



Universidad de
Oviedo



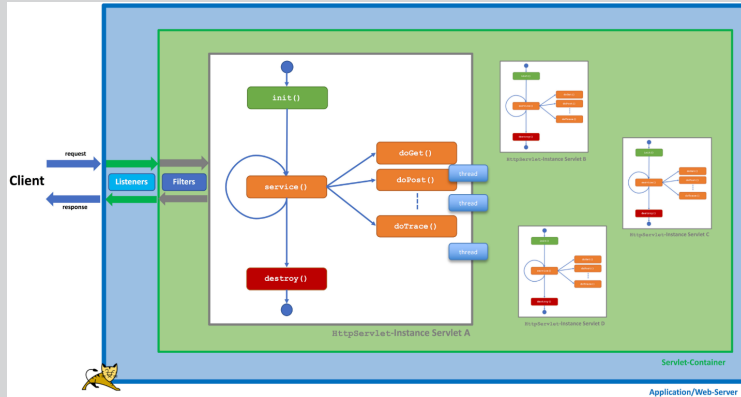
DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB

Enol García González
Universidad de Oviedo
13 de diciembre de 2023

CONTENIDOS

- 1 Introducción
- 2 Modelos de servidor
- 3 Modelos de despliegue
- 4 Despliegue continuo (CI/CD)

SERVIDOR DE APLICACIONES



MODELOS DE SERVIDOR

- Servidor independiente del proyecto.
- Servidor incluido en el proyecto.

MODELOS DE SERVIDOR

- Servidor independiente del proyecto.
 - Este es el tipo que utilizamos en la asignatura.
 - El servidor es un producto software independiente del framework.
 - El proyecto con el framework se exporta de forma que se le puede dar como un fichero al servidor.
 - El servidor interpreta los ficheros y los sirve.
 - Principalmente utilizado para HTML+PHP (Apache, Nginx) y Java (JBoss, WildFly, Tomcat).

MODELOS DE SERVIDOR

- Servidor incluido en el proyecto.
 - El proyecto crea un archivo ejecutable que contiene todos los datos del proyecto y además tiene un servidor integrado.
 - El framework integra toda la gestión que tiene que hacer un servidor de aplicaciones.
 - En estos casos el ejecutable del proyecto se incluye como un servicio en la maquina para que se pueda programar su arranque automático y se gestione la ejecución en segundo plano.
 - Principalmente utilizado por NodeJS y Python.

MODELOS DE DESPLIEGUE

- Barebone.
- Máquina virtual.
- Contenedor.

MODELOS DE DESPLIEGUE

- Barebone.
 - Es el modelo más tradicional.
 - Se instala un sistema operativo y el servidor de aplicaciones directamente sobre la máquina física.
 - Este puede tomar todos sus recursos.
 - Problema: Normalmente los servidores web necesitan muy pocos recursos, pero los servidores físicos traen mucha más capacidad. Se desperdician recursos

MODELOS DE DESPLIEGUE

- Máquina virtual.
 - Una evolución para resolver el problema del malgasto de recursos.
 - Sobre el servidor físico se instala un sistema operativo con hipervisor, que tiene la capacidad de albergar múltiples máquinas virtuales dentro.
 - La ventaja es que se pueden crear múltiples servidores destinados a diferentes cosas, incluso servidores que no sean web.
 - Algunos ejemplos de estos operativos con hipervisor son Citrix XenServer, XCP-ng, Proxmox.
 - La creación e instalación de las máquinas virtuales se puede automatizar con herramientas de software como Vagrant.

MODELOS DE DESPLIEGUE

- Contenedor.
 - Los contenedores se caracterizan por ser de usar y tirar, así que el contenido que se quiere persistir hay que guardarlo en un volumen con un nombre fijo.
 - Cuando se cambia de contenedor se le puede incrustar al nuevo contenedor la información que tenía el anterior reutilizando el mismo volumen.
 - Poco a poco, esta solución esta ganando popularidad por la facilidad de automatizar despliegues.

MODELOS DE DESPLIEGUE

- Contenedor.
 - Es la solución más novedosa.
 - Los contenedores son entornos definidos y desechables.
 - Podríamos entenderlos como máquinas virtuales muy ligeras, que se crean automáticamente y que, desde el punto de vista del diseño, están pensadas para ser borradas de forma fácil en cualquier momento.
 - Los contenedores tienden a segregar bastante el espacio en disco. Esta segregación se hace en volúmenes.

- La idea detras de CI/CD es automatizar toda la ingeniería del proceso del software para generar los productos de forma automática.
- Dentro de CI/CD se automatiza el análisis del código, el testing, la complilación, y el despliegue y la monitorización.

CI/CD

- La idea detras de CI/CD es automatizar toda la ingeniería del proceso del software para generar los productos de forma automática.
- Dentro de CI/CD se automatiza el análisis del código, el testing, la complilación, y el despliegue y la monitorización.
- El objetivo de CI/CD llega a ser que, con cada commit que llegue a main/master:
 - 1 Se analice la calidad del código.
 - 2 Se ejecuten todos los test.
 - 3 Se compile un ejecutable.
 - 4 Se haga disponible al cliente.

Todo eso sin que una persona tenga que intervenir.

GITHUB ACTIONS

- Una de las herramientas que tenemos para poder hacer esto es GitHub Actions.
- Con GitHub Actions podemos programar flujos de trabajo de que acciones queremos que se desencadenen con cada acción.
- Los flujos se definen en ficheros en formato YAML y se colocan dentro del directorio *.github/workflows*
- Github buscara todos los flujos que encuentre en ese directorio y los tratará de procesar.

UN EJEMPLO

```
name: Build and push Docker images
on: [push]
```

```
jobs:
  unit-test-restapi:
    ...
```

```
build:
  ...
```

```
deploy:
  ...
```

UN EJEMPLO

```
build:
  runs-on: ubuntu-latest
  steps:
    - uses: actions/checkout@v3
    - name: Set up Docker Buildx
      uses: elgohr/Publish-Docker-Github-Action@3.04
      with:
        name: user/my-project
        username: ${ secrets.DOCKER_USERNAME }
        password: ${ secrets.DOCKER_PASSWORD }
        registry: ghcr.io
```


UN EJEMPLO

deploy:

name: Deploy over SSH

runs-on: ubuntu-latest

needs: [build]

steps:

— name: Deploy over SSH

uses: fifsky/ssh-action@master

with:

host: \${ secrets.DEPLOY_HOST }

user: \${ secrets.DEPLOY_USER }

key: \${ secrets.DEPLOY_KEY }

command: |

docker stop my-project

docker rm my-project

docker pull ghcr.io/user/my-project:latest

docker run -d -p 3000:3000 --net=host --name my-project ghcr.io/user/
my-project:latest