

---

**Tortex** to język w dużej mierze wzorowany na Latte, inspirowany składnią Kotliny.

**Opis:**

1. Zawiera 3 typy: Int, Bool i String - jak w Latte.
2. Arytmetyka i operacje jak w Latte.
3. Tworzenie nowych zmiennych odbywa się przy użyciu operacji:  
`var <nazwa zmiennej>: <typ zmiennej> = <wartosc zmiennej>.`
4. Wypisywanie jest możliwe przy pomocy funkcji 'print' - tej samej dla wszystkich typów, lub, w łatwiejszej wersji printInt', 'printBool' oraz 'printString'.
5. Bloki przy 'while' i 'if' / 'if/else' muszą być otoczone nawiasami {} dla spójnego stylu kodu.
6. Tworzenie funkcji z listą argumentów oddzielonych przecinkiem:  
`fun <nazwa funkcji>(<lista argumentów>): <zwracany typ> {<cialo funkcji>}`
7. Argumenty funkcji są postaci: <nazwa>: <typ> - wtedy są przekazywane przez wartość. W przypadku przekazywania przez referencję: var <nazwa>: <typ>.
9. Przesłanianie i statycznie wiązanie - standardowo
10. Obsługa błędów - standardowo
11. Funkcje zwracające wartość - zgodnie z definicją w punkcie 6.
12. Statyczne typowanie.
13. Można tworzyć funkcje zagnieżdżone ze statycznym wiązaniem.
17. Zmienna może mieć typ funkcji [<typ argumentu>] -> <zwracany typ>.  
Można również tworzyć lambda <argumenty>: <zwracany typ> => {<cialo>}.