



Apellidos:

Nombre:

UO

Ejercicio 1 (2.5 puntos) Dados los subespacios de \mathbb{R}^5 : $U = \langle (1, 2, 1, 3, 4), (1, 3, 1, 5, 8), (1, 2, 1, 4, 4), (1, 2, 1, 5, 4) \rangle$ y $V = \langle (2, 4, 2, 2, 1), (0, 0, 0, 1, 2), (1, 2, 1, 0, -1) \rangle$.

(a) Calcula unas ecuaciones paramétricas de U .

(b) Calcula una base de $U + V$.

(c) Calcula las dimensiones de U , V , $U + V$ y $U \cap V$.

Solución:

(a) Veamos si el sistema generador de U es base, es decir, si es libre:

$$\begin{array}{ccccccc} & & F_2 \rightarrow F_2 - F_1 & & & & \\ & & F_3 \rightarrow F_3 - F_1 & & & & \\ (1, & 2, & 1, & 3, & 4) & & (1, & 2, & 1, & 3, & 4) \\ (1, & 3, & 1, & 5, & 8) & \xrightarrow{F_4 \rightarrow F_4 - F_1} & (0, & 1, & 0, & 2, & 4) & \xrightarrow{F_4 \rightarrow F_4 - 2F_1} & (0, & 1, & 0, & 2, & 4) \\ (1, & 2, & 1, & 4, & 4) & & (0, & 0, & 0, & 1, & 0) & & (0, & 0, & 0, & 1, & 0) \\ (1, & 2, & 1, & 5, & 4) & & (0, & 0, & 0, & 2, & 0) & & (0, & 0, & 0, & 0, & 0) \end{array}$$

Por lo tanto, el sistema era ligado. Una base de U puede ser: $\mathcal{B}_U = \{(1, 2, 1, 3, 4), (0, 1, 0, 2, 4), (0, 0, 0, 1, 0)\}$.

Así, si $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) \in U$ entonces:

$$(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = \alpha(1, 2, 1, 3, 4) + \beta(0, 1, 0, 2, 4) + \delta(0, 0, 0, 1, 0)$$

y unas ecuaciones paramétricas de U son

$$\left. \begin{array}{l} x_1 = \alpha \\ x_2 = 2\alpha + \beta \\ x_3 = \alpha \\ x_4 = 3\alpha + 2\beta + \delta \\ x_5 = 4\alpha + 4\beta \end{array} \right\} \forall \alpha, \beta, \delta \in \mathbb{R}$$

(b) Calculemos previamente una base de V , a partir del sistema generador que se conoce:

$$\begin{array}{ccccccc} (2, & 4, & 2, & 2, & 1) & \xrightarrow{F_1 \leftrightarrow F_3} & (1, & 2, & 1, & 0, & -1) & \xrightarrow{F_3 \rightarrow F_3 - 2F_1} & (1, & 2, & 1, & 0, & -1) & \xrightarrow{F_3 \rightarrow F_3 - 2F_2} \\ (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & & (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & & (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & \\ (1, & 2, & 1, & 0, & -1) & & (2, & 4, & 2, & 2, & 1) & & (0, & 0, & 0, & 2, & 1) & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} (1, & 2, & 1, & 0, & -1) & & (1, & 2, & 1, & 0, & -1) \\ (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & \xrightarrow{F_3 / (-3)} & (0, & 0, & 0, & 1, & 2) \\ (0, & 0, & 0, & 0, & -3) & & (0, & 0, & 0, & 0, & 1) \end{array}$$

Por lo tanto, el sistema es libre. Vamos a tomar como base $\mathcal{B}_V = \{(1, 2, 1, 0, -1), (0, 0, 0, 1, 2), (0, 0, 0, 0, 1)\}$.

Para calcular una base de $U + V$ recordemos que

$$U + V = \langle (1, 2, 1, 3, 4), (0, 1, 0, 2, 4), (0, 0, 0, 1, 0), (1, 2, 1, 0, -1), (0, 0, 0, 1, 2), (0, 0, 0, 0, 1) \rangle$$

Calculemos una base:

$$\begin{array}{ccccccc} (1, & 2, & 1, & 3, & 4) & & (1, & 2, & 1, & 3, & 4) & & (1, & 2, & 1, & 3, & 4) \\ (0, & 1, & 0, & 2, & 4) & & (0, & 1, & 0, & 2, & 4) & & (0, & 1, & 0, & 2, & 4) \\ (0, & 0, & 0, & 1, & 0) & \xrightarrow{F_4 \rightarrow F_4 - F_1} & (0, & 0, & 0, & 1, & 0) & \xrightarrow{F_4 \rightarrow F_4 + 3F_3} & (0, & 0, & 0, & 1, & 0) \\ (1, & 2, & 1, & 0, & -1) & & (0, & 0, & 0, & -3, & -5) & \xrightarrow{F_5 \rightarrow F_5 - F_3} & (0, & 0, & 0, & 0, & -5) \\ (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & & (0, & 0, & 0, & 1, & 2) & & (0, & 0, & 0, & 0, & 2) \\ (0, & 0, & 0, & 0, & 1) & & (0, & 0, & 0, & 0, & 1) & & (0, & 0, & 0, & 0, & 1) \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc}
\begin{array}{ccccc}
(1, & 2, & 1, & 3, & 4) \\
(0, & 1, & 0, & 2, & 4) \\
(0, & 0, & 0, & 1, & 0) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & 1) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & 2) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & -5)
\end{array}
&
\begin{array}{c}
\xrightarrow{F_6 \leftrightarrow F_4}
\end{array}
&
\begin{array}{ccccc}
(1, & 2, & 1, & 3, & 4) \\
(0, & 1, & 0, & 2, & 4) \\
(0, & 0, & 0, & 1, & 0) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & 1) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & 0) \\
(0, & 0, & 0, & 0, & 0)
\end{array}
\end{array}
\begin{array}{c}
\\
\\
\\
\begin{array}{c}
\xrightarrow{F_5 \rightarrow F_5 - 2F_3} \\
\xrightarrow{F_6 \rightarrow F_6 + 5F_4}
\end{array}
\\
\\
\\
\end{array}$$

y una base de la suma puede ser:

$$\mathcal{B}_{U+V} = \{(1, 2, 1, 3, 4), (0, 1, 0, 2, 4), (0, 0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 0, 1)\}$$

- (c) Contando el número de vectores de cada base se tiene que $\dim(U) = 3$, $\dim(V) = 3$ y $\dim(U + V) = 4$. Aplicando la fórmula de Grassmann, se obtiene la dimensión de la intersección, sin necesidad de calcular una base:

$$\dim(U + V) = \dim(U) + \dim(V) - \dim(U \cap V) \Rightarrow 4 = 3 + 3 - \dim(U \cap V) \Rightarrow \dim(U \cap V) = 2$$

Ejercicio 2 (3 puntos) Se considera la aplicación $f: \mathbb{R}_2[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida como sigue:

$$f(a + bx + cx^2) = (a + b - c, a - c).$$

Se pide:

- Calcular la matriz asociada a f en las bases $\mathcal{B} = \{1, x, x^2\}$ de $\mathbb{R}_2[x]$ y $\mathcal{B}' = \{(1, 0), (0, 1)\}$ de \mathbb{R}^2 .
- Calcular la matriz P que realiza el cambio de base en $\mathbb{R}_2[x]$ tomando como base antigua \mathcal{B} y como base nueva $\mathcal{B}_1 = \{1, 1 + x + x^2, 1 + x\}$.
- Calcular la matriz Q que realiza el cambio de base en \mathbb{R}^2 tomando como base antigua \mathcal{B}' y como base nueva $\mathcal{B}'_1 = \{(1, 1), (-1, 1)\}$.
- Calcular la matriz asociada a f en las bases \mathcal{B}_1 de $\mathbb{R}_2[x]$ y \mathcal{B}'_1 de \mathbb{R}^2 , utilizando (de forma razonada) las matrices P y Q calculadas en los apartados (b) y (c). (Puedes dejarlo como producto de matrices, siempre que estén todas perfectamente identificadas).
- Calcular los subespacios imagen y núcleo de f .
- Deduce del apartado (e) si la aplicación es inyectiva, suprayectiva o biyectiva.

Solución:

- (a) Como $f(1) = (1, 1)$, $f(x) = (1, 0)$ y $f(x^2) = (-1, -1)$, la matriz pedida es:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

lo que se traduce en que si un vector de $\mathbb{R}_2[x]$ tiene coordenadas $X_{\mathcal{B}}$ en la base \mathcal{B} y su imagen tiene coordenadas $Y_{\mathcal{B}'_1}$ en la base \mathcal{B}'_1 , entonces

$$AX_{\mathcal{B}} = Y_{\mathcal{B}'_1}. \quad (1)$$

- (b) Obsérvese que $1 = 1 \cdot 1 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 = (1, 0, 0)_{\mathcal{B}}$, $1 + x + x^2 = 1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 1 \cdot x^2 = (1, 1, 1)_{\mathcal{B}}$ y $1 + x = 1 \cdot 1 + 1 \cdot x + 0 \cdot x^2 = (1, 1, 0)_{\mathcal{B}}$ por lo que la matriz pedida es

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

que hace que, si un vector de $\mathbb{R}_2[x]$ tiene coordenadas $X_{\mathcal{B}}$ en la base \mathcal{B} y $X'_{\mathcal{B}_1}$ en la base \mathcal{B}_1 , entonces

$$PX'_{\mathcal{B}_1} = X_{\mathcal{B}}. \quad (2)$$

- (c) Como $(1, 1) = 1 \cdot (1, 0) + 1 \cdot (0, 1) = (1, 1)_{\mathcal{B}'}$ y $(-1, 1) = -1 \cdot (1, 0) + 1 \cdot (0, 1) = (-1, 1)_{\mathcal{B}'}$ entonces la matriz pedida es

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

que hace que, si un vector de \mathbb{R}^2 tiene coordenadas $Y_{\mathcal{B}_1}$ en la base \mathcal{B}_1 y $Y'_{\mathcal{B}'_1}$ en la base \mathcal{B}'_1 , entonces

$$QY'_{\mathcal{B}'_1} = Y_{\mathcal{B}_1}. \quad (3)$$

- (d) Partiendo de la relación (1) y utilizando las relaciones (2) y (3) se tiene que

$$AX_{\mathcal{B}} = Y_{\mathcal{B}_1} \Rightarrow APX'_{\mathcal{B}_1} = QY'_{\mathcal{B}'_1} \Rightarrow Q^{-1}APX'_{\mathcal{B}_1} = Y'_{\mathcal{B}'_1}$$

Por lo que la matriz pedida es

$$M = Q^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \\ 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

- (e) Vamos a calcular el núcleo en la base \mathcal{B} de $\mathbb{R}_2[x]$ y para ello utilizaremos la matriz A . Como $\ker(f) = \{\vec{v} \in \mathbb{R}_2[x] / f(\vec{v}) = \vec{0}\}$. Resolveremos el sistema $AX = [0]$:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{F_2 \rightarrow F_2 - F_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{F_1 \rightarrow F_1 + F_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow$$

Unas ecuaciones paramétricas del núcleo sería

$$\left. \begin{array}{l} a = \alpha \\ b = 0 \\ c = \alpha \end{array} \right\} \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

Una base del núcleo puede ser:

$$\mathcal{B}_{\ker(f)} = \{(1, 0, 1)_{\mathcal{B}}\} = \{1 + x^2\}$$

Respecto al subespacio Imagen, recordemos que $Im(f) = \langle f(1), f(x), f(x^2) \rangle = \langle (1, 1), (1, 0), (-1, -1) \rangle$. Vamos a calcular una base

$$\begin{pmatrix} 1, & 1 \\ 1, & 0 \\ -1, & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_3 \rightarrow F_3 + F_1]{F_2 \rightarrow F_2 - F_1} \begin{pmatrix} 1, & 1 \\ 0, & -1 \\ 0, & 0 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto, una base de $Im(f)$ sería $\{(1, 1), (0, -1)\}$.

- (f) Como el núcleo tiene vectores no nulos, la aplicación no es inyectiva, y en consecuencia tampoco biyectiva. Como $\dim(Im(f)) = 2$ que es la dimensión del espacio final, la aplicación sí es suprayectiva.

Ejercicio 3 (0.75 puntos) Calcula la proyección ortogonal de $p(x) = x + x^2$ sobre el subespacio $\mathbb{R}_1[x]$, con el producto escalar $f \cdot g = \int_{-1}^1 f(x)g(x)dx$.

Solución: Una base de $\mathbb{R}_1[x]$ puede ser $\{1, x\}$. Vamos a descomponer $p(x)$ como sigue:

$$x + x^2 = \alpha \cdot 1 + \beta \cdot x + f(x), \quad f(x) \perp 1, \quad f(x) \perp x \quad (4)$$

Multiplicando escalarmente la ecuación (4) por 1 se tiene:

$$1 \cdot (x + x^2) = \alpha 1 \cdot 1 + \beta 1 \cdot x + \underbrace{1 \cdot f(x)}_{=0}$$

$$1 \cdot (x+x^2) = \int_{-1}^1 (x+x^2)dx = \frac{x^2}{2} \Big|_{-1}^1 + \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 = \frac{2}{3}. \text{ Además}$$

$$\begin{aligned} 1 \cdot 1 &= \int_{-1}^1 dx = x \Big|_{-1}^1 = 2 \\ 1 \cdot x &= \int_{-1}^1 x dx = \frac{x^2}{2} \Big|_{-1}^1 = 0 \end{aligned}$$

Así obtenemos el valor de α como sigue:

$$\frac{2}{3} = 2\alpha + 0\beta \Rightarrow \alpha = \frac{1}{3}.$$

Para calcular β multiplicamos escalarmente la ecuación (4) por x y se tiene:

$$x \cdot (x+x^2) = \alpha x \cdot 1 + \beta x \cdot x + \underbrace{x \cdot f(x)}_{=0}$$

$$\text{Como } x \cdot (x+x^2) = \int_{-1}^1 (x^2+x^3)dx = \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 + \frac{x^4}{4} \Big|_{-1}^1 = \frac{2}{3}. \text{ Además}$$

$$\begin{aligned} 1 \cdot x &= \int_{-1}^1 x dx = \frac{x^2}{2} \Big|_{-1}^1 = 0 \\ x \cdot x &= \int_{-1}^1 x^2 dx = \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 = \frac{2}{3} \end{aligned}$$

por lo que el valor de β se calcula como sigue:

$$\frac{2}{3} = 0\alpha + \frac{2}{3}\beta \Rightarrow \beta = 1$$

$$\text{y la proyección pedida es } \text{proy}_{\mathbb{R}_1[x]}(x+x^2) = \frac{1}{3} + x.$$

Ejercicio 4 (0.75 puntos) Decide de forma razonada cuál o cuáles de las matrices siguientes puede estar asociada a un producto escalar.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ -2 & -3 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 \\ 3 & 1 & 3 \\ 3 & 3 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Solución: A no puede estar asociada a un producto escalar, ya que no es simétrica. Obsérvese que $a_{12} \neq a_{21}$. B tampoco puede estar asociada a un producto escalar. Se le puede aplicar Sylvester, dado que es simétrica, pero

$$\det(1) > 0, \quad \det \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = -8 < 0$$

por lo que no cumple el criterio (que es condición necesaria y suficiente).

C si puede estar asociada a un producto escalar, ya que es simétrica y al aplicar el criterio de Sylvester se cumple que

$$\det(1) = 1 > 0, \quad \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 1 > 0, \quad \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} = 2 > 0$$

Ejercicio 5 (1 punto) De un endomorfismo T del espacio vectorial $\mathbb{R}_n[x]$ se conoce su polinomio característico $p(\lambda) = (2-\lambda)(-\lambda)(1+\lambda)$. Calcula de forma razonada n , $\dim \text{Ker}(T)$, $\dim \text{Im}(T)$. ¿Es T diagonalizable?

Solución: Como el grado del polinomio característico coincide con la dimensión del espacio donde está definido el endomorfismo, $3 = \dim(\mathbb{R}_n[x]) = n + 1$, por lo tanto $n = 2$.

$\ker(T) = S(0)$, como $1 \leq \dim(S(0)) \leq 1$ entonces $\dim(\ker(T)) = \dim(S(0)) = 1$. Además, $\dim(\mathbb{R}_2[x]) = 3 = \dim(\ker(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = 1 + \dim(\text{Im}(T))$ por lo tanto $\dim(\text{Im}(T)) = 2$.

El endomorfismo es diagonalizable, ya que su polinomio característico se descompone por completo en el cuerpo \mathbb{R} y todos los valores propios son simples.

Ejercicio 6 (2 puntos) Se considera el endomorfismo T de \mathbb{R}^4 que, en la base canónica, tiene asociada la matriz

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 5 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 4 & 2 \\ 0 & -4 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

Sabiendo que su polinomio característico es $p(\lambda) = (2 - \lambda)^2(4 - \lambda)^2$, se pide

- Calcular el espectro del endomorfismo y sus subespacios propios.
- Calcula una matriz P regular y una matriz D diagonal tales que $A = PDP^{-1}$.
- Demuestra que 4 es un vector propio asociado a T^2 , dando un vector propio asociado.

Solución:

- El espectro es el conjunto de los valores propios, es decir, el conjunto de las raíces del polinomio característico: $\sigma(T) = \{2, 4\}$.

Calculemos los subespacios propios:

$$S(2) = \{\vec{v} / T(\vec{v}) = 2\vec{v}\} = \{X / AX = 2X\}$$

Debemos resolver el sistema homogéneo con matriz de coeficientes:

$$\begin{aligned} A - 2I &= \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & -4 & -2 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_3 \rightarrow F_3 + 2F_1]{F_2 \rightarrow F_2 - F_1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & -2 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_3 \leftrightarrow F_4} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & 2 & 2 \\ 0 & -4 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{F_3 \rightarrow F_3 + F_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2/4} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_1 \rightarrow F_1 + F_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Por lo tanto, la solución paramétrica es

$$\left. \begin{aligned} x_1 &= \frac{1}{2}\alpha + \frac{1}{2}\beta \\ x_2 &= -\frac{1}{2}\alpha - \frac{1}{2}\beta \\ x_3 &= \alpha \\ x_4 &= \beta \end{aligned} \right\}$$

por lo que una base de $S(2)$ puede ser:

$$\mathcal{B}_{S(2)} = \left\{ \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1, 0 \right), \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 0, 1 \right) \right\}$$

De la misma forma, para $S(4)$ se tiene que

$$S(4) = \{\vec{v} / T(\vec{v}) = 4\vec{v}\} = \{X / AX = 4X\}$$

Debemos resolver el sistema homogéneo con matriz de coeficientes:

$$\begin{aligned} A - 4I &= \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & -4 & -2 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_3 \rightarrow F_3 - 2F_1]{F_2 \rightarrow F_2 + F_1} \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & -2 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_4 \rightarrow F_4 + F_3} \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{F_2 \leftrightarrow F_3} \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 4 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[F_2 \rightarrow F_2/4]{F_1 \rightarrow -F_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{F_1 \rightarrow F_1 - F_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Por lo tanto, la solución paramétrica es

$$\left. \begin{aligned} x_1 &= -\frac{1}{2}\alpha \\ x_2 &= -\frac{1}{2}\alpha - \beta \\ x_3 &= \alpha \\ x_4 &= \beta \end{aligned} \right\}$$

por lo que una base de $S(2)$ puede ser:

$$\mathcal{B}_{S(4)} = \left\{ \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1, 0 \right), (0, -1, 0, 1) \right\}$$

(b)

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

(c) La matriz asociada a T^2 en la base canónica es

$$A^2 = (PDP^{-1})(PDP^{-1}) = PD^2P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

por lo tanto, $\sigma(T^2) = \{4, 16\}$ y un vector propio es, por ejemplo, $\left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1, 0\right)$.