



## Sesión 3. Conjuntos de elementos

Crea un proyecto Java de nombre `sesión-03`, descarga el material que se proporciona para la práctica y copia los archivos a los *packages* `app` y `estDatos`.

*Material proporcionado para la práctica:*

1. El programa cliente *App.java*.
2. El archivo *texto.txt* necesario para la ejecución del programa. Este archivo ha de ubicarse en la raíz del proyecto.

Se pide:

1. Obtener un *tipo de dato inmutable*, de nombre *SetNoMod<E>*, cuyas instancias son conjuntos de elementos de un tipo genérico *E* (colecciones que no admiten repeticiones de elementos). La representación de un conjunto se proporcionará mediante una secuencia (*List<E>*) y el acceso a los elementos de esta ha de ser secuencial.
2. Implementar el *tipo de dato inmutable* (o *no modificable*) *SortedSet<E>* de conjuntos de elementos ordenados entre sí extendiendo el tipo del apartado previo.
3. (Complementario) Implementar el *tipo de dato mutable* *SetMod<E>* de conjuntos de elementos.