П

Viredcraft Viredcraft

复杂系统的原理及其在 Node.js 系统开发中的应用

王韬 Wiredcraft 2021-05-23

内容

- JavaScript/Node.js的毁与誉
- 从复杂系统科学的视角来评估 JavaScript/Node.js
 - 复杂系统基本原理
 - 如何应对环境复杂性
 - 如何应对环境不确定性
- 总结

Node.js诞**生前**

JavaScript**从诞生到被鄙视**

- 1995年JavaScript诞生
- 1997**年**ECMAScript 1
- 1998年ECMAScript 2
- 1999年ECMAScript 3
-
- 2008年废除ECMAScript 4
- 2008年Google发布Chrome浏览器和V8 JavaScript引擎





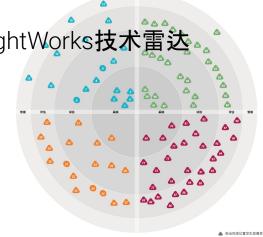
w

Wiredcraft 4

Node.js从诞生到快速流行

JavaScript开始快速演化并攻城掠地

- 2009年Node.js**诞生**
- 2009年ECMAScript 5
- 2011年ECMAScript 5.1
- 2011-2014年JavaScript和Node.js进入ThoughtWorks技术雷达。
- 2015年ECMAScript 2015 (ES6)
- 2016年ECMAScript 2016
- 2017年ECMAScript 2017

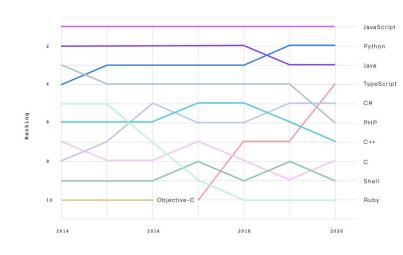


w

Wiredcraft 5

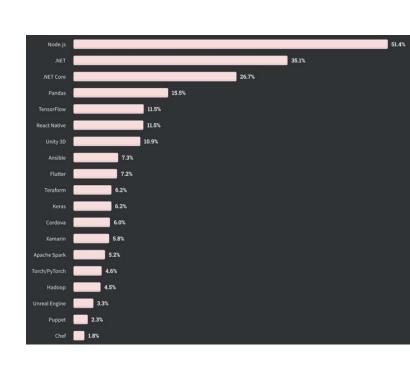
JavaScript如日中天

长期保持为 GitHub上 使用人数最多 的语言



Node.js**广泛使用**

Stack Overflow 开发者报告中超 过半数的被调查 对象使用Node.js



7

什么样的应用适合JavaScript

Node.js是否被过度使用了

- 2007年Atwood定律:一切可以用JavaScript来写的应用,最终都将用 JavaScript来写
-

- 2020年ThoughtWorks技术雷达警惕Node.js泛滥



0

直觉与分析

常见的决策依据

- 自己过去的经验
- 他人的经验和成功案例
- 标准化的框架 ISO/IEC 25010:2011,
-

小结

很多定性或者定量的分析框架都隐 含着一些前提假设. 这些前提假设在 有些软件系统中并不成立。复杂系统 科学会澄清这些假设在什么时候不 成立. 并提供了一些理解系统属性的 其他框架。

复杂系统的基本原理

从复杂系统科学的角度看Node.js

- 量化系统复杂度
- 复杂系统常见的约束与应对策略
- 与环境复杂度匹配
- 管理系统复杂度
- 应对环境的不确定性

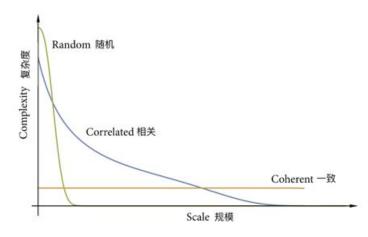
w

Wiredcraft 11

复杂度与规模和抽象层次有关

系统复杂度等于描述系统行为 所需要的文字长度





适应性与效率不可兼得

系统整体复杂度为 各组成部分复杂度之和

- 整体的行为需要协调各组成部分的行为
- 各组成部分之间的相互关联依赖会限制各组成部分的行为复杂度
- 在能够完成任务的前提下,功能简单的语言更适合构建复杂系统
- 经过约束后的JavaScript比其他语言更简单, 更适合构建复杂系统

13

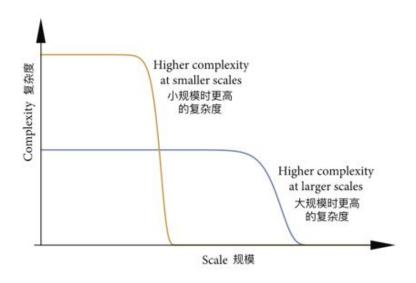
否则系统将无法有效应对环境中的某些场景

系统复杂度需要 大于或等于环境复杂度

- 能存活下来的系统不是某个单项最强的系统, 而是最适应环境的系统
- IO密集型应用: Node.js标准库原生非阻塞IO
- 计算密集型应用: Node.js C++插件
- 小规模应用: JavaScript短平快绕过条条框框
- 大规模应用: TypeScript静态约束利于协作

否则系统将无法有效应对环境中的某些场景

系统在不同层面 上的复杂度都需 要和环境匹配



15

组**件划分需要适**应环**境**

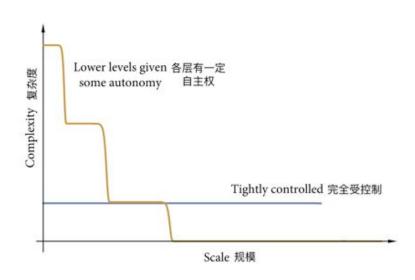
通过拆分组件来管理系统

- 微服务架构?
- 领域驱动设计?
- 需要多组件共同参与处理的任务怎么办?
- Conway定律:系统架构设计需要适应组织的沟通结构

层级间的关系需要适应环境

通过分层来管理 系统

整洁架构 将稳定的高层抽象从易变的底层 细节中分离出来



探索各种可能性,交流传播成功的方案

通过进化过程 来应对环境的不确定性

- 敏捷实践里的迭代回顾会议
- 跨团队知识交流会
- 多种框架express, koa, nest.js, egg.js, midway, ...react, vue, angular, svelte, ...
- 多种实验性语言特性TC39 Stage0 稻草人, Stage1 提议, Stage2 草案, Stage3 候选 => Stage4 完成

总结

- 系统复杂度等于描述系统行为所需要的文字长度
- 适应性与效率不可兼得
- 系统在不同层面上的复杂度都需要和环境匹配
- 可以通过拆分子系统或者系统分层来管理复杂度,但拆分和分层方式需要和环境匹配
- 通过进化过程来应对环境的不确定性
- JavaScript语言简单, Node.js生态强大, 支持多种环境, 且不断进化, 适合用来构建多种复杂应用程序

参考资料

- The State of the Octoverse 2020, GitHub
- Stack Overflow Developer Survey 2020, Stack Overflow
- Software Architecture in Practice, 2012, 3rd Edition, Addison-Wesley
- An Introduction to Complex Systems Science and Its Applications, Complexity, vol. 2020, Article ID 6105872

总**的来**说

我们为全世界的优质品牌 创造数字产品



Hilton



zalando



Walmart > '<

Dior



BURBERRY

Google

员工福利

加入我们,你将获得的福利包括且 不限于.....



Flexible hours



Work from home

21



Parental leave



Friday lunch



Gym allowance



Personal growth

22

现在申请

加入我们的团队

与热情专注、追求卓越的伙伴们 一起工作和成长。目前热招的岗 位包括:

- 运维工程师
- 数据分析师
- QA测试工程师
- 前端开发工程师
- 后端开发工程师

