

TICKETRUN – Aplicación para la gestión de competiciones en carreras populares – Especificación (v1.1)

Historia

- Versión 1.0: Descripción de funcionalidades correspondiente a la inscripción individual en competiciones
- Versión 1.1: Corrección de error menor en tabla de categorías. Ampliación de funcionalidades con inscripción por club y recepción de pagos u anulación de inscripciones

Introducción y Contextualización

El objetivo de la aplicación es la gestión del ciclo completo relativo al control de participantes en pruebas de carreras populares. Se proporcionan las siguientes funcionalidades:

- Inscripción, que permite la inscripción tanto a atletas populares como a clubes de atletismo en diferentes pruebas de atletismo popular
- Registro de pagos de inscripción de atleta y clubs en las diferentes pruebas
- Resultados y clasificaciones, registrando resultados y elaborando las clasificaciones de las diferentes categorías.

Se describen a continuación los diferentes elementos implicados.

Prueba Popular (o Carrera Popular) – Son competiciones de atletismo no valederas para el registro de marcas a nivel regional, nacional o internacional, organizadas generalmente por un club de atletismo, una federación de atletismo o una entidad, y cuyo objetivo es fomentar a nivel popular la práctica de la carrera a pie. Están abiertas a cualquier participante siempre y cuando se inscriba y abone una cuota de inscripción dentro de unos plazos previamente marcados (que serán siempre antes de la fecha de la prueba). En función de dichos plazos la cuota de inscripción puede variar.

Atleta – Persona física que se inscribe a una prueba popular. Todos los atletas que se inscriben a las pruebas lo hacen en una categoría en función del sexo (Masculino o Femenino) y edad con respeto a la fecha de la prueba. Las categorías están reglamentadas por la RFEA y son las siguientes:

Masculino		Femenino	
Edad	Categoría	Edad	Categoría
18-34	SM	18 - 39	SF
35-39	M-35		
40-44	M-40	40-44	F-40
45-49	M-45	45-49	F-45
50-54	M-50	50-54	F-50
55-59	M-55	55-59	F-55
60-64	M-60	60-69	F-60
65-69	M-65	70-	F-70
70-	M-70		

Partes interesadas

- Organización – Organizador de la prueba y será quién decide la fecha en la que se celebra, cuáles serán los plazos de inscripción y las cuotas, gestionar la listas de inscritos y confeccionar y publicar los resultados.
- Atleta – Persona física que se inscribe a una prueba
- Club de atletismo – Club de atletismo que realiza la inscripción de varios atletas para una prueba.
- Entidad bancaria – Envía el registro de pago de inscripciones de los atletas a la organización
- Sistema cronometraje(chip) – Registra los tiempos de los atletas en la prueba

Descripción de funcionalidades

Se describen a continuación las funcionalidades principales de la aplicación.

Inscripción individual

El atleta selecciona una prueba popular a la que inscribirse y se identifica mediante su NIF. Si el atleta no estuviese registrado en el sistema, podrá darse de alta y efectuar a continuación su inscripción. En el caso de que el atleta ya esté registrado, se realiza la inscripción en esa prueba, determinándose de forma automática tanto la categoría (en base a su fecha de nacimiento y la fecha de celebración de la prueba), como la cuota que el atleta debe abonar en base a los plazos de inscripción establecidos en la prueba. Existen los siguientes plazos de inscripción para una competición:

- Plazo 1: desde la apertura de inscripciones (fechaInicio1) hasta otra fecha (fechaInicio2).
- Plazo 2 (opcional): desde fechaInicio2 hasta la fecha de cierre de inscripciones (fechaCierre).
- Plazo 3: desde fecha de cierre hasta dos días anteriores a la fecha de celebración de la prueba (fechaCelebración).

Las cuotas de inscripción del atleta están gobernadas por los plazos en que se realiza la inscripción:

- Cuota reducida 1, para el plazo 1
- Cuota reducida 2, para el plazo 2
- Cuota inscripción, para el plazo 3

Las inscripciones se marcarán como provisional hasta que se verifique que el atleta haya abonado la cuota de inscripción correspondiente.

En ningún caso se admitirán inscripciones de atletas que:

- a) Sean realizadas fuera de los plazos de inscripción establecidos en la prueba
- b) Superen el número máximo de inscritos permitido para la prueba.

Inscripción por clubes

Un club de atletismo puede inscribir a varios de sus atletas en una prueba. Seleccionará la prueba y suministra un fichero en formato csv con los datos de los atletas (NIF, Nombre, Apellido, FechaNacimiento, Sexo y Club), donde la primera línea será la cabecera con los nombres de los campos anteriores y cada una de las líneas siguientes serán los datos de los atletas a inscribir.

En el caso de que los atletas del club ya estén registrados en el sistema, se realizará la inscripción individual de acuerdo a lo indicado en “Inscripción Individual”. Si algún atleta no estuviese registrado, se procederá a su registro y posteriormente se realizará la inscripción individual.

Las mismas reglas que gobiernan la inscripción individual se aplicarán a cada uno de los atletas incluidos en la inscripción por clubes, salvo que las cuotas de inscripción se reducen en un 20% respecto a las indicadas en la competición.

Como resultado de este proceso, además de la inscripción (en su caso) de los atletas, se generará un informe indicando las inscripciones que han sido admitidas como provisionales y aquellas que han sido rechazadas con indicación de la causa.

Recepción de pagos y anulación de inscripciones

A petición del organizador, la entidad bancaria suministra un fichero en formato csv (NIF, IDCompeticion, Cantidad, FechaPago) con los pagos de inscripción realizados por los atletas en las competiciones.

En base a la información contenida en dicho fichero, se procederá a validar el pago de cada una de las inscripciones, de acuerdo a las siguientes reglas:

- Si la fecha de pago está dentro de los tres días siguientes a la fecha de inscripción realizada por el atleta o club en la competición, la inscripción se marcará como confirmada. Esto es válido siempre y cuando la fecha de pago se realice con al menos un día de antelación respecto a la fecha de celebración (en otro caso se considerará como anulada).
- Si el pago se realiza fuera de los plazos establecidos o la cantidad abonada fuese inferior a la requerida, la inscripción se marcará como anulada.

A fin de mantener actualizado el número de plazas aún libres para futuras inscripciones a las competiciones, se proporciona un mecanismo para anular aquellas inscripciones que no hayan realizado el pago en los plazos establecidos.

En todos los casos que existan anulaciones de inscripciones se describirá la causa de la anulación como una incidencia asociada a la inscripción.

Modelo de datos

Se muestra a continuación el modelo de datos (parcial):

