

# Práctica 2. Especificación detallada.

## Parte 1: Modelo funcional y prototipos.

Documento Interno (v2.1, Septiembre 2020)

### 1 Objetivo de la práctica 2.

Al finalizar la práctica 2 el equipo debe haber obtenido una especificación detallada de un sistema de información.

### 2 Objetivo de la primera parte de la práctica.

En esta primera parte el esfuerzo se centrará en la funcionalidad y una primera versión de los prototipos. Al finalizar la primera parte de la práctica el equipo debe:

- Haber obtenido una primera versión del modelo funcional del sistema de información que se le ha asignado, utilizando la técnica de modelado con casos de uso.
- Haber obtenido prototipos para las funcionalidades identificadas.
- Conocer las primeras actividades del proceso ASI de la metodología Métrica v3.

### 3 Plazo.

El plazo de realización de la práctica estará indicado en el aula virtual de la asignatura.

### 4 Tareas

#### 4.1 *Determinando el alcance inicial del análisis.*

[Trabajo en equipo]

- El equipo y el director determinarán el alcance inicial del análisis detallado a partir de los requisitos especificados en el EVS y la revisión realizada por los miembros del equipo.

#### 4.2 *Modelo de casos de uso.*

[Trabajo en equipo]

- El equipo identificará los casos de uso del proyecto, asignando a cada uno un objetivo y definiendo asimismo qué actores participan en cada caso de uso.
- Se obtendrá una primera versión de los diagramas de casos de uso que el equipo presentará al Director (idealmente, esta presentación debería poder hacerse en la primera sesión de prácticas).
- El equipo y el director determinarán qué casos de uso se especificarán detalladamente en primer lugar, asignando a cada miembro del EDS al menos dos casos de uso. Esta asignación se documentará en el disco virtual del equipo.
- Los miembros del equipo irán actualizando el modelo según vayan realizando el análisis detallado del sistema.

#### 4.3 *Descripción detallada de los casos de uso.*

[Trabajo individual].

- Cada miembro del equipo describirá detalladamente los casos de uso que se le han asignado, empezando por un flujo principal y continuando por los flujos alternativos.
- Posteriormente y como consecuencia del estudio detallado de las funcionalidades puede resultar necesario hacer cambios en el modelo de casos de uso, el catálogo de requisitos y/o otros modelos que se pueden estar elaborando en paralelo. Será necesario que todo el equipo se coordine para hacer dichos cambios y que todos los conozcan.

#### 4.4 *Especificación de principios de interacción con el usuario.*

[Trabajo en equipo]

- El equipo acordará una serie de principios a tener en cuenta en el diseño de interfaces.

#### **4.5 Definición de interfaces individuales y/o formatos de impresión.**

[Trabajo individual]

- Los alumnos diseñarán prototipos para las funcionalidades que se les han asignado.
- Dichos prototipos deben seguir los principios generales que se hayan definido en el seno del equipo.
- Los alumnos pueden hacer sus diseños a mano.

### **5 Entregables.**

**Al finalizar esta parte de la práctica cada equipo entregará en el aula virtual un documento con la especificación detallada del sistema de información realizada.**

Durante toda la práctica se irá actualizando el disco virtual del equipo con los avances realizados.