

Работа с файлами

...

Где ваш веб-сайт должен располагаться на вашем компьютере?

Когда вы работаете на веб-сайте локально на вашем компьютере, вы должны держать все связанные файлы в одной папке, которая отражает файловую структуру опубликованного веб-сайта на сервере. Эта папка может располагаться где угодно, но вы должны положить её туда, где вы сможете легко её найти, может быть, на ваш рабочий стол, в домашнюю папку или в корень вашего жёсткого диска.

1. Выберите место для хранения проектов веб-сайта. Здесь, создайте новую папку с именем ***web-projects*** (или аналогичной). Это то место, где будут располагаться все ваши проекты сайтов.
2. Внутри этой первой папки, создайте другую папку для хранения вашего первого веб-сайта. Назовите её ***test-site*** (или как-то более творчески).

Небольшое отступление о регистре и пробелах

Вы заметите, что в этой статье, мы просим вас называть папки и файлы полностью в нижнем регистре без пробелов. Это потому что:

1. Многие компьютеры, в частности веб-серверы, чувствительны к регистру. Так, например, если вы положили изображение на свой веб-сайт в ***test-site/MyImage.jpg***, а затем в другом файле вы пытаетесь вызвать изображение как ***test-site/myimage.jpg***, это может не сработать.
2. Браузеры, веб-серверы и языки программирования не обрабатывают пробелы последовательно. Например, если вы используете пробелы в имени файла, некоторые системы могут отнести к имени файла как к двум именам файлов. Некоторые серверы заменяют пробелы в вашем имени файла на "%20" (символьный код для пробелов в URI), в результате чего все ваши ссылки будут сломаны. Лучше разделять слова дефисами, чем нижними подчеркиваниями: ***my-file.html*** лучше чем ***my_file.html***.

Говоря простым языком, вы должны использовать дефис для имён файлов. Поисковая система Google рассматривает дефис как разделитель слов, но не относится к подчеркиванию таким образом. По этим причинам, лучше всего приобрести привычку писать названия ваших папок и файлов в нижнем регистре без пробелов, разделяя слова дефисами, по крайней мере, пока вы не поймёте, что вы делаете. Так в будущем вы столкнётесь с меньшим количеством проблем.

Какую структуру должен иметь ваш веб-сайт?

Далее, давайте взглянем на то, какую структуру должен иметь наш тестовый сайт. Наиболее распространённые вещи, присутствующие в любом проекте сайта, которые мы создаём: индексный файл HTML и папки, содержащие изображения, файлы стилей и файлы скриптов. Давайте создадим их сейчас:

1. ***index.html***: Этот файл обычно содержит контент домашней страницы, то есть текст и изображения, которые люди видят, когда они впервые попадают на ваш сайт. Используя ваш текстовый редактор, создайте новый файл с именем ***index.html*** и сохраните его прямо внутри вашей папки ***test-site***.
2. **Папка *images***: Эта папка будет содержать все изображения, которые вы используете на вашем сайте. Создайте папку с именем ***images*** внутри вашей папки ***test-site***.
3. **Папка *styles***: Эта папка будет содержать CSS код, используемый для стилизации вашего контента (например, настройка текста и цвета фона). Создайте папку с именем ***styles*** внутри вашей папки ***test-site***.
4. **Папка *scripts***: Эта папка будет содержать весь JavaScript-код, используемый для добавления интерактивных функций на вашем сайте (например, кнопки которые загружают данные при клике). Создайте папку с именем ***scripts*** внутри вашей папки ***test-site***.

!!!Примечание: На компьютерах под управлением Windows у вас могут возникнуть проблемы с отображением имён файлов, поскольку у Windows есть опция **Скрывать расширения для известных типов файлов**, включённая по умолчанию. Обычно вы можете отключить её, перейдя в проводник, выбрать вариант **Свойства папки...** и снять флажок **Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов**, затем щёлкнуть **ОК**. Для получения более точной информации, охватывающей вашу версию Windows, вы можете произвести поиск в Интернете.

Файловые пути

1. Скопируйте изображение, которое вы выбрали ранее, в папку *images*.
2. Откройте ваш файл *index.html* и вставьте следующий код в файл именно в таком виде. Не беспокойтесь о том, что все это значит - позже в этом руководстве мы рассмотрим структуры более подробно.
3. Строка `` - это HTML код, который вставляет изображение на страницу. Мы должны сказать HTML, где находится изображение. Изображение находится внутри папки *images*, которая находится в той же директории что и *index.html*. Чтобы спуститься вниз по нашей файловой структуре от *index.html* до нашего изображения, путь к файлу должен выглядеть так *images/your-image-filename*. Например наше изображение, названное *firefox-icon.png*, имеет такой путь к файлу: *images/firefox-icon.png*.
4. Вставьте путь к файлу в ваш HTML код между двойными кавычками `src=""`.
5. Сохраните ваш HTML файл, а затем загрузите его в вашем браузере (двойной щелчок по файлу). Вы должны увидеть вашу новую веб-страницу, отображающую ваше изображение!

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Моя тестовая страница</title>
  </head>
  <body>
    <img src="" alt="Моё тестовое изображение">
  </body>
</html>
```

Некоторые общие правила о путях к файлам:

- Для ссылки на целевой файл в той же директории, что и вызывающий HTML файл, просто используйте имя файла, например, ***my-image.jpg***.
- Для ссылки на файл в поддиректории, напишите имя директории в начале пути, плюс косую черту (forwardslash, слеш), например: ***subdirectory/my-image.jpg***.
- Для ссылки на целевой файл в директории **выше** вызывающего HTML файла, напишите две точки. Например, если ***index.html*** находится внутри подпапки ***test-site***, а ***my-image.png*** - внутри ***test-site***, вы можете обратиться к ***my-image.png*** из ***index.html***, используя ***../my-image.png***.
- Вы можете комбинировать их так, как вам нравится, например ***../subdirectory/another-subdirectory/my-image.png***.

На данный момент это все, что вам нужно знать

!!!Примечание: Файловая система Windows стремится использовать обратный слеш (backslash), а не косую черту (forwardslash), например C:\windows. Это не имеет значения, даже если вы разрабатываете веб-сайт на Windows, вы всё равно должны использовать обычные слешы в вашем коде.