

Pretes Pemrograman Berorientasi Objek

Object & Classes

Petunjuk: Jawablah pertanyaan-pertanyaan di bawah ini pada sebuah file teks. Beri nama PT02xyyyy.txt!

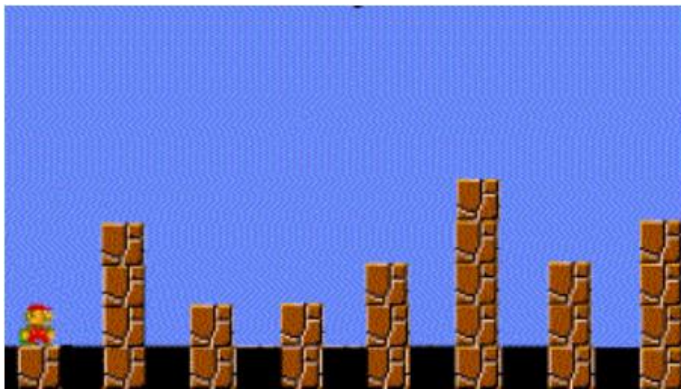
Soal:

1. Perhatikan objek Wombat di bawah ini! Tentukanlah *property-property* dan *capability-capability* yang dimiliki oleh suatu objek Wombat!



2. Perhatikan problem di bawah ini dan tentukanlah objek-objek yang relevan terhadap problem tersebut. Untuk setiap objek, tentukan juga *property-property* dan *capability-capability* yang dimiliki oleh objek-objek tersebut!

Mario sedang menuju ke sebuah kastil untuk menyelamatkan Sang Puteri. Untuk bisa tiba di kastil tersebut, ia harus melompati dinding-dinding dari kiri ke kanan. Tiap dinding memiliki tinggi tertentu, dan terdapat N buah dinding untuk tiba di kastil. Saat ini, Mario sedang berada pada



dinding ke-1. Dia harus melompati dinding satu persatu. Itu artinya, ada $N-1$ lompatan yang harus ia lakukan. Ada dua jenis lompatan yang akan ia lakukan, yaitu lompatan rendah dan lompatan tinggi. Lompatan rendah terjadi jika pada suatu saat Mario melompat ke dinding yang lebih rendah daripada dinding tempat ia berdiri. Sementara itu, lompatan tinggi terjadi jika pada suatu Saat

Mario melompat ke dinding yang lebih rendah dari tempat ia berdiri. Jika diberikan N buah dinding beserta dengan ketinggiannya masing-masing, ada berapakah banyaknya lompatan rendah dan lompatan tinggi yang harus dilakkan oleh Mario untuk bisa sampai ke kastil?