



Universidad de
Oviedo



DISEÑO Y ARQUITECTURA

Enol García González
Universidad de Oviedo
18 de septiembre de 2023

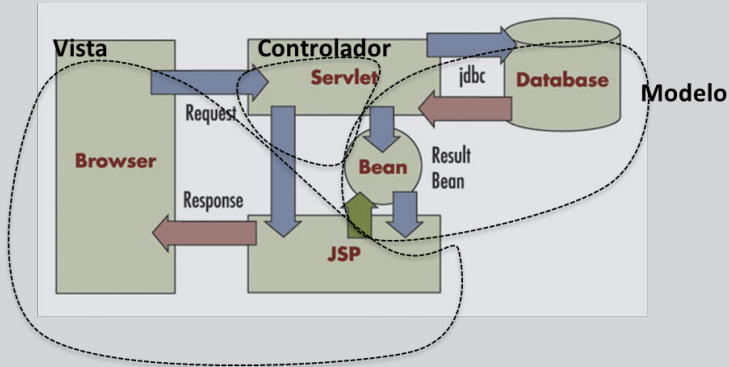
¿PARA QUÉ DISEÑAMOS?

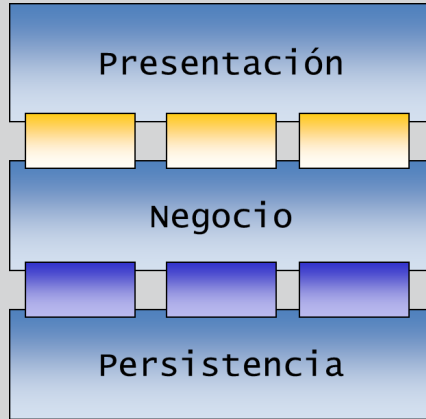
https://unioviedo-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/garciaenol_uniovi_es/ETet4Sqs4-ZDlogTIOILg5kB0qugvmg0BMGmpJ0ZEEiSxw

PATRONES

- Arquitectura MVC y ncapas
- DAO/DTO
- Facade
- Abstract Factory

MVC





DAO/DTO

Data Transfer Object

Data Transfer Object (DTO) es un tipo de objeto utilizado únicamente para transportar los datos de objetos comprimidos en un único objeto. Sólo contiene propiedades de acceso publico (sin métodos).

Data Access Object

Data Access Object (DAO) es un patron que diseña el acceso a datos creando una clase de gestión de datos por cada clase en nuestro modelo. Suele ir junto al DTO de forma que se crea un DAO y un DTO por cada tabla del modelo.

FACADE Y ABSTRACT FACTORY

Lo veremos en:

<https://refactoring.guru/es/design-patterns/catalog>