**对话框简介**

很多不能或者不适合放入主窗口的功能组件都必须放在对话框中设置

用于实现短期任务或者简洁的用户交互

**对话框分为模态和非模态两种**

**模态对话框**

exec()函数的真正含义是开启一个新的事件循环，直到对话框关闭，exec()函数返回，此时，我们就可以取得对话框的数据。

dialog.exec();

**非模态对话框**

如果是非模态对话框，QDialog::show()函数会立即返回，由于非模态对话框在关闭时可以调用QDialog::accept()或者Dialog::reject()或者更通用的QDialog::done()函数，所以我们可以在这里发出信号。另外，如果找不到合适的信号发出点，我们可以重写QDialog::closeEvent()函数，所以show的信号发出得采用这些函数的调用，而不是像前面的模态函数，等待事件执行完毕返回值发出信号。

**QMessageBox**

QMessageBox（简单的对话框，拥有多种对话框形式 具体参考qt 15）

：模态对话框，用于显示信息、询问问题等；

QMessageBox用于显示消息提示。我们一般会使用其提供的几个 static 函数：

