

## 程式邏輯、程式設計與 C# 的基礎 HW#5

資工四乙 B10170066 黃冠博

簡答題：

第十五章簡答題 4.

在 FileInfo 物件建立新文字檔事使用 CreateText() 方法, 新增文字內容到檔尾是用 AppendText() 方法開啟檔案。

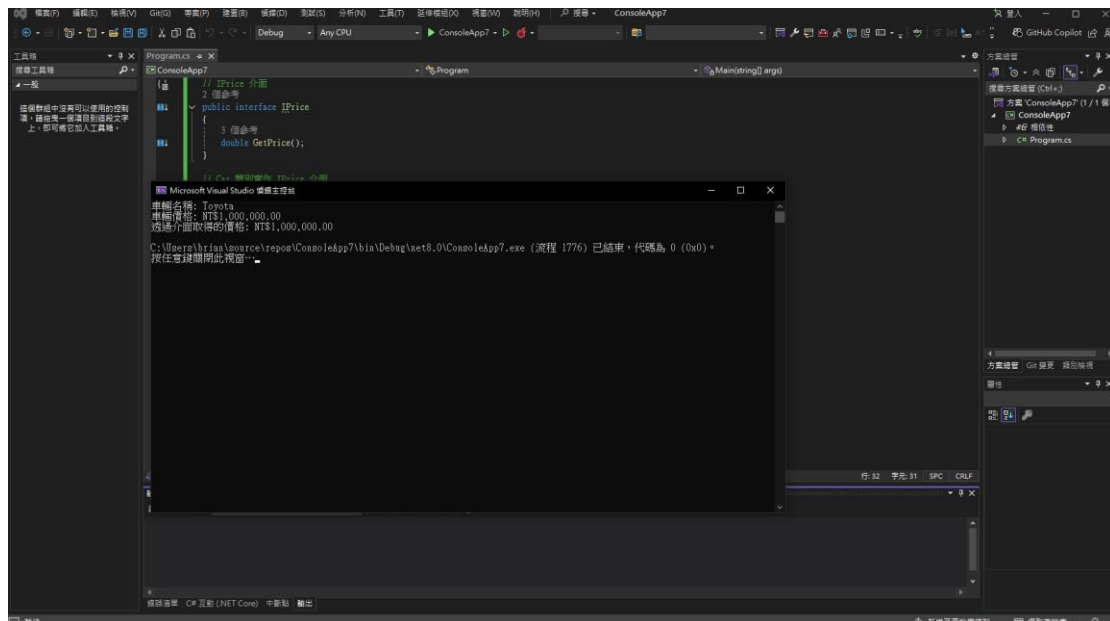
第十五章簡答題 5.

檔案對話方塊依用途分為 2 種控制項：開啟檔案對話方塊和儲存檔案對話方塊。

實作題：

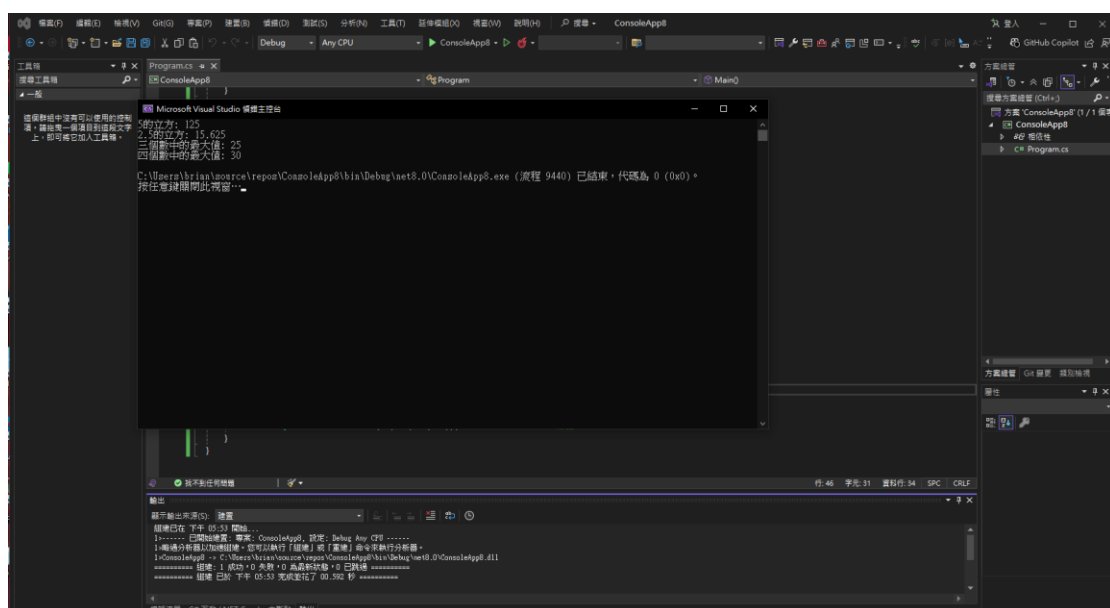
第十章實作題 3.

請依照第 10-3-1 節的類別圖寫出 C# 程式的 IPrice 介面和 Car 類別, 以便顯示車輛的價格。



## 第十一章實作題 1.

請建立 2 個過載的類別方法 `Cube()`，可以分別計算 `int` 和 `double` 參數的平方，然後建立 2 個過載 `MaxElement()` 類別方法，傳入 3 個或 4 個 `int` 參數，其傳回值是參數中的最大值。



### 第十二章實作題 3.

請問下列例外處理程式碼可以處理那些例外物件, 如下所示：

```
catch( ArrayTypeMismatchException e1 ) ( ... )
```

```
catch( ArgumentNullException e2 ) ( ... )
```

```
catch( DivideByZeroException e3 ) ( ... )
```

`ArrayTypeMismatchException`

當嘗試將錯誤類型的元素存入陣列時拋出。例如，將 `string` 存入宣告為 `int[]` 的陣列。

`ArgumentNullException`

當方法參數為 `null`，但該方法不接受 `null` 參數時拋出。例如，呼叫 `String.ToUpper()` 但字串變數為 `null`。

`DivideByZeroException`

當整數或十進位數除法中除數為零時拋出。例如，`int result = 10 / 0;`。

### 第十三章實作題 3.

請建立 C# 應用程式，在表單使用標籤控制項模擬紅綠燈，預設背景是紅色代表紅燈，按滑鼠左鍵改為黃色的黃燈；按右鍵改為綠色的綠燈。

