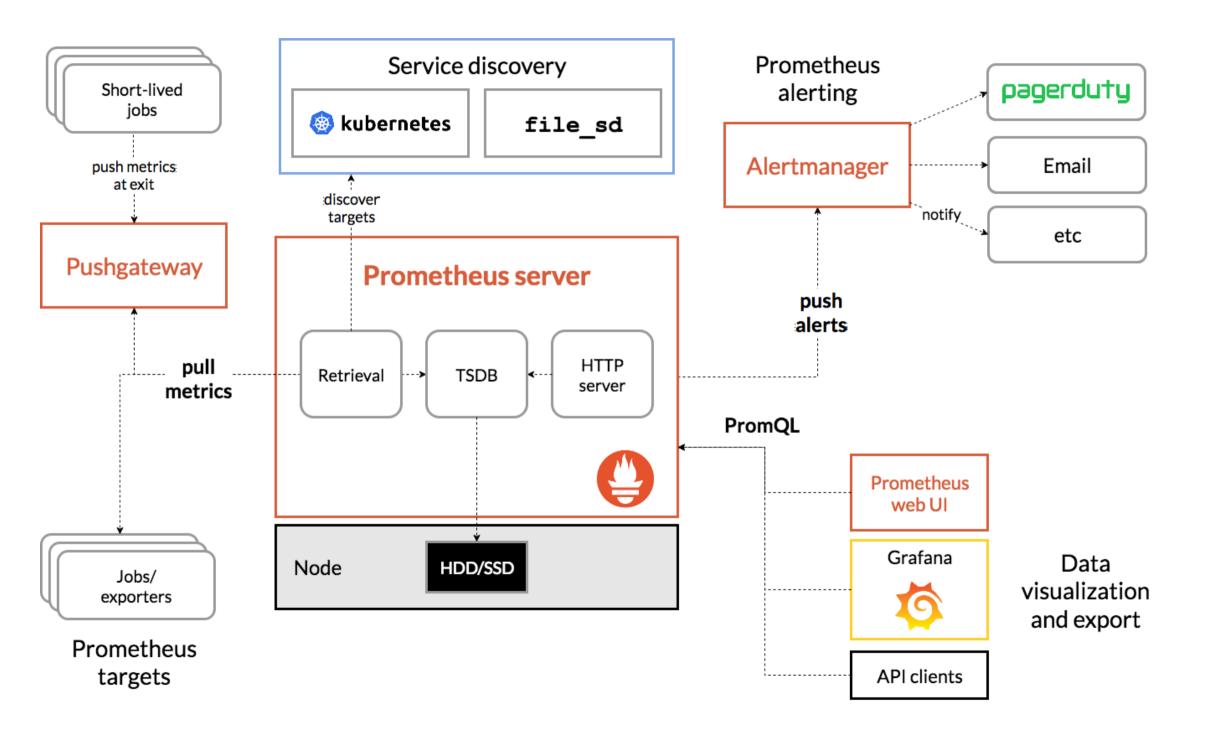
Распределение значений



Среднее значение (avg , mean) или даже медиана (median) не отображают всей картины!

Полезно измерять *процентили* (percentile): время в которое укладываются 95% или, например, 99% запросов.

Prometheus



Prometheus - установка и запуск сервера

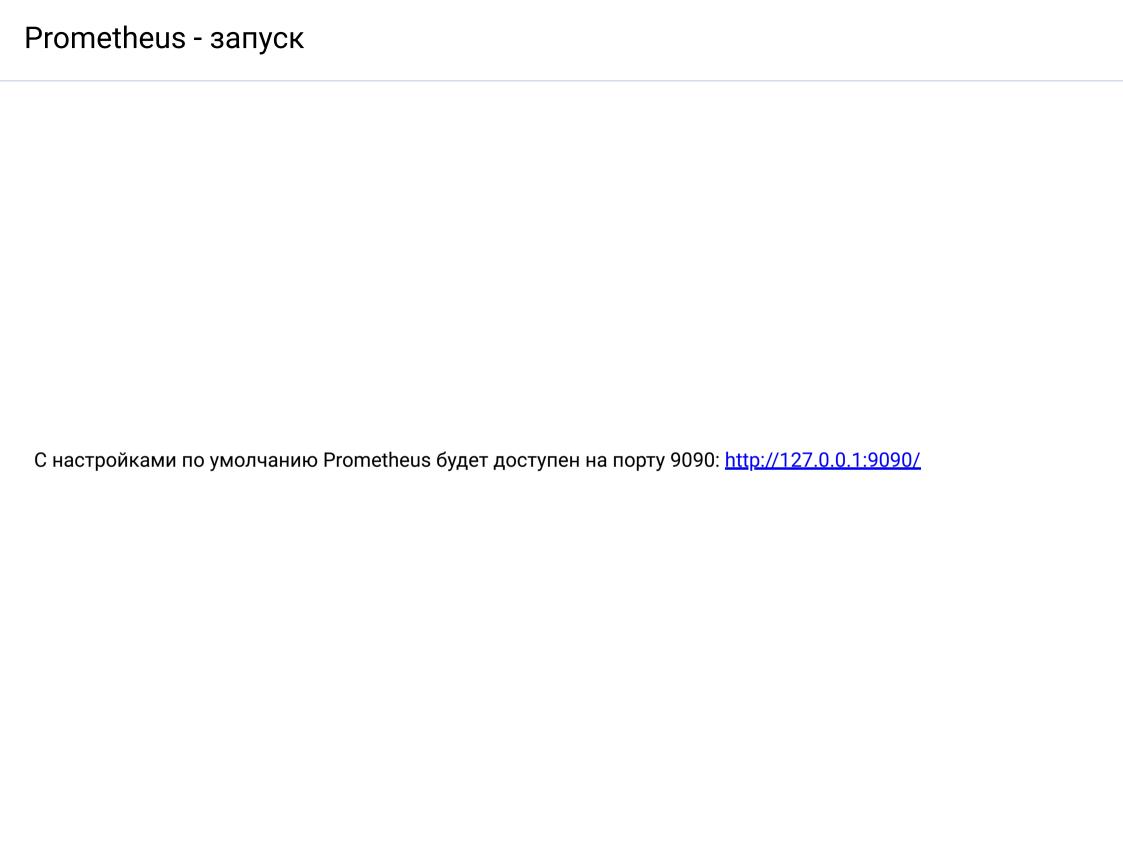
```
docker run \
  -p 9090:9090 \
  -v /tmp/prometheus.yml:/etc/prometheus/prometheus.yml \
  prom/prometheus
```

Hастройка /tmp/prometheus.yml

```
global:
  scrape_interval: 15s # как часто опрашивать exporter-ы

scrape_configs:
  - job_name: 'prometheus'
  static_configs:
     - targets: ['localhost:9090']
  - job_name: 'app'
  static_configs:
     - targets: ['localhost:9100', 'localhost:9102', 'localhost:9103', 'localhost:9187']
```

https://prometheus.io/docs/prometheus/latest/installation/



Prometheus - мониторинг

- мониторинг сервера:
 https://github.com/prometheus/collectd exporter (collectd + collectd-exporter)
 https://github.com/prometheus/node_exporter
- мониторинг базы: postgres-exporter <u>https://github.com/wrouesnel/postgres_exporter</u>
- визуализация https://grafana.com/docs/grafana/latest/installation/docker/

Prometheus - протокол

Простой способ исследовать: wget -0 - http://localhost:9103/metrics

```
# TYPE go_memstats_heap_alloc_bytes gauge
go_memstats_heap_alloc_bytes 1.036096e+06

collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="blocked"} 0
collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="paging"} 0
collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="running"} 1
collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="sleeping"} 57
collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="stopped"} 0
collectd_processes_ps_state{instance="mialinx-test-ub.ru-centrall.internal",processes="stopped"} 0
go_gc_duration_seconds{quantile="0"} 4.0147e-05
go_gc_duration_seconds{quantile="0.25"} 6.9506000000000001e-05
go_gc_duration_seconds{quantile="0.5"} 0.000108126
go_gc_duration_seconds{quantile="0.75"} 0.001107202
go_gc_duration_seconds{quantile="1"} 0.039212351
go_gc_duration_seconds_sum 0.49406203400000004
go_gc_duration_seconds_count 282
```

Prometheus - типы метрик

- Counter монотонно возрастающее число, например, число запросов
- Gauge текущее значение, например, потребление памяти
- Histogram распределение значений по бакетам (сколько раз значение попало в интервал)
- Summary ПОХОЖЕ На histogram , НО ПО КВАНТИЛЯМ
- Векторные типы для подсчета данных по меткам

Документация: https://prometheus.io/docs/concepts/metric_types/

Отличная документация в godoc: https://godoc.org/github.com/prometheus/client_golang/prometheus

Prometheus - мониторинг Go HTTP сервисов

```
import (
  "log"
  "net/http"
  "github.com/prometheus/client golang/prometheus/promhttp"
  metrics "github.com/slok/go-http-metrics/metrics/prometheus"
  "github.com/slok/go-http-metrics/middleware"
func myHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
 w.WriteHeader(http.StatusOK)
 w.Write([]byte("hello world!"))
}
func main() {
  // middleware для мониторинг
 mdlw := middleware.New(middleware.Config{
    Recorder: metrics.NewRecorder(metrics.Config{}),
  })
 h := mdlw.Handler("", http.HandlerFunc(myHandler))
  // HTTP exporter для prometheus
  go http.ListenAndServe(":9102", promhttp.Handler())
  // Ваш основной НТТР сервис
  if err := http.ListenAndServe(":8080", h); err != nil {
    log.Panicf("error while serving: %s", err)
}
```

Prometheus - собственные метрики

```
import "github.com/prometheus/client_golang/prometheus"

var regCounter = prometheus.NewCounter(prometheus.CounterOpts{
   Name: "business_registration",
   Help: "Client registration event",
})

func init() {
   prometheus.MustRegister(regCounter)
}

func myHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
   w.WriteHeader(http.StatusOK)
   w.Write([]byte("Hello, world!"))
   regCounter.Inc()
}
```