| Code de participation : \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ | Condition : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| --- | --- |

Questionnaire standardisé AttrakDiff (version française)

# **Instructions**

Ce questionnaire se présente sous forme de paires de mots pour vous assister dans l’évaluation du système (logiciel dans les conditions d’utilisation que vous venez de réaliser). Chaque paire de mots représente des contrastes. Les échelons entre les deux extrémités vous permettent de décrire l’intensité de la qualité choisie. Ne réfléchissez pas aux paires de mots et essayez simplement de donner une réponse spontanée (en cochant la case correspondante). Vous pourrez avoir l’impression que certains termes ne décrivent pas correctement le système. Dans ce cas, assurez-vous de donner toute de même une réponse. Gardez à l’esprit qu’il n’y a pas de bonne ou mauvaise réponse. Seule votre opinion compte !

| QP1\* | Humain |  |  |  |  |  |  |  | Technique |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| QHI1 | M’isole |  |  |  |  |  |  |  | Me sociabilise |
| ATT1\* | Plaisant |  |  |  |  |  |  |  | Déplaisant |
| QHS1\* | Original |  |  |  |  |  |  |  | Conventionnel |
| QP2\* | Simple |  |  |  |  |  |  |  | Compliqué |
| QHI2\* | Professionnel |  |  |  |  |  |  |  | Amateur |
| ATT2 | Laid |  |  |  |  |  |  |  | Beau |
| QP3\* | Pratique |  |  |  |  |  |  |  | Pas pratique |
| ATT3\* | Agréable |  |  |  |  |  |  |  | Désagréable |
| QP4 | Fastidieux |  |  |  |  |  |  |  | Efficace |
| QHI3\* | De bon goût |  |  |  |  |  |  |  | De mauvais goût |
| QP5\* | Prévisible |  |  |  |  |  |  |  | Imprévisible |
| QHI4 | Bas de gamme |  |  |  |  |  |  |  | Haut de gamme |
| QHI5 | M’exclut |  |  |  |  |  |  |  | M’intègre |
| QHI6\* | Me rapproche des autres |  |  |  |  |  |  |  | Me sépare des autres |
| QHI7 | Non présentable |  |  |  |  |  |  |  | Présentable |
| ATT4 | Rebutant |  |  |  |  |  |  |  | Attirant |
| QHS2 | Sans imagination |  |  |  |  |  |  |  | Créatif |
| ATT5\* | Bon |  |  |  |  |  |  |  | Mauvais |
| QP6 | Confus |  |  |  |  |  |  |  | Clair |
| ATT6 | Repoussant |  |  |  |  |  |  |  | Attrayant |
| QHS3\* | Audacieux |  |  |  |  |  |  |  | Prudent |
| QHS4\* | Novateur |  |  |  |  |  |  |  | Conservateur |
| QHS5 | Ennuyeux |  |  |  |  |  |  |  | Captivant |
| QHS6 | Peu exigeant |  |  |  |  |  |  |  | Challenging |
| ATT7\* | Motivant |  |  |  |  |  |  |  | Décourageant |
| QHS7\* | Nouveau |  |  |  |  |  |  |  | Commun |
| QP7 | Incontrôlable |  |  |  |  |  |  |  | Maîtrisable |

**Référence**

* Lallemand, C., Koenig, V., Gronier, G., & Martin, R. (2015). [Création et validation d’une version française du questionnaire AttrakDiff pour l’évaluation de l’expérience utilisateur des systèmes interactifs](http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1162908815000651). *Revue européenne de psychologie appliquée*, 65(5), p. 239-252.