

Práctica 4: Pruebas de componentes.

Documento Interno (v2, Diciembre 2022)

1 Objetivo de la práctica.

Al finalizar la práctica cada alumno debe:

- Haber diseñado pruebas de componentes a partir del código que se proporciona como ejemplo y utilizando diferentes criterios de cobertura.
- Haber implementado pruebas JUnit.

El trabajo a lo largo de toda esta práctica será individual, así como la correspondiente entrega en el Campus Virtual.

2 Plazo.

El plazo de realización de la práctica estará indicado en el aula virtual de la asignatura.

3 Tarea 1: Diseño de pruebas de componentes.

[Trabajo individual]

- El alumno diseñará pruebas para los siguientes casos prácticos:
 - Triangle (identificación del tipo de un triángulo).
 - Carrito (introducir un producto en el carrito de una tienda virtual).
- Las pruebas diseñadas deberán cumplir varios de los criterios de cobertura que se explicarán en las sesiones, como mínimo se espera que se obtenga cobertura de sentencias.

4 Tarea 2: Implementación en JUnit.

[Trabajo individual].

- El alumno implementará las pruebas anteriormente diseñadas utilizando JUnit.

5 Entregables.

Al finalizar el plazo, el alumno debe entregar en el aula virtual:

- La documentación del diseño de pruebas para ambos casos prácticos.
- Clases JUnit que implementen dichas pruebas. El nombre de dichas clases debe ser TriangleTest.java y CarritoTest.java.