“Hash”容器提供了基于散列函数的更快的查找，而非 Hash 容器则是基于二分搜索的有序集合。针对 map 和set 这点和STL思路相似

另外两个特例：

QCache和QContiguousCache提供了在有限缓存空间中的高效 hash 查找。

够存储在容器中的数据必须是**可赋值数据类型**。所谓可赋值数据类型，是指具有默认构造函数、拷贝构造函数和赋值运算符的类型。绝大多数数据类型，包括基本类型，比如 int 和 double，指针，Qt 数据类型，QObject及其子类（QWidget、QTimer等）都不是。也就是说，你不能使用QList<QWidget>这种容器（组件一律不是数据类型）

因为

QWidget的拷贝构造函数和赋值运算符不可用。如果你需要这种类型的容器，只能存储其指针，也就是QList<QWidget \*>。