

# PA3

- **Autor:** Juan Francisco Mier Montoto
- **Entrega:** 21-12-2022
- **Asignatura:** Ingeniería del Software, EPI Gijón

# Sobre "hablar en público"

---

## 1. Indica qué labores típicas realiza un profesional que requieran tener una buena competencia para hablar ante otras personas ¿qué diferencias existen entre el modo de abordar el diseño y la realización de la presentación en cada caso?

Un profesional que dedique su tiempo y energía a intentar ser mejor comunicador frente a otras personas:

- Preparará la charla:
  - ensayando con grupos reducidos de gente que evalúen los contenidos y la forma de la presentación y preguntándoles su parecido.
  - probando con antelación el equipo y/o la sala donde la presentación tenga lugar (siempre que sea posible).
  - teniendo un "plan b" en caso de que algo no funcione, asegurándose de tener suficientes alternativas para poder llevar la presentación a cabo sin importar lo que ocurra.
- Planificará la charla:
  - detallando todos los contenidos de la presentación.
  - teniendo los objetivos de la misma claros.
  - adaptando la charla al público, si es que se conoce.
- Cuidará los contenidos, teniendo en cuenta:
  - la coherencia del estilo.
  - la cantidad de información, que debe de estar en un término medio entre no tener suficiente o excederse.
  - los gráficos presentes, evitando siempre los "muros de texto" o información demasiado densa.
  - no sobreutilizar colores ni utilizar gráficos demasiado complejos o inútiles.
  - cuidando la coherencia, la forma de hablar y las estructuras básicas.
- Controlará el tiempo:
  - marcando contenidos como "complementarios" en caso de que no se puedan incluir.
  - ajustando la cantidad de contenidos de partida.
  - conocer en todo momento la situación de tiempo de la presentación.
- A la hora de la verdad:
  - permanecerá despierto, con cuidado de no repetirse ni atascarse.
  - conseguir adaptarse al público.
  - hacer llegar el mensaje que realmente se quiere transmitir.
  - no se excederá en improvisaciones, divagaciones, recitaciones ni pausas.

## **2. ¿Qué contenidos debe tener el guión de una presentación? ¿Qué aspectos deben tenerse en cuenta al hacer una demostración de un producto software?**

Los contenidos deben estar enfocados al público objetivo y cuidados, teniendo en cuenta los puntos vitales que se quieren transmitir y los opcionales, que se pueden llegar a dar o no dependiendo de la situación y el control del tiempo del presentador. Una demostración de un producto debe darse en condiciones similares a aquellas normales de operación del mismo, cuidando que todo funcione de antemano y asegurándose, otra vez, de tener alternativas en caso de fallos.

## **Sobre pruebas**

---

### **1. ¿Qué significa que en un módulo no se consiga cobertura de multiple condición?**

Cuando un módulo "no consigue" cobertura de múltiple condición significa que la(s) entrada(s) proporcionada(s) no consigue(n) que se prueben todas las condiciones del mismo, teniendo en cuenta todas las combinaciones de las condiciones entre sí.

### **2. Si un módulo tiene cobertura de condiciones, ¿tiene garantizada también la cobertura de sentencias?**

Que un módulo tiene cobertura de condiciones no supone que tenga cobertura de decisiones, por lo que la cobertura de sentencias tampoco está garantizada. Tan solo la cobertura de múltiples condiciones garantiza la cobertura la cobertura de decisiones.

## **Sobre Documentación**

---

### **1. ¿Cómo establece Métrica V3 que debe ser la documentación de un sistema informático?**

Métrica V3 no establece el formato de la documentación del sistema informático. Establece los "productos de salida" que debe producir el proceso de desarrollo, pero en ningún momento el formato ni el contenido.

### **2. ¿Qué es MEDEPA?**

El MEDEPA es la Metodología de Desarrollo de Procesos del Principado de Asturias. Tiene ámbito autonómico y es la referencia para los proveedores de software desarrollado para el Principado.