情報システム応用演習課題

人狼ゲーム

・本アプリケーションは java11 を利用した環境で動作します。

セットアップマニュアル

※アプリケーションの正常な動作のために必ずお読みください。

本アプリケーションは Spring boot を利用した Web アプリケーションのため、事前に java11 および JDK のダウンロードとタイムゾーンの設定を済ませてください。

アプリケーションのダウンロード、実行・停止について

・ダウンロード

ダウンロードでは git の機能を利用してアプリケーションのインストールを行います。なので、最初に以下のコマンドを実行して git をダウンロードしてください。

\$ sudo apt-get install git-all

その後 git をダウンロードした状態でサーバのコマンドラインで以下のコマンドを実行することで本アプリケーションをダウンロードすることが出来ます。フォルダの場所については指定はないですが、以下では[~/]に展開するものとして記述します。

\$ cd

\$ git clone https://github.com/middlevalley/jinrogame.git

\$ chmod -R 755 jinrogame

上記のコマンドを用いることで~/jinrogame というディレクトリが作成されます。また、ディレクトリの内容が以下の通りであれば問題ありません。

\$ ls -all

total 19

drwxrwxr-x 7 isdev22 isdev22 12 Nov 15 16:20.

```
drwxr-xr-x 6 isdev22 isdev22
                             12 Dec 13 11:17 ..
drwxrwxr-x 8 isdev22 isdev22
                               15 Jan 10 16:37 .git
-rw-rw-r-- 1 isdev22 isdev22 444 Nov 8 16:21 .gitignore
drwxrwxr-x 5 isdev22 isdev22
                                5 Nov 8 16:22 .gradle
drwxrwxr-x 6 isdev22 isdev22
                                7 Nov 8 16:23 build
-rw-rw-r-- 1 isdev22 isdev22 845 Nov 15 16:20 build.gradle
drwxrwxr-x 3 isdev22 isdev22
                                3 Nov 8 16:21 gradle
-rw-rw-r-- 1 isdev22 isdev22 8188 Nov 8 16:21 gradlew
-rw-rw-r-- 1 isdev22 isdev22 2838 Nov 8 16:21 gradlew.bat
-rw-rw-r-- 1 isdev22 isdev22
                              31 Nov 8 16:21 settings.gradle
drwxrwxr-x 4 isdev22 isdev22
                                4 Nov 8 16:21 src
```

また、本アプリケーションが更新された際には以下のコマンドを用いて更新を行うことが 出来ます。

\$ git pull

実行方法

はじめてアプリケーションを実行する際には以下のコマンドを実行し、gradle がダウンロードされている事を確認してください。

\$ bash ./gradlew

結果が以下の通りであれば正常にダウンロードされています。

```
isdev22@ubuntu204:~/jinrogame$ bash ./gradlew
Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster)

> Task :help

Welcome to Gradle 7.5.1.

To run a build, run gradlew <task> ...

To see a list of available tasks, run gradlew tasks

To see more detail about a task, run gradlew help --task <task>

To see a list of command-line options, run gradlew --help

For more detail on using Gradle, see https://docs.gradle.org/7.5.1/userguide/command_line_interface.html

For troubleshooting, visit https://help.gradle.org
```

アプリケーションの実行は以下の通りです。



停止方法

プログラムを停止する際には[Ctrl+c]で終了することが出来ます。

ahu