

## Tema 3: Espacios vectoriales

Marisa Serrano

Universidad de Oviedo

Octubre de 2020

email: [mlserrano@uniovi.es](mailto:mlserrano@uniovi.es)

### Ley de composición externa

#### Definición 3.1

Sean  $A$  y  $K$  dos conjuntos, llamaremos **operación externa** o **ley de composición externa** en  $A$  (de forma abreviada **lce**) con dominio de operadores en  $K$  a cualquier aplicación del producto cartesiano  $K \times A$  en  $A$ :

$$\begin{aligned} \cdot : K \times A &\longrightarrow A \\ (\alpha, b) &\longrightarrow \alpha \cdot b = c \in A \end{aligned}$$

## Índice

- 1 Generalidades
- 2 Subespacios vectoriales
- 3 Combinaciones lineales, sistemas generadores y bases
- 4 Suma e intersección

### Conjuntos y leyes

#### Ejemplo 3.1

¿Cuáles de las siguientes operaciones son lce?

- a) Producto de un número real por un elemento de  $\mathbb{R}^2$
- b) Producto de un número racional por un elemento de  $\mathbb{R}^3$
- c) Producto de un número real por un elemento de  $\mathbb{Q}^2$
- d) Producto de un número natural por un elemento de  $\mathbb{R}$

## Espacios vectoriales

### Definición 3.2

Un **espacio vectorial** es un conjunto  $V \neq \emptyset$  con una lci  $+$  y una lce  $\cdot$  con dominio en un cuerpo  $(\mathbb{K}, +, \cdot)$  que verifican:

- $(V, +)$  es grupo abeliano
- $\forall \alpha \in \mathbb{K} \forall \vec{u}, \vec{v} \in V \alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v}$  (propiedad distributiva para la suma de vectores)
- $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{K} \forall \vec{u} \in V (\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$  (propiedad distributiva para la suma de escalares)
- $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{K} \forall \vec{u} \in V \alpha(\beta\vec{u}) = (\alpha\beta)\vec{u}$
- $\forall \vec{u} \in V 1\vec{u} = \vec{u}$

## Propiedades

### Propiedades 3.2.1

Para cada  $\vec{v} \in V$  y para cada  $\alpha \in \mathbb{K}$  se cumple:

- $0\vec{v} = \vec{0}$
- $\alpha\vec{0} = \vec{0}$
- $\alpha\vec{v} = \vec{0} \rightarrow \vec{v} = \vec{0}$  o bien  $\alpha = 0$
- $\alpha\vec{v} = \alpha\vec{w}$  y  $\alpha \neq 0$  entonces  $\vec{v} = \vec{w}$
- $(-\lambda)\vec{v} = -\lambda\vec{v}$
- $\alpha\vec{v} = \beta\vec{v}$  y  $\vec{v} \neq \vec{0}$  entonces  $\alpha = \beta$

## Algunos espacios vectoriales

### Ejemplo 3.2

Los siguientes conjuntos son espacios vectoriales si se consideran las operaciones adecuadas:

- Si  $\mathbb{K}$  es un cuerpo,  $\mathbb{K}$  es  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial.
- Si  $\mathbb{K}$  es un cuerpo,  $\mathbb{K}^n$  es  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial.
- Si  $\mathbb{K}$  es un cuerpo,  $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{K})$  es  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial.
- Si  $\mathbb{K}$  es un cuerpo,  $\mathbb{K}[x]$  es  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial.
- $\{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} / f \text{ continua}\}$  es un  $\mathbb{R}$ -espacio vectorial.
- El conjunto de soluciones de un sistema homogéneo es un espacio vectorial sobre el cuerpo en el que estén definidos los coeficientes.

## Índice

- Generalidades
- Subespacios vectoriales
- Combinaciones lineales, sistemas generadores y bases
- Suma e intersección

## Subespacios vectoriales

### Definición 3.3

Si  $V$  es un espacio vectorial y  $H$  es un subconjunto de  $V$ , diremos que  $H$  es un **subespacio vectorial** de  $V$  si, con las leyes suma y producto por un escalar definidas en  $V$  y restringidas a  $H$ , se tiene que  $H$  es un espacio vectorial.

En ocasiones se denota por  $H \leq V$ .

## Ejemplos

### Ejemplo 3.3

¿Cuáles de los siguientes conjuntos son subespacios vectoriales de  $\mathbb{R}^2$ ?

- a)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x + y = 1\}$
- b)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x + 2y = 0\}$
- c)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x^2 + y = 0\}$
- d)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x - 3y = 0 \text{ con } y \geq 0\}$

## Caracterización

Sea  $V$  un espacio vectorial, y  $H \subseteq V$  con  $H \neq \emptyset$  entonces  $H$  es subespacio vectorial de  $V$  si y sólo si se cumplen las dos propiedades siguientes:

- a)  $\forall \vec{u}, \vec{v} \in H, \quad \vec{u} + \vec{v} \in H$
- b)  $\forall \vec{u} \in H, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \quad \alpha \vec{u} \in H$

### Nota 3.1

Todo subespacio vectorial contiene al vector nulo

### Nota 3.2

$\{\vec{0}\}$  y  $V$  son subespacios vectoriales de  $V$ .

## Índice

- 1 Generalidades
- 2 Subespacios vectoriales
- 3 Combinaciones lineales, sistemas generadores y bases
- 4 Suma e intersección

## Sistemas de vectores

## Definición 3.4

Llamaremos **sistema de vectores** de un espacio vectorial  $V$  a una colección ordenada de vectores de  $V$

$$\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$$

en la que no necesariamente son todos distintos.

## Ejemplo 3.4

Dado el sistema de vectores de  $\mathbb{R}^5$

$$S = \{(1, 1, 1, 1, 1), (1, 1, 2, 3, 4), (0, 0, 2, 3, 5)\}$$

decide cuál de los vectores siguientes es combinación lineal de  $S$ . En caso de que alguno lo sea, encuentra una combinación lineal.

$$\vec{u} = (1, 2, 1, 1, 1), \quad \vec{v} = (0, 0, 3, 4, 7)$$

## Combinaciones lineales

## Definición 3.5

Dado el sistema de vectores

$$S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$$

llamaremos **combinación lineal** de  $S$  a cualquier vector de la forma

$$\vec{u} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_p \vec{v}_p$$

con  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p \in \mathbb{K}$

## Subespacio generado por un sistema de vectores

## Definición 3.6

Dado el sistema de vectores

$$S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$$

llamaremos **subespacio generado** o **engendrado** por  $S$  al subespacio vectorial

$$\langle S \rangle = \{\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_p \vec{v}_p \mid \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_p \in \mathbb{K}\}$$

## Definición 3.7

Sea  $V$  un espacio vectorial, y  $H$  un subespacio suyo, diremos que un sistema de vectores  $S$  es un sistema generador de  $H$  si  $H = \langle S \rangle$

## Sistemas ligados y libres

## Definición 3.8

Un sistema de vectores  $S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$  diremos que es **ligado**, o también que los vectores de  $S$  son linealmente dependientes, si uno de ellos es combinación de los demás, o, equivalentemente, si  $\vec{0}$  se puede expresar como combinación lineal de  $S$  en la que no todos los escalares que intervienen son nulos.

## Definición 3.9

Si el sistema no es ligado diremos que es **libre** y que sus vectores son linealmente independientes. Esto es equivalente a que la única combinación lineal nula de  $S$  es aquella en la que todos los escalares son 0.

## Propiedades 3.9.2

Sea  $\mathcal{V}$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial, y sea  $S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$  un sistema de vectores de  $\mathcal{V}$ , se cumple:

- Si  $\vec{0} \in S$  entonces el sistema es ligado.
- Si  $S$  contiene dos vectores iguales, el sistema es ligado.
- Si  $\mathcal{T}$  es un sistema de vectores formado por vectores de  $S$  (en cualquier orden) y  $S$  es libre, entonces  $\mathcal{T}$  también lo es
- Si  $S$  es un sistema ligado y  $\mathcal{T}$  es un sistema de vectores que contiene todos y cada uno de los vectores de  $S$ , entonces  $\mathcal{T}$  es un sistema ligado.

## Sistemas libres

## Ejemplo 3.5

¿Cuáles de los siguientes sistemas de vectores de  $\mathbb{R}^3$  son libres?

- $\{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (0, 1, 1), (-1, 1, 0)\}$
- $\{(1, 0, 2), (1, 1, 2)\}$
- $\{(0, 1, 0), (0, 0, 0)\}$
- $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

## Teorema fundamental de la independencia

## Teorema 3.1

Si  $\mathcal{B} = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_q\}$  es un sistema generador de  $V$  y  $S = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_p\}$  es un sistema libre de  $V$ , entonces  $p \leq q$ .

## Bases

## Definición 3.10

Si  $H$  es un subespacio vectorial de  $V$ , diremos que un sistema de vectores de  $H$  es una **base** si es sistema generador de  $H$  y es libre.

## Espacios de dimensión finita

## Definición 3.11

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial. Si existe  $\mathcal{B} = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  base de  $V$ , o  $V = \{\vec{0}\}$  diremos que es un **espacio de dimensión finita**. Si  $V \neq \{\vec{0}\}$  no posee base finita diremos que es de dimensión infinita.

## Teorema 3.2

Todas las bases de un espacio vectorial de dimensión finita tienen el mismo número de elementos.

## Definición 3.12

Si  $V \neq \{\vec{0}\}$  es un espacio de dimensión finita, llamaremos **dimensión** del espacio, y lo denotaremos por  $\dim(V)$ , al número de vectores de una base. Si  $V = \{\vec{0}\}$ , diremos que su dimensión es 0.

## Bases de subespacios

## Ejemplo 3.6

Dado el conjunto

$$H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + y + 2z = 0\}$$

demuestra que el sistema de vectores

$$\mathcal{B} = \{(2, 0, -1), (1, 1, -1)\}$$

es una base de  $H$ .

## Dimensión de subespacios

## Teorema 3.3

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial de dimensión  $n$ , si  $U$  es un subespacio vectorial de  $V$  entonces

- a)  $\dim U \leq \dim V = n$
- b) Si  $\dim U = \dim V$ , entonces  $U = V$

## Coordenadas

### Teorema 3.4 (de la representación única)

Sea  $\mathcal{B} = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  una base del espacio vectorial  $V$ , entonces, para cada  $\vec{u} \in V$  existe un único conjunto de escalares  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$  tales que

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \vec{u}$$

A  $\alpha_i$  le llamaremos **coordenada**  $i$ -ésima del vector  $\vec{u}$  en la base  $\mathcal{B}$ .

## Operaciones elementales

### Propiedades 3.13.3

Dado  $\mathcal{S} = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  un sistema de vectores, los siguientes sistemas son equivalentes a  $\mathcal{S}$ :

- a)  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n, \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n\}$
- b)  $\{\alpha \vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  con  $\alpha \neq 0$
- c)  $\{\vec{v}_2, \vec{v}_1, \vec{v}_3, \dots, \vec{v}_n\}$
- d)  $\{\vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$

## Sistemas equivalentes

### Definición 3.13

Diremos que dos sistemas,  $\mathcal{S}$  y  $\mathcal{S}'$ , del espacio vectorial  $V$  son **equivalentes** cuando el subespacio generado por ambos coincide, es decir, cuando  $\langle \mathcal{S} \rangle = \langle \mathcal{S}' \rangle$

## ¿Cómo observar si un sistema de vectores es libre?

Fijemos una base y expresemos los vectores en coordenadas, como sigue:

$$\begin{aligned} \vec{u}_1 &= (x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \vec{u}_2 &= (y_1, y_2, \dots, y_n) \\ &\vdots \\ \vec{u}_m &= (e_1, e_2, \dots, e_n) \end{aligned}$$

Si la matriz escalonada asociada a la matriz

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ y_1 & y_2 & \dots & y_n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ e_1 & e_2 & \dots & e_n \end{pmatrix}$$

no contiene filas nulas, el sistema es libre.

## Sistemas libres y ligados

## Ejemplo 3.7

Decide si los sistemas siguientes de  $\mathbb{R}^3$  son libres o ligados:

$$\mathcal{S}_1 = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 2, 1)\}$$

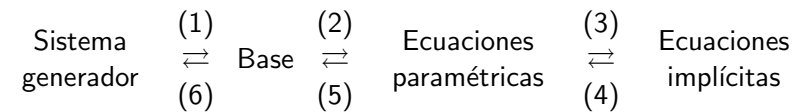
$$\mathcal{S}_2 = \{(1, 1, 2), (1, 2, 1), (2, 1, 1)\}$$

## Método práctico

## Ejemplo 3.8

Realizar todos los pasos anteriores para el subespacio de  $\mathbb{R}^5$ :

$$\mathcal{U} = \langle (1, 1, 1, 1, 1), (2, -1, 2, -3, 1), (3, 0, 3, -3, 1), (1, 1, 1, 0, 0) \rangle$$

Descripción de un subespacio vectorial de  $\mathbb{R}^n$ 

## Construcción de bases a partir de un sistema libre

## Teorema 3.5 (Teorema de la base incompleta)

Si  $S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p\}$  es un sistema libre del espacio vectorial  $V$  de dimensión  $n$ , existen  $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_{n-p}$  vectores de  $V$  tales que el siguiente sistema de vectores es una base:

$$\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_p, \vec{u}_1, \dots, \vec{u}_{n-p}\}$$



## Ejemplo del TBI

## Ejemplo 3.9

Sea  $V = \mathbb{R}^5$ . ¿Es el sistema  $S = \{(1, 1, 1, 0, 0), (1, 1, 3, 2, 1), (1, -2, 1, 1, -1)\}$  libre? En caso de serlo, completarlo a una base de  $\mathbb{R}^5$ .

## Rango de subespacios vectoriales

## Definición 3.14

Se llama **rango de un sistema de vectores** a la dimensión del subespacio generado por dicho sistema.

## Ejemplo 3.10

Calcúlese el rango del sistema de vectores  $S = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (0, 1, 0), (2, 5, 2)\}$  y descríbase  $\langle S \rangle$  dando sus ecuaciones paramétricas, sus ecuaciones implícitas y una base.

## Bases en espacios de dimensión conocida

## Teorema 3.6

Sea  $V$  un espacio de dimensión  $n$ , y sea  $S = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  un sistema de vectores de  $V$ .

- a) Si  $S$  es libre, entonces es base de  $V$ .
- b) Si  $S$  es sistema generador de  $V$ , entonces es base de  $V$ .

## Cambio de base en espacios vectoriales

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial de dimensión  $n$  y  $\mathcal{B} = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$  y  $\mathcal{B}' = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n\}$  dos bases de  $V$ . Si

$$\vec{v} = x_1 \vec{u}_1 + x_2 \vec{u}_2 + \dots + x_n \vec{u}_n = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + \dots + y_n \vec{e}_n,$$

buscamos una relación entre las coordenadas  $x_i$  y las  $y_i$ .

Para ello, supondremos que se conocen las coordenadas de  $\mathcal{B}'$  respecto de la base  $\mathcal{B}$ ,

$$\left. \begin{aligned} \vec{e}_1 &= a_{11} \vec{u}_1 + a_{21} \vec{u}_2 + \dots + a_{n1} \vec{u}_n \\ \vec{e}_2 &= a_{12} \vec{u}_1 + a_{22} \vec{u}_2 + \dots + a_{n2} \vec{u}_n \\ &\vdots \\ \vec{e}_n &= a_{1n} \vec{u}_1 + a_{2n} \vec{u}_2 + \dots + a_{nn} \vec{u}_n \end{aligned} \right\}$$

## Relación matricial

La relación entre las coordenadas  $x_i$  y las  $y_i$  viene dada por

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

A la matriz

$$P = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

la llamaremos **matriz del cambio de la base  $\mathcal{B}$  a la base  $\mathcal{B}'$** .

## Índice

- 1 Generalidades
- 2 Subespacios vectoriales
- 3 Combinaciones lineales, sistemas generadores y bases
- 4 Suma e intersección

## Cálculo de la matriz de cambio de base

La matriz de un cambio de base es única y siempre tiene inversa. Además  $P^{-1}$  representa el cambio de la base  $\mathcal{B}'$  a la base  $\mathcal{B}$

### Ejemplo 3.11

Calcula la matriz de cambio de base de la base  $\{(1, 1, 1), (0, 1, 1), (1, 0, 1)\}$  de  $\mathbb{R}^3$  a la base  $\{(1, -1, 0), (0, 2, 1), (0, 0, 1)\}$

## Suma e intersección de subespacios

### Definición 3.15

Dados  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial, y  $U_1$  y  $U_2$  dos subespacios vectoriales suyos, llamaremos **subespacio intersección** al conjunto

$$U_1 \cap U_2 = \{\vec{v} \in V / \vec{v} \in U_1 \text{ y } \vec{v} \in U_2\}$$

Llamaremos **subespacio suma** al conjunto

$$U_1 + U_2 = \{\vec{v} \in V / \vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 \text{ tal que } \vec{v}_1 \in U_1 \text{ y } \vec{v}_2 \in U_2\}$$

## Propiedades 3.15.4

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial y sean  $U_1$  y  $U_2$  dos subespacios vectoriales suyos, entonces  $U_1 \cap U_2$  y  $U_1 + U_2$  son subespacios vectoriales de  $V$ .

Además

$$U_1 \cap U_2 \leq \left\{ \begin{array}{c} U_1 \\ U_2 \end{array} \right\} \leq U_1 + U_2 \leq V$$

## Teorema de las dimensiones, o Fórmula de Grassmann

## Teorema 3.7

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial, y sean  $U_1$  y  $U_2$  dos subespacios vectoriales suyos, entonces:

$$\dim(U_1 + U_2) = \dim(U_1) + \dim(U_2) - \dim(U_1 \cap U_2)$$

## Ejemplo 3.13

Calcúlense una base de la suma y una base de la intersección de los subespacios siguientes:

$$U_1 = \langle (1, 2, 1, 0), (-1, 1, 1, 1) \rangle$$

$$U_2 = \langle (2, 1, 0, -1), (1, -1, 3, 7) \rangle$$

## Cálculo de la suma de subespacios

## Propiedades 3.15.5

Sea  $V$  un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial, y  $U_1$  y  $U_2$  dos subespacios vectoriales suyos, si  $S_1$  es un sistema generador de  $U_1$  y  $S_2$  es un sistema generador de  $U_2$ , entonces  $S_1 \cup S_2$  es un sistema generador de  $U_1 + U_2$ .

## Ejemplo 3.12

En  $\mathbb{R}^4$ , calcular una base de la suma del subespacio

$U_1 = \langle (1, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 1) \rangle$  y el subespacio

$U_2 = \langle (1, -1, 0, 0), (1, 1, 1, 1), (1, 0, 0, 0) \rangle$