EVS – Estudio de Viabilidad del Sistema

Ingeniería del Software



José García Fanjul
Grupo de Investigación en Ingeniería del Software
http://giis.uniovi.es/

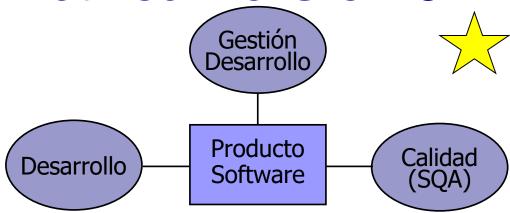


Curso 2022-2023



- Introducción a Métrica V3
- Proceso EVS
 - Establecimiento del alcance. Estudio situación actual
 - □ Definición de requisitos
 - □ Estudio de alternativas y selección
- Resumen





- Métrica V3:
 - □ Enfocada al desarrollo
 - Origen: Ministerio para las Administraciones Públicas
 - □ Disponible en la web.
- Estructura:
 - ☐ Estructura principal: Describe los procesos
 - Técnicas y prácticas: para utilizar en los diferentes procesos
 - □ Interfaces (con otras actividades no de desarrollo)

Procesos de Métrica e Interfaces

- Estructura principal:
 - Procesos
 - Actividades
 - □ Tareas
- PLANIFICACIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
 - Planificación de Sistemas de Información (Proceso PSI)
- DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
 - □ Estudio de Viabilidad del Sistema (Proceso EVS)
 - Análisis del Sistema de Información (Proceso ASI)
 - Diseño del Sistema de Información (Proceso DSI)
 - Construcción del Sistema de Información (Proceso CSI)
 - □ Implantación y Aceptación del Sistema (Proceso IAS)
- MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN
 - Mantenimiento del Sistema de Información (Proceso MSI)

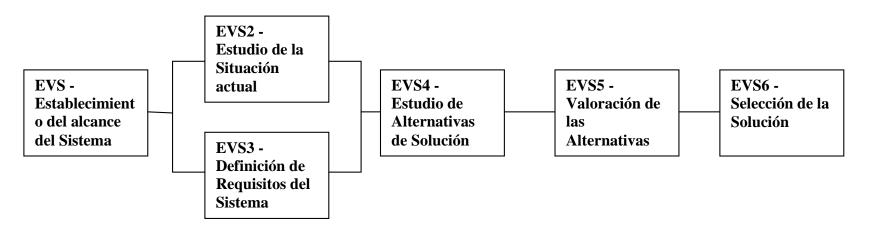
- Interfaces:
 - Aseguramiento de la Calidad
 - Seguridad
 - ☐ Gestión de Configuración
 - ☐ Gestión de Proyectos



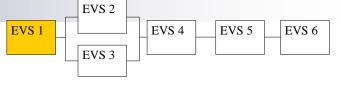
EVS: Estudio de Viabilidad del Sistema



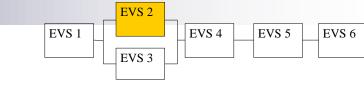
- Objetivo: Analizar las necesidades del cliente/usuario (requisitos) para proponer una solución a corto plazo
- Resultado: definición de uno o varios proyectos (o abandono).
- Analizar/discutir lo que sea necesario.
- Algunos escenarios en que se hace un EVS:
 - □ Elaboración de un pliego.
 - La viabilidad está en duda, o existen muchas alternativas.





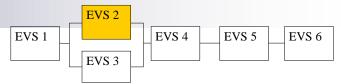


- Objetivo: Comprender qué desea el cliente/usuario
 - □ Estudio de la solicitud.
 - Identificación del alcance del sistema y del EVS.
 - □ Objetivos, primeros requisitos y restricciones.
- Sesiones de trabajo, entrevistas y actas (sobre todo para requisitos)
- También:
 - □ Plan de trabajo.



EVS 2: Estudio de la situación actual

- Objetivo: Conocer cómo se encuentran los sistemas de información al inicio del estudio
 - Valoración de la situación actual
 - Identificación de usuarios participantes
 - □ Conocimiento y descripción de los sistemas existentes
 - Diagnóstico de situación



Usuarios participantes

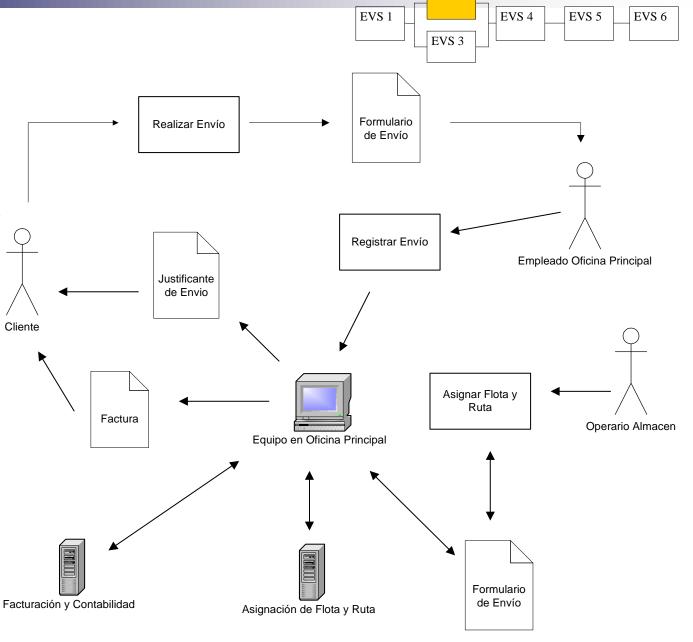


- Partes Interesadas (Stakeholders)
 - Individual or organization having a right, share, claim, or interest in a system or in its possession of characteristics that meet their needs and expectations (ISO/IEC 12207:2008 Systems and software engineering - Software life cycle processes)
 - □ NOTE Stakeholders include, but are not limited to, end users, end user organizations, supporters, developers, producers, trainers, maintainers, disposers, acquirers, customers, operators, supplier organizations, accreditors, and regulatory bodies.
 - □ Tenemos que hablar con muchos de ellos

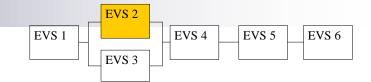
Sistema Actual

 Un gráfico es una forma muy útil de descripción.

 Debe reflejar actores, procesos e información.



EVS 2



Sistema Actual: información manejada

 Estudiar la información que se maneja en el sistema.

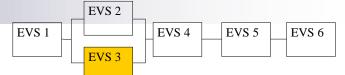
Formulario de Envio	
Código Oficina:	
Datos del Cliente:	
	DNI:
Dirección:	Teléfono:
Datos del Envío:	
Dirección Destino:	
A rellenar en la oficina:	
Fecha y Hora en Origen:	Peso (grs.): Tipo Envío:
Fecha y Hora en Destino:	Tarifa (euros):
Asignación Transporte:	
Código Oficina:	Código Transporte:
Código Oficina:	Código Transporte:
Código Oficina:	Código Transporte:

EVS 2 EVS 1 EVS 3 EVS 5 EVS 6

Diagnóstico de los sistemas actuales

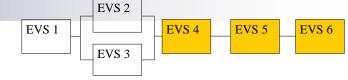
- Problemas y deficiencias
 - □ En cuanto a la información manejada
 - □ En cuanto a los costes
 - ...
- Mejoras
- ¿Son adecuados los sistemas actuales? ¿cuáles? ¿adaptar/ integrar?

EVS 3: Definición de requisitos





- Objetivo: Concretar lo que debe hacer el sistema
 - □ Definición de Requisito (Requirement) (≠requerimiento)
 - Statement which translates or expresses a need and its associated constraints and conditions (ISO/IEC 29148 Systems and software engineering Life cycle processes Requirements engineering)
 - Identificar requisitos.
 - Sesiones de trabajo, entrevistas, actas.
 - En el EVS requisitos de usuario (alto nivel de abstracción) sin entrar en detalles (requisitos de sistema).
 - Catalogar requisitos. Categorías típicas (hay muchas clasificaciones):
 - Funcionales (lo que hará)
 - No funcionales (rendimiento, seguridad, usabilidad, volúmenes, etc.)
 - De interfaces con otros sistemas
 - De implantación y migración, restricciones de diseño
 - Normativos, directrices técnicas y de gestión
 - ☐ Otros atributos típicos de los requisitos: prioridad, estado



EVS 4,5,6: Estudio y valoración de alternativas y selección de solución

- Objetivo: los requisitos se pueden implantar de formas diferentes que hay que valorar hasta la aprobación final de una solución
 - □ 4 Estudio de alternativas
 - Preselección de alternativas diferentes
 - Descripción de cada una (cobertura de requisitos, cobertura geográfica, paquetes comerciales, entorno tecnológico, costes de licencias y HW, etc.)
 - □ 5 Valoración de alternativas.
 - Estudio de Inversión (viabilidad económica) y de los Riesgos
 - Planificación de cada alternativa. Enfoque adecuado para implantación.
 Sincronización con otros procesos o proyectos
 - ☐ 6 Selección de la solución
 - Convocatoria presentación alternativas.
 - Presentación y debate de las alternativas. Modificaciones. Selección
 - Aprobación

.

Diferentes alternativas

- Implantación o desarrollo
 - Seleccionar paquetes comerciales
 - □ Abordar desarrollo de sistema nuevo o adaptar sistema actual
- Cobertura de requisitos
 - Cubrir todos los requisitos o parte
 - Reingeniería de procesos o adaptar sistema a los procesos
- Entorno tecnológico
 - Aplicación de consola en LAN, o Web
 - □ Tecnología (Hardware, Lenguaje programación, Base de Datos)
- Aspectos de integración
- Proceso de implantación
 - □ Todo de una vez
 - Incremental: definir incrementos.



Resumen



- Objetivo: Delimitar lo que se precisa, plantear una solución.
- Imprescindible: Diálogo con los usuarios.
- Imprescindible: conocer el funcionamiento actual del sistema.
- Siempre hay diferentes alternativas técnicas y funcionales.
 Evaluarlas y decidir una.
- El EVS es previo al proyecto. Utilizado para definir lo que se va a contratar.
- En proyectos con riesgo bajo y una alternativa razonable, centrar el esfuerzo en los requisitos.



- Metodología de planificación y desarrollo de sistemas de información MÉTRICA, Versión 3:
 - Documento de introducción.
 - Proceso EVS.
 - □ Documento de técnicas y prácticas, pp. 152-154 (entrevistas y reuniones).
- Material Complementario
 - PITER: Pliegos de prescripciones técnicas