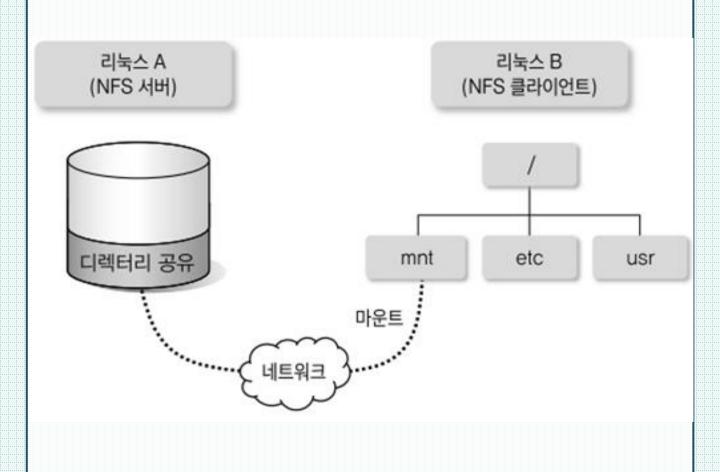
## **INDEX**

- I. NFS 프로토콜 이해
- Ⅱ. NFS 서버 설정
- Ⅲ. NFS 클라이언트 사용

# NFS 프로토콜 이해

## NFS 시스템 구조

Network File System



#### NFS 시스템 구조

리눅스 서버 Cent 7 리눅스 클라이언트 Cent 7

윈도우 서버 Win\_Server\_2016 윈도우 클라이언트 Win\_10

# NFS 서버 설정

#### 1. NFS 패키지 설치와 공유 디렉터리 지정

```
# yum install nfs-utils libnfsidmap -y
# rpm -qa | grep nfs
```

- \* yum 명령어로 NFS 패키지를 설치한다.
- \* rpm 명령어로 NFS 패키지가 정상적으로 설치되었는지 확인한다.

#### 1. NFS 패키지 설치와 공유 디렉터리 지정

#### console

- # mkdir /var/server\_share
- # chmod -R 777 /var/server\_share/
- # gedit /etc/exports
  /var/server\_share 192.168.0.xxx/24(rw,sync, no\_root\_squash,no\_all\_squash)

- \* NFS 서버에서 클라이언트에게 공유를 허용할 디렉토리를 server\_share라는 이름으로 생성한다.
- \* 클라이언트가 이 디렉토리에 접속해서 파일을 읽기 및 쓰기 권한을 사용하도록 권한을 777로 설정한다.
- \* 초기에 아무런 설정 내용이 없는 NFS 서버 설정 파일을 명령어 gedit으로 열어서 공유 디렉토리 및 옵션을 성의해 설정한다.

#### 1. NFS 패키지 설치와 공유 디렉터리 지정

#### console

```
# mkdir /var/server_share
```

# chmod -R 777 /var/server\_share/

# gedit /etc/exports
/var/server\_share 192.168.0.xxx/24(rw,sync, no\_root\_squash,no\_all\_squash)

# exportfs -r

- \* /var/server\_share : 클라이언트에게 공유를 허용할 디렉토리 이름을 의미
- \* 192.168.0.xxx : 공유된 디렉토리에 접근 가능한 클라이언트 IP 범위이며, 도메인 설정도 가능
- \* rw : 공유 디렉토리에 대한 읽기 및 쓰기 권한을 허용하는 옵션
- \* sync : 파일 시스템 변경 시 즉시 이 변경 사항을 동기화하라는 의미
- \* no\_root\_squash : 클라이언트에서 사용자 root로 공유 디렉토리에 접근 시 NFS 서버 시스템에서도 사용자 root로 인식하고 권한을 부여함을 의미
- \* no all squash : 각 사용자의 권한을 공유 디렉토리에서도 허용함을 의미
- \* 공유 디렉토리 목록을 리프레시하는 명령

#### 2. NFS 서버 시작

#### console

- # systemctl enable rpcbind nfs-server
- # systemctl start rpcbind nfs-server
- # systemctl status nfs-server

- \* 동적으로 서비스와 포트를 연결할 때 사용하는 RPC 서비스를 관리하기 위한 rpcbind 서비스와 nfs-server 서비스를 활성화한다.
- \* 위의 두 서비스를 명령어 systemctl로 시작한다.
- \* 명령어 systemctl을 사용하면 방금 시작한 nfsserver 서비스의 상태를 확인해 Active와 서버가 시작됐다는 메시지가 출력되어야 한다.

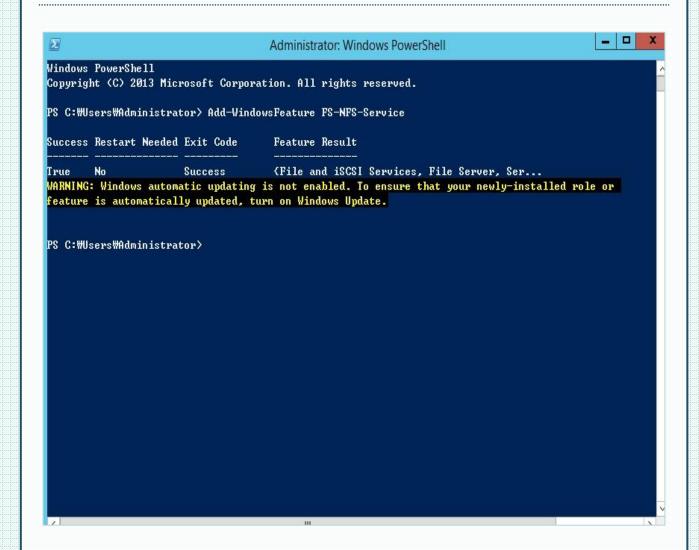
#### 2. NFS 서버 시작

```
# Isof -i tcp:111

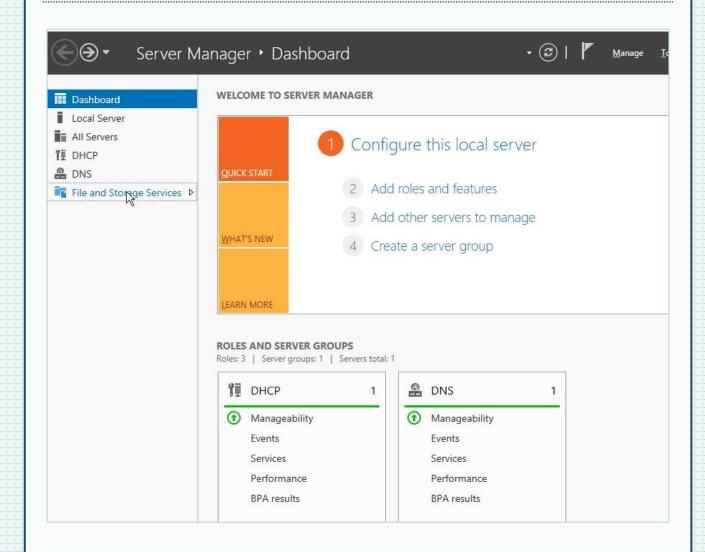
# ps -ef | grep rpc

# exportfs -v
```

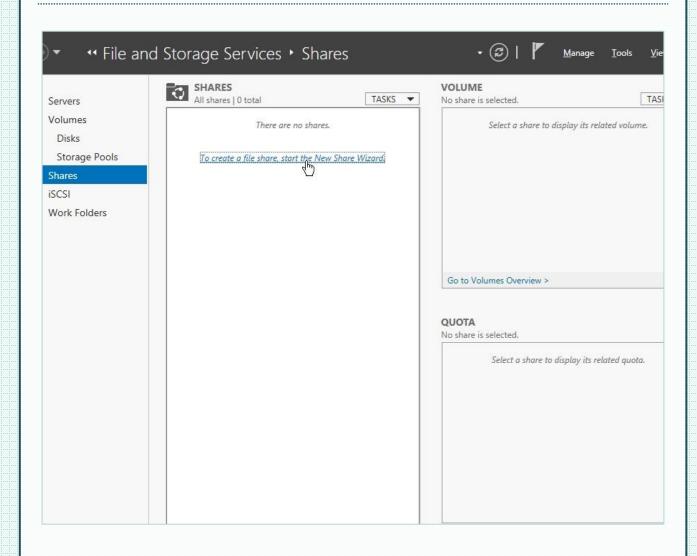
- \* systemctl로 시작한 rpcbind 서비스가 사용하고 있는 포트 111번이 열려 있는지 명령어 lsof를 통해 확인한다.
- \* nfs-server 서비스를 시작하면 nfsd 데몬과 함께 ID와 이름을 매칭시켜주는 rpc.idmapd 데몬과 NFS 클라이언트의 접근을 허용하는 rpc.mountd 데몬도 같이 시작됐음을 알 수 있다.
- \* 현재 NFS 서버가 제공하고 있는 공유 디렉토리를 확인하기 위해 명령어 exportfs와 자세한 정보를 보여주는 옵션 v(yerbose)를 사용하면 공유 디렉토리, 허용 네트워크 주소 및 그 옵션을 알 수 있다.



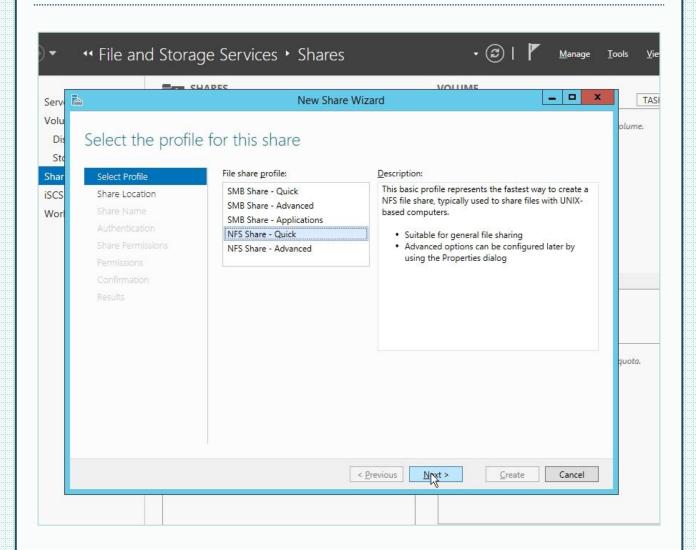
- 관리자 권한으로 파워쉘을 열고 NFS 서버를 추 가시킨다.
- Add-WindowsFeature FS-NFS-Service



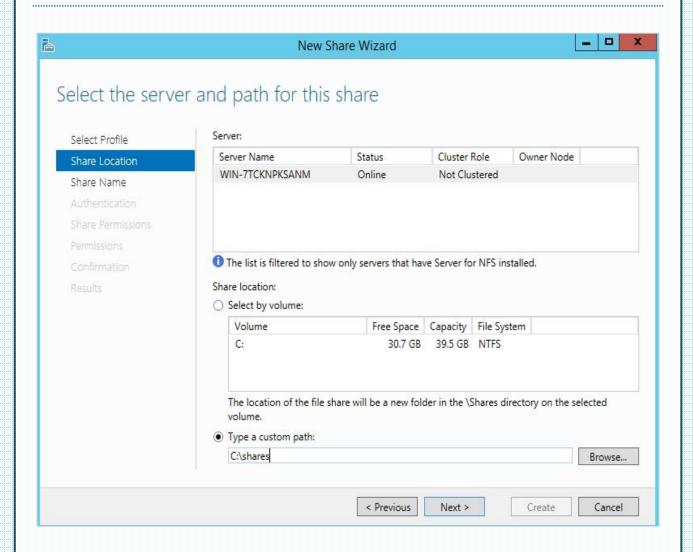
- Server Manager -> File and Storage Services
- 서버 관리자 -> 파일 및 저장소 서비스



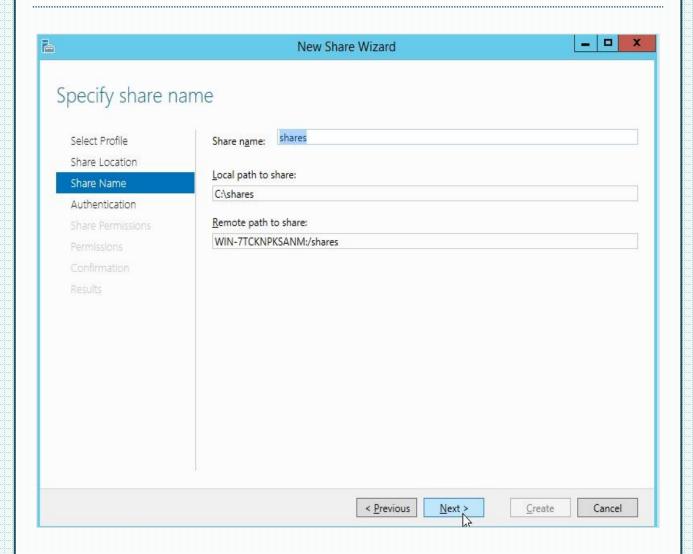
• 새 공유 마법사 실행



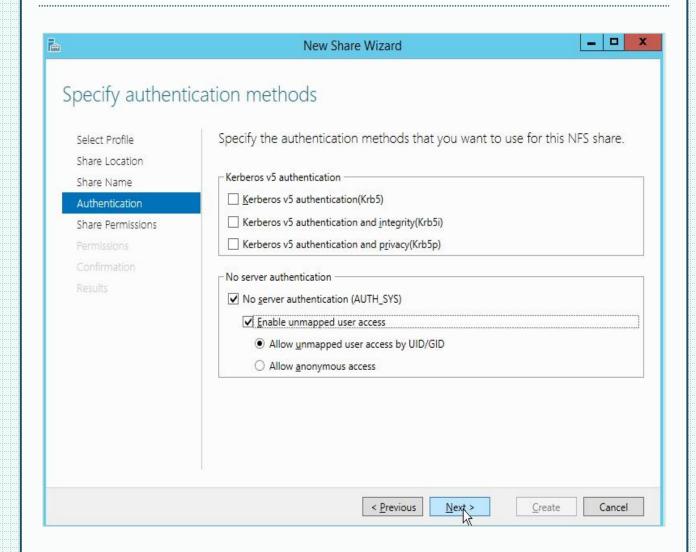
- NFS Share Quick -> Next
- NFS 공유 빠른 -> 다음
- 고급 옵션은 나중에 속성창을 이용하여 구성할 수 있다.



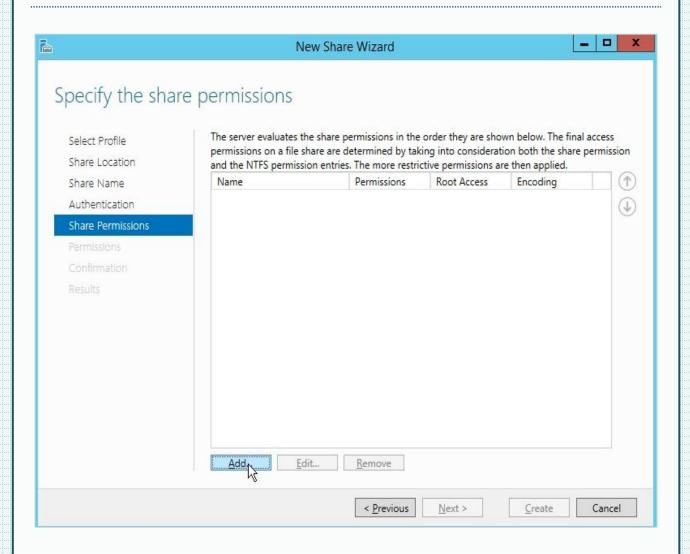
- 공유 폴더의 경로를 설정해준다.
- 공유 위치 -> 사용자 지정 경로 입력
- 사진에서는 C 드라이브의 shares 폴더를 공유 폴더로 지정



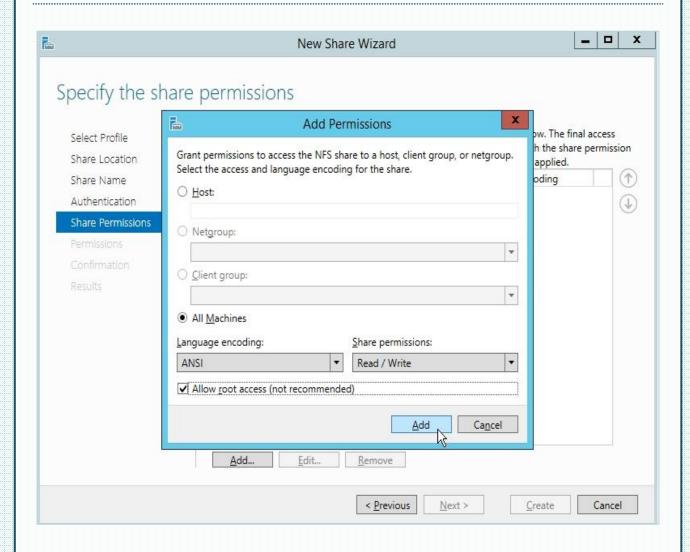
- 공유 이름 지정 (Specify share name)
- 임의로 지정하거나 기본값으로 놓아둔다.
- 공유 경로는 나중에 클라이언트 쪽에서 사용하니 기억해 두는 것이 좋다.



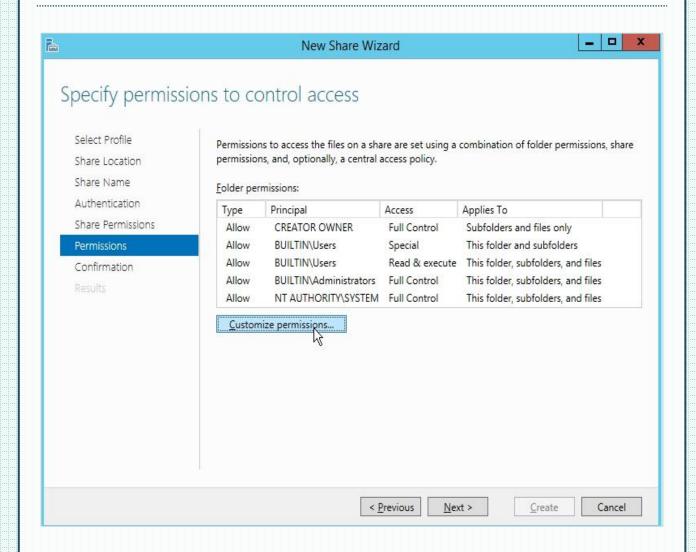
- 인증 방법 지정 (Specify authentication methods)
- 서버 인증 없음을 택한다.



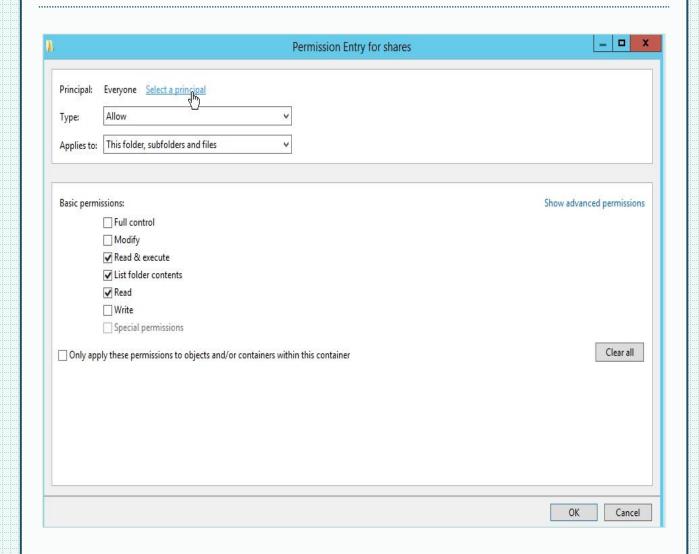
- 공유 권한 지정
- 클라이언트에게 권한을 주기위해 공유 사용 권 한을 추가한다.



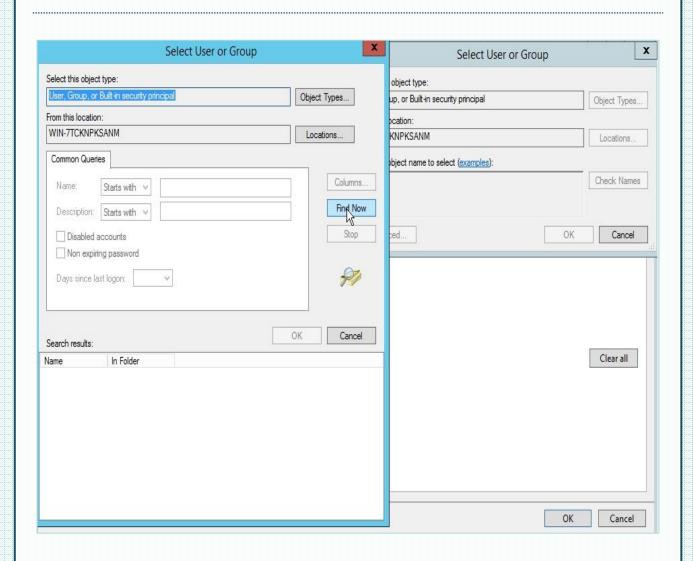
• 권한 추가 -> All Machines



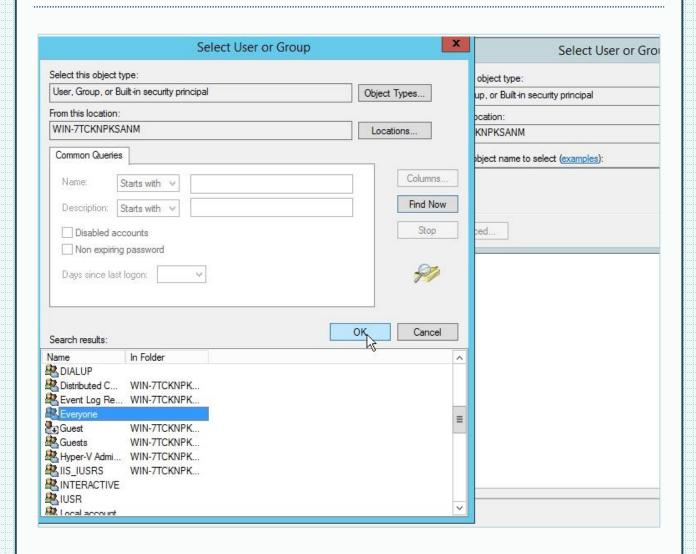
• 사용자 지정 권한 생성



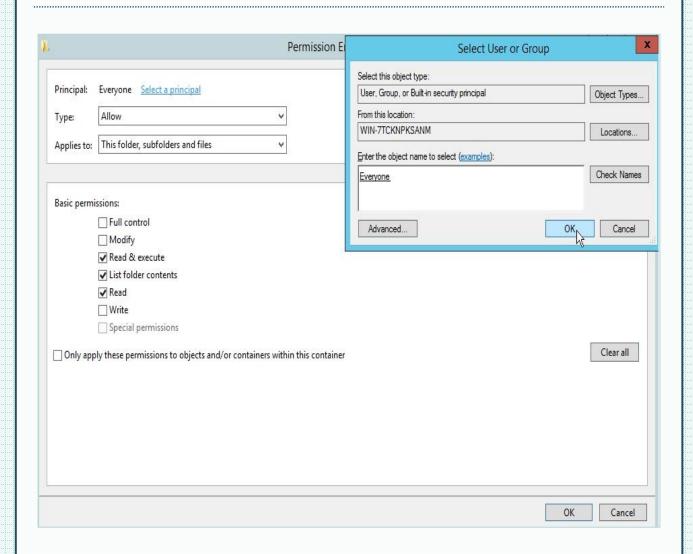
- Principal 찾기
- 권한을 설정하고 싶은 유저나 유저그룹, 호스트 를 찾는다.



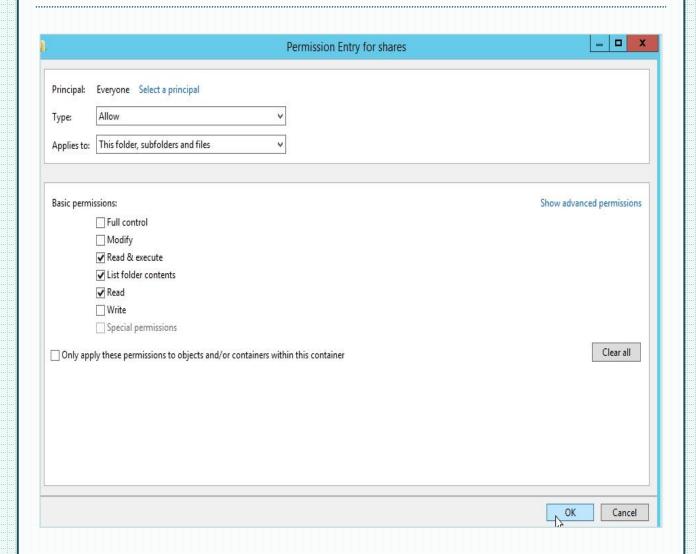
• Find now 를 클릭하여 윈도우 서버에 존재하는 유저, 유저 그룹과 보안 정책을 검색한다.



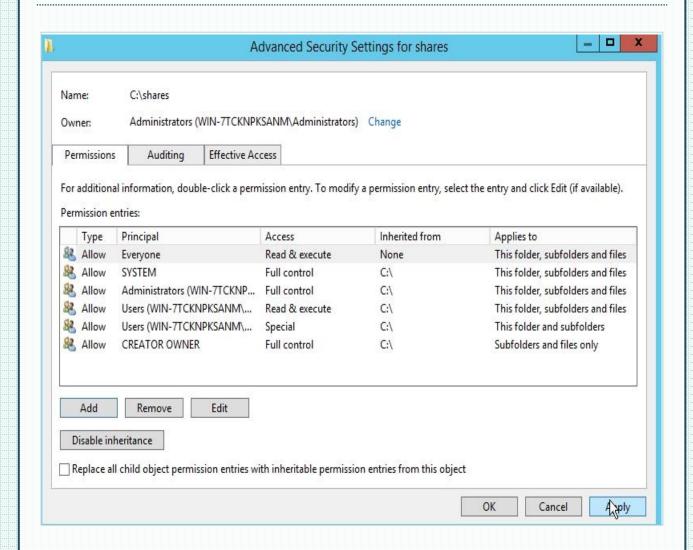
• 지금은 따로 유저 그룹을 설정하지 않고 모두 들어올 수 있도록 Everyone을 선택해준다.



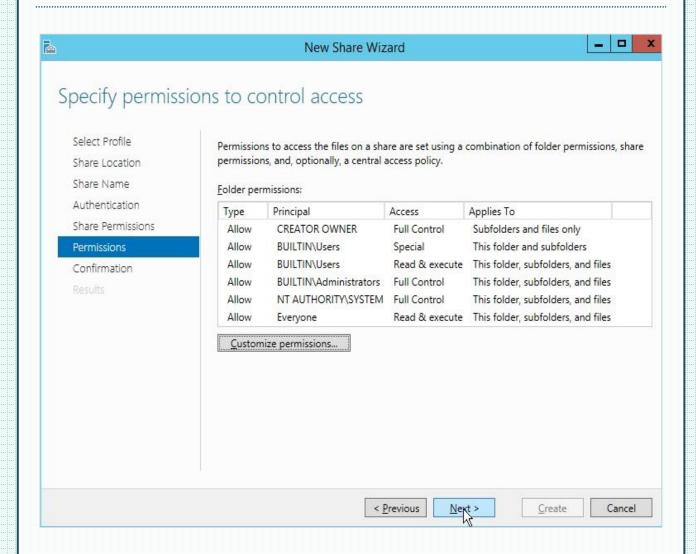
 OK 또는 확인을 눌러 Everyone을 수동으로 더 해주고 읽기&실행, 폴더 내용 보기, 읽기 권한 을 준다.



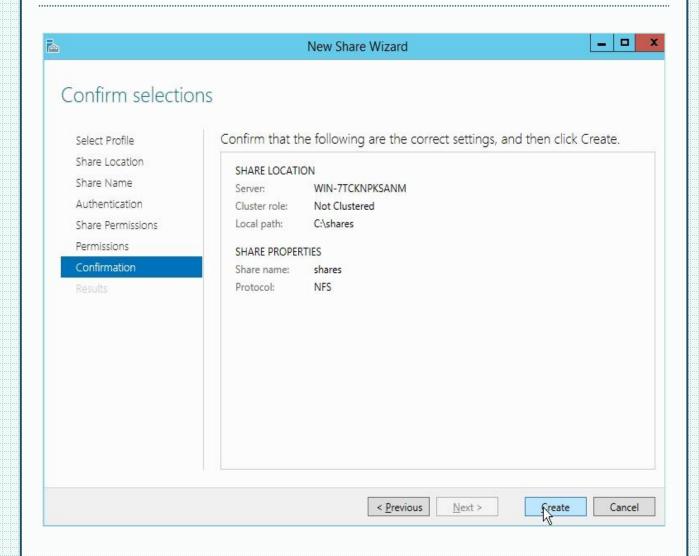
• OK를 눌러 설정을 완료해준다



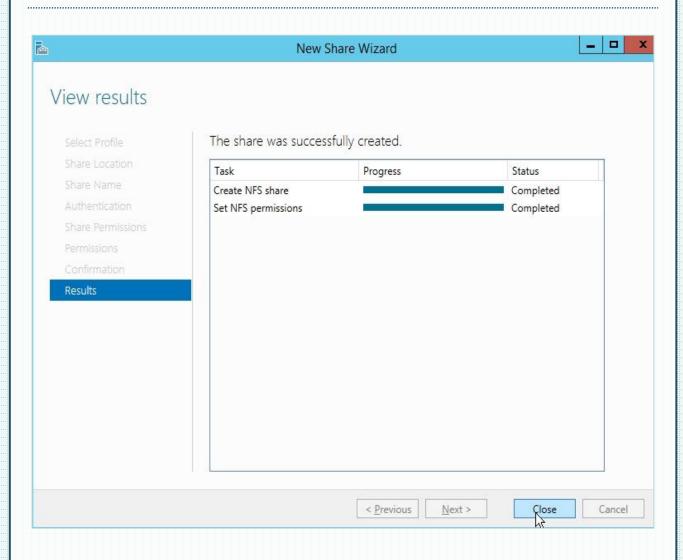
적용을 누르고 보안 및 권한 설정을 완료한다.



 필요한 유저 권한 설정을 완료했다면 다음 단계 로 넘어간다.



 공유 폴더의 설정을 마지막으로 검토하고 생성 한다.



• 윈도우 서버에서의 NFS 공유 폴더 생성 완료

NFS 클라이언트 사용

Console [A. 수동으로 마운트]

- # yum install nfs-utils libnfsidmap
- # rpm -qa | grep nfs

- \* 서버에서와 마찬가지로 두 개의 NFS 패키지를 명령어 yum을 이용해 설치한다.
- \* 명령어 rpm을 사용해 두 개의 패키지가 성공적으로 설치되었는지 확인한다.

#### Console [A. 수동으로 마운트]

- # systemctl start nfs-idmap rpcbind
- # mkdir /mnt/client\_share
- # showmount -e 192.168.0.xxx

- \* 명령어 systemctl을 사용해 nfs-idmapd 서비스와 rpcbind 서비스를 시작한다.
- \* NFS 서번에서 제공하고 있는 공유 디렉토리를 클라이언트에서 마운트하기 위해 한 개의 디렉토리를 생성한다.
- \* NFS 서버가 어떤 공유 디렉토리를 제공하고 있는지 알기 위해 명령어 showmount와 옵션 e(export)를 사용하면 현재 /var/server\_share 디렉토리가 제공되고 있음을 확인할 주 있다.

#### Console [A. 수동으로 마운트]

```
# mount -t nfs
192.168.0.xxx:/var/server_share/
/mnt/client_share/
```

- # mount | grep server
- # mkdir /mnt/client\_share/test
- # ls -l /mnt/client\_share/
- # umount /mnt/client\_share
- \* 명령어 mount에 파일 시스템 타입을 지정하고 서버의 IP 주소와 디렉토리이름을 지정한 후 이 디렉토리를 클라이언트의 /mnt/client\_share에 마운트한다고 지정한다.
- \* 명령어의 결과를 알기 위해 다시 명령어 mount와 키워드 server를 명령어 grep으로 추출해보면 NFSv4가 사용되고 있고, 여러 옵션과 함께 서버의 디렉토리가 클라이언트의 디렉토리로 마운트돼 있음을 확인할 수 있다.
- \* 테스트를 위해 마운트된 디렉토리에 명령어 mkdir를 사용해 test 디렉토리를 생성했다. 이 테스트를 통해 NFS 서버가 제공하는 디렉토리를 클라이언트 시스템에서 마운트해 성공적으로 사용할 수 있다는 것이 증명됐다.

Console [B. 자동으로 마운트(/etc/fstab)]

# gedit /etc/fstab 192.168.0.xxx:/var/server\_share/ /mnt/client\_share/ nfs defaults 0 0

- # reboot
- # mount

- \* 파일 시스템 정보가 저장된 파일 /etc/fstab를 명령어 gedit으로 열어서 NFS 서버의 IP 주소, 공유 디렉토리 이름과 로컬의 디렉토리 이름, 파일 시스템 타입(nfs)과 기본 옵션을 지정한다.
- \* 이 업데이트된 파일 시스템 정보가 적용되도록 하기 위해 시스템을 다시 부팅한다.
- \* 시스템 부팅 이후에 명령어 mount로 확인해보면 서버의 디렉토리가 자동으로 로컬의 /mnt/client\_share 디렉토리로 마운트돼 있음을 확인할 수 있다.

```
Console [C. Automount 사용(autofs)]
```

- # yum install autofs -y
- # gedit /etc/auto.master /mnt /etc/auto.mount
- # gedit /etc/auto.mount
- # create new : [mount point] [option] [location] nfsdir -fstype=nfs,rw 192.168.0.xxx:/var/server\_share

- \* automount 데몬을 사용하기 위해 autofs 패키지를 명령어 yum으로 설치한다.
- \* autofs가 사용하는 설정 파일을 명령어 gedit으로 열어서 mount-point와 map-name을 지정하는데, 여기서 mount-point(/mnt)는 디렉토리를 의미하며 map-name(/etc/auto.mount)은 mount-point 정보를 포함하고 있는 소스파일을 의미한다.
- \* map-name 파일이 현재 없으므로 명령어 gedit으로 생성한다.
  mount-point로 nfsdir을 지정하는데 이 nfsdir는 /mnt/nfsdir을 의미하며, 옵션으로 파일 시스템 타입(nfs)과 읽기/쓰기(rw) 허용, 그리고 마운트할, 서버의 위치를 지정한다.

Console [C. Automount 사용(autofs)]

- # mkdir /mnt/nfsdir
- # systemctl start autofs
- # systemctl enable autofs
- # systemctl status autofs

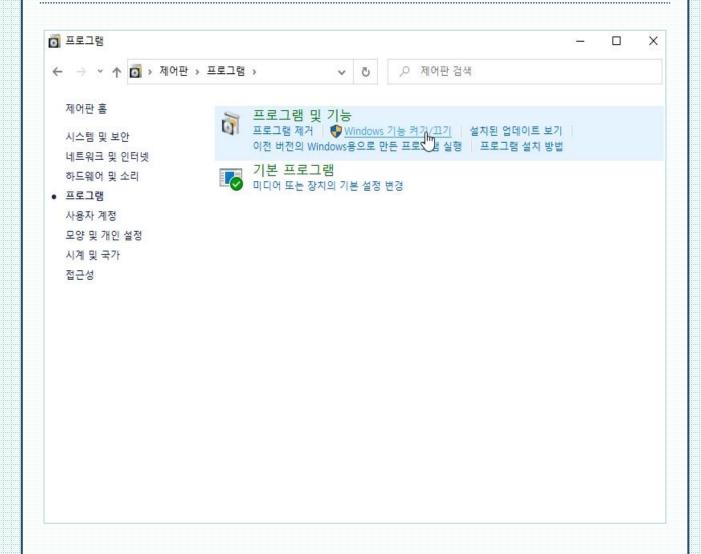
- \* 위에서 지정한 디렉토리가 현재 없기 때문에 mkdir을 이용해 생성한다.
- \* 명령어 systemctl을 이용해 autofs 서비스를 시작하고, 부팅 시에도 자동으로 서비스가 시작되도록 설정한다.
- \* autofs 서비스의 상태를 확인해 active와 서비스가 시작됐다는 메시지를 찾을 수 있어야 한다.

```
Console [C. Automount 사용(autofs)]

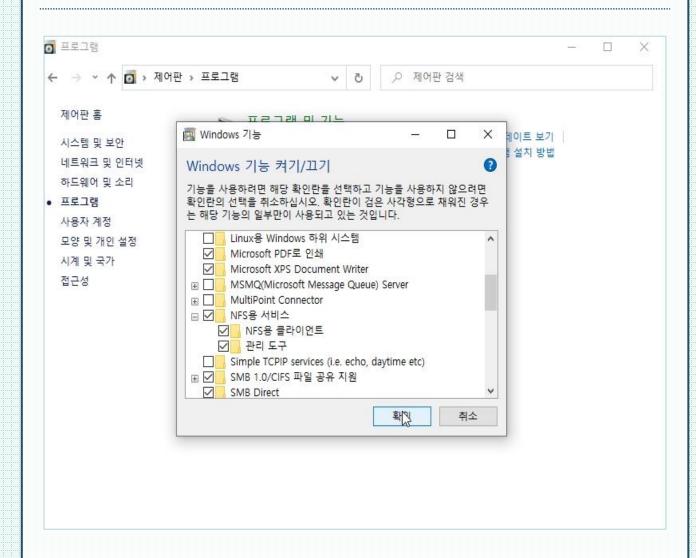
# cd /mnt/nfsdir

# ls
```

\* 이제 automount 서비스를 사용할 준비가 됐으므로 새로 생성한 디렉토리로 이동해 파일 및 디렉토리를 확인하면 그 전에 생성돼 있던 데이터를 확인할 수 있다. 즉 autofs를 이용하면 명령어 사용 없이, 또는 재부팅 없이 자동으로 NFS 서버의 디렉토리를 마운트해 사용할 수 있다는 것을 확인했다.



- 윈도우 10에서 NFS를 사용하려면 제어판에서 기능을 켜야 한다.
- 제어판 -> 프로그램 -> 프로그램 및 기능 -> Window 기능 켜기 / 끄기



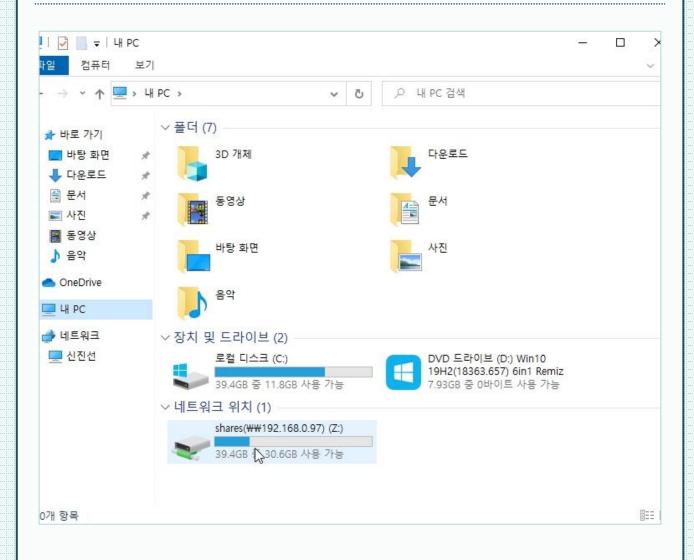
• NFS용 서비스와 그 하위 기능을 모두 선택해준다.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.657]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.

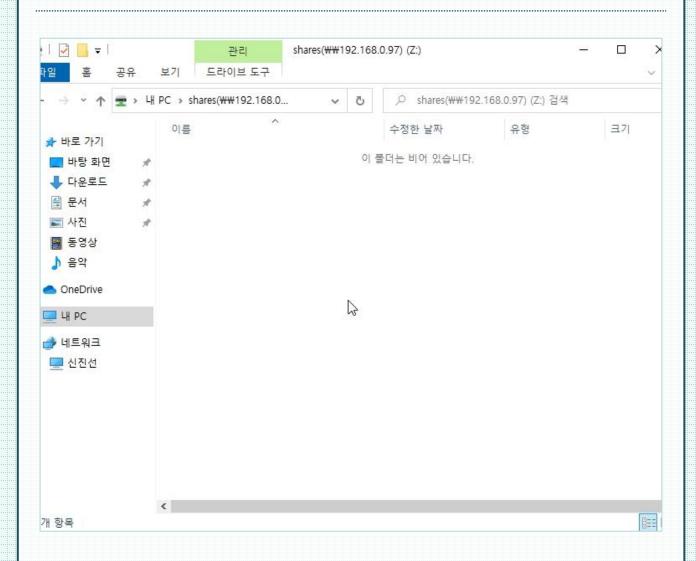
C:쒜Userst >mount 192.168.0.97:/shares Z:怈
Z: 현재 192.168.0.97:/shares에 성공적으로 연결되어 있습니다.
명령을 완료했습니다.

C:쒜Userst >_
```

- Cmd 창을 열어서 서버의 공유 폴더를 Z:/ 에 마 운트 해준다.
- Mount 192.168.0.xxx:/shares Z:₩

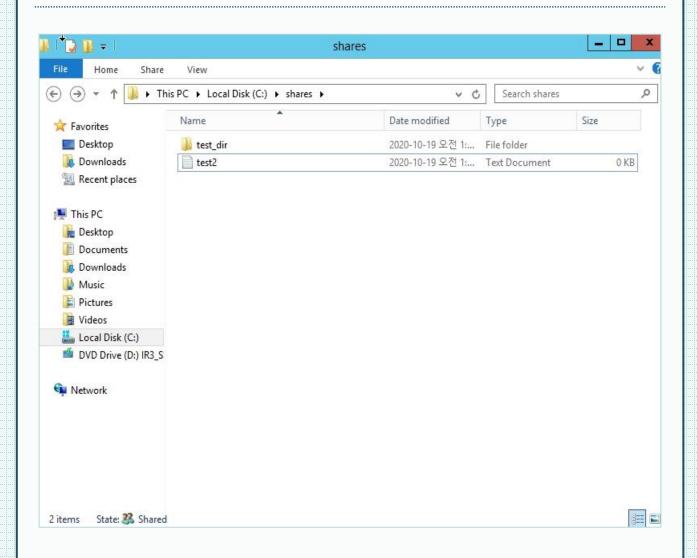


 파일 탐색기에서 Z:/ 공유폴더가 생긴 것을 확 인할 수 있다.



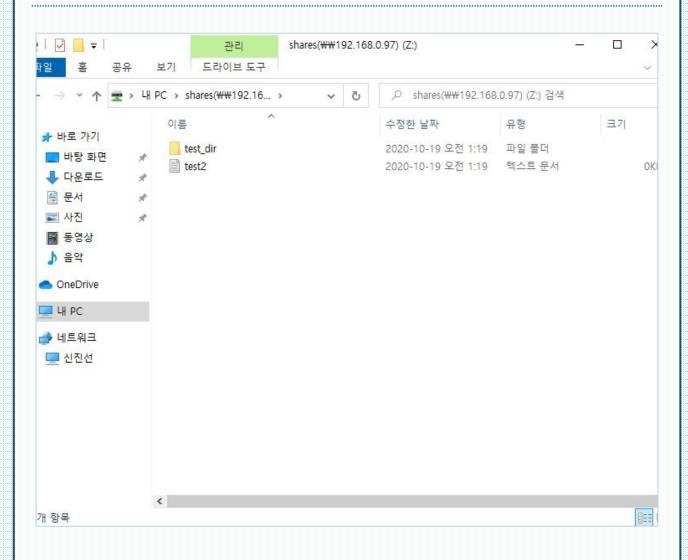
 공유 폴더로 진입하면 아직 아무것도 없는 것을 확인한 후 서버로 돌아간다.

#### 2. 윈도우 NFS 테스트



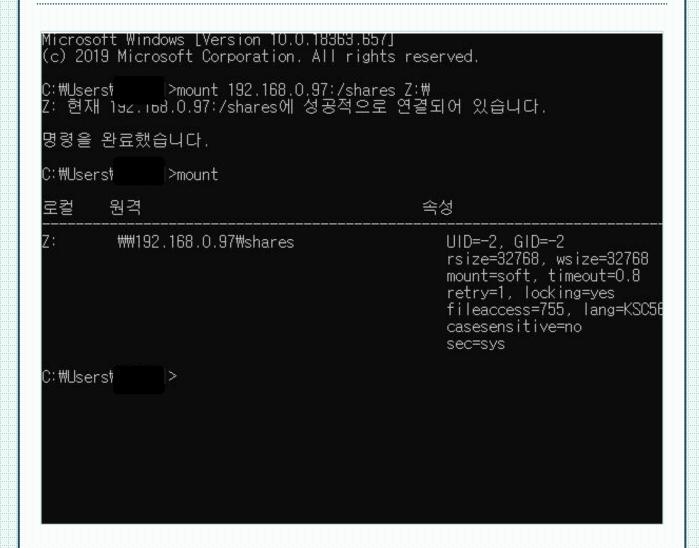
• 서버에서 테스트용 폴더와 파일을 생성해 준다.

#### 2. 윈도우 NFS 테스트



 다시 클라이언트인 윈도우 10으로 돌아오면 서 버에서 만든 테스트용 폴더와 파일이 보이는 것 을 확인할 수 있다.

#### 2. 윈도우 NFS 테스트



• 그 외에도 cmd 창에서 mount 명령어로 정보를 찾을 수 있다.