

Thrift下的Node.js跨语言异构

来自前端的thrift实践

@刘欣

UC浏览器内核&中间件团队*前端工程师

分享内容



压缩省流

ok... UC中间件是做什么的 ...

运行在服务器端 的mozilla内核

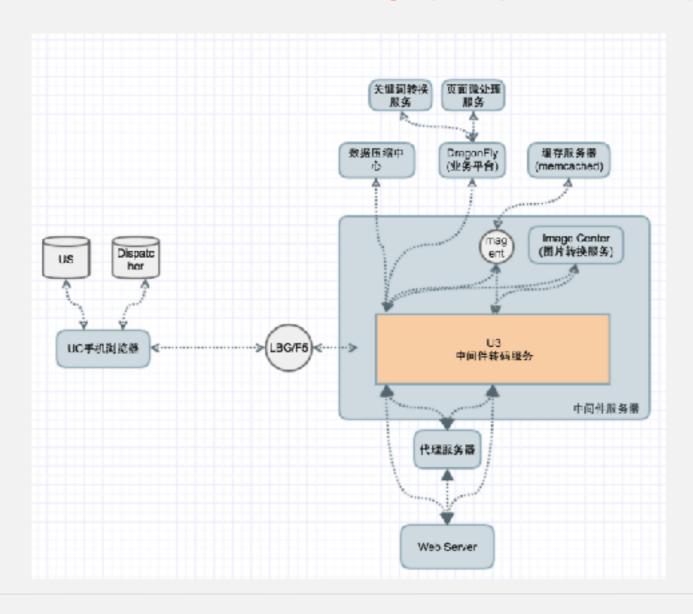
全后端团队

转码定制

历史悠久

高并发 高可用

中间件架构图



组件繁多

云端浏览器内核

各类缓存交错

网络拓扑复杂

如何突围?

面对现状, 我们如何改变?









业界现状

云端加速已经逐渐失去存在 的土壤,市场和用户的需求 从追求极致速度,变为追求 极致的阅读体验

纯后端体系

中间件从基因上来说,是一 个纯后端的产品,缺乏良好 的对外接入体系,尤其是缺 乏标准可开放的接口

前端应用如何融入

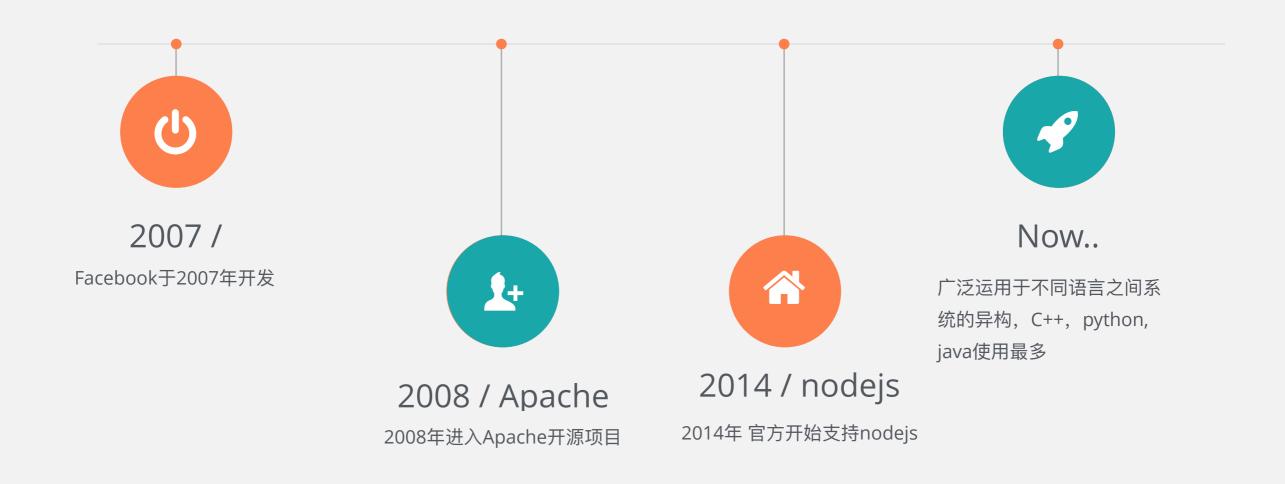
历史悠久的项目,如何快速 让前端业务接入? 进而将中 间件服务器端变为一个对外 提供数据能力的中台产品?

技术选型

原有系统接口,函数可复用 保持高可用,支持高并发 标准网络协议 尽可能的解耦 Thirft

为什么是它?

Thrift 背景



Thrift的使用场景

什么场合下使用?



高并发

数据采用二进制格式传输,相对 XML 和 JSON 体积更小,对于 高并发、大数据量环境更有优势



跨语言服务

大型项目下,极有可能调用跨语言服务, 跨团队,甚至是外部企业合作,尤其明 显

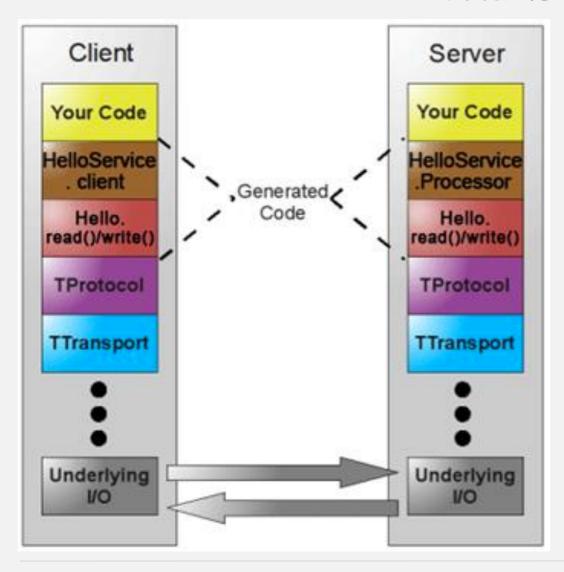


快速开发

代码自动生成,在熟悉Thrift 后,开发速度有保障

Thrift的实现原理

它的架构如何?又是如何工作的?



图中黄色部分是用户实现的业务逻辑

褐色部分是根据 Thrift 定义的服务接口描述文件生成的客户端和服务器端代码框架

红色部分是根据 Thrift 文件生成代码实现 数据的读写操作。

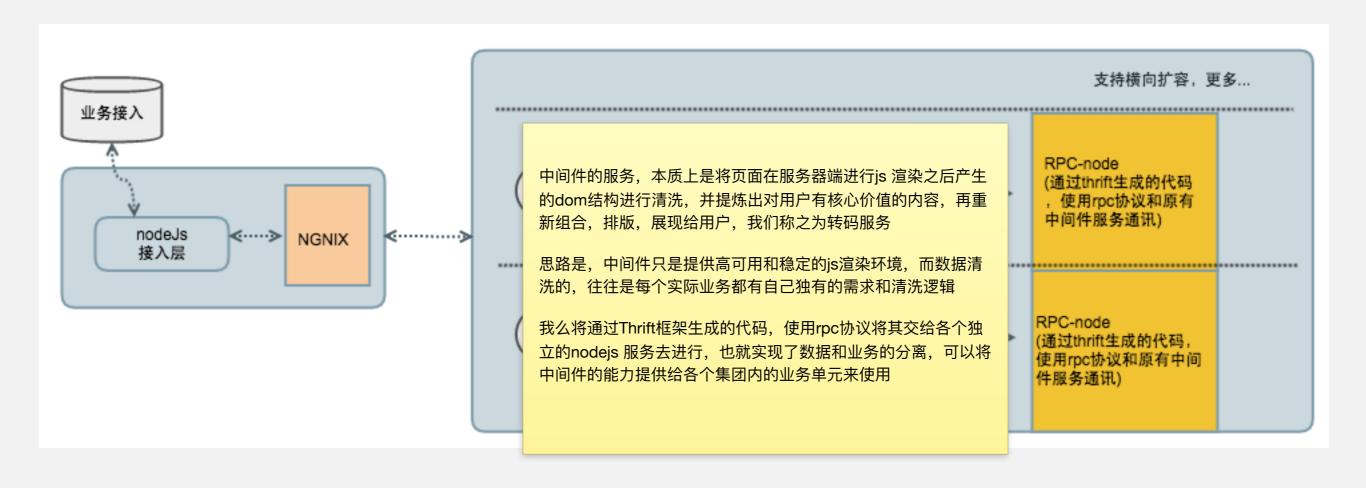
红色部分以下是 Thrift 的传输体系、协议以及底层 I/O 通信,使用 Thrift 可以很方便的定义一个服务并且选择不同的传输协议和传输层而不用重新生成代码。

Rpc的优势 http restful也可以,为什么要选择Rpc?



UC云端服务的Thrift运用

我们是如何用Thrift来解开前后端耦合的?



实际成果输出

Hydra转码开放平台———铁马爬虫系统



我们快速的中间件的js渲染能力输出给了业务方

业务方不用在本地使用phatomjs之类耗费大量本地资类,且难以被前端掌控的各类高并发,高可用问题

性能展示

Hydra转码开放平台———铁马爬虫系统



性能

1. 平均页面抽取时间4.5s(在服务器端经过js 渲染之后),同比phatomjs, electron都要 快接近1倍

成功率









微信 366348