Koszalin 02.03.2015

1 .Karta projektu

Zakres projektu:

-cel projektu,

-klienci projektu,

-potrzeby klientów,

-wymagania klientów,

2. Zespół projektowy

3. Termin realizacji faz projektu

4. Protokół założycielski

5. Raporty Projektowe

6. Opis funkcjonalny

7. Mapa myśli

8. Słowniczek

9. Diagram encja-związek

10.Identyfikacja aktorów

Karta projektu

Przygotowana przez : Kamila Witkowska

Data: 02.03.2016

Nazwa projektu: Rozkład jazdy Mzk Koszalin

1. Zakres projektu:

Cel projektu: celem projektu jest stworzenie aplikacji pomagającej wyszukanie tras przejazdu, ułatwienia życia znalezienia nr. Autobusu aby dojechać do konkretnego miejsca oraz możliwość zobaczenia rozkładu jazdy konkretnego autobusu.

Klienci projektu: osoby lubiące podróżować, chcące dostać się do konkretnego miejsca, osoby nieznające miasta, osoby chcące sprawdzić czy rozkład jest aktualny.

Potrzeby klientów: szybki dostęp do rozkładu jazdy, mobilność, niezawodność, odnalezienia się w nowym mieście, aktualnego rozkładu jazdy, możliwość dodania do ulubionych, przypomnienie o wybranym autobusie dla osób zabieganych.

Wymagania klientów: niezawodność, szybki dostęp do aplikacji, niskie zużycie baterii, mobilność, aktualna baza, informacje o zmianach

Rezultaty projektu: ergonomiczne gui, łatwość w obsłudze, mobilność

1. Zespół projektowy

Lider projektu: Kamila Witkowska nr. Indeksu U-7732

Członkowie projektu: Paweł Kiliński nr. Indeksu U-8446

Michał Spierewka nr. Indeksu U-8507

Kamil Błaszczyk nr. Indeksu U-8339

Tomasz Laszczuk nr. Indeksu U-9671

Bartosz Wieczorek nr. Indeksu U-5677

3.Termin realizacji faz projektu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Zadanie** | **Wykonawca** |
| 02.03.2016 | Zbieranie informacji | Analityk |
| Podpisanie umowy pomiędzy pracownikami Sporządzony protokół założycielski | Wszyscy |
| 09.03.2016 | Spotkanie ze zleceniodawcą | Kierownik i analityk |
| Wstępne założenia projektowe, burza mózgów  -wybór środowiska programistycznego (IDEE)  -analiza wyglądu grafiki | Kierownik i analityk |
| 16.03.2016 | Tworzenie szkieletu aplikacji  -stworzenie szablonu aplikacji  -implementacja kilku funkcjonalności | Programista |
| 23.03.2016 | Tworzenie grafiki:  -stworzenie tła aplikacji (background )  -import obrazków,  -stworzenie logo aplikacji | grafik |
| 30.03.2016 | Rozwój aplikacji  -pełna grafika  -dodanie pełnej funkcjonalności projektu  -stworzenie wersji demo aplikacji | Programista, grafik |
| 06.04.2016 | Prezentacja wersji demo aplikacji, Testowanie :  - testowanie wersji demo  -plan testów,  -wybór testerów,  -przeprowadzenie testów ( harmonogram testów)  -raport z testów(co z tym robimy)  -czy robimy zgodnie z normą | Tester,programista,grafik |
| 13.04.2016 | Poprawki czyli :  -poprawianie błędów stabilności  -wybór innej grafiki (jeśli klientowi się jednak nie spodoba)  -poprawienie rozwoju aplikacji  -poprawienie sprawności kodu  -refaktoryzacja | Programista, tester, grafik |
| 20.04.2016 | Tworzenie bazy danych  -wybór środowiska bazodanowego  -implementacja bazy danych  -tworzenie kwerend  -podpięcie bazy danych do programu | Bazodanowiec ,programista |
| 27.04.2016 | Testy całości projektu:  - testowanie wersji ostatecznej  -plan testów,  -wybór testerów,  -przeprowadzenie testów ( harmonogram testów)  -raport z testów(co z tym robimy)  -czy robimy zgodnie z normą | Kierownik, tester |
| 18.05.2016 | Próba oddania, projektu ewentualne poprawki | Wszyscy |
| 25.05.2016 | Próba oddania, projektu ewentualne poprawki | Wszyscy |
| 01.06.2016 | Próba oddania, projektu ewentualne poprawki | Wszyscy |
| 08.05.2016 | Próba oddania, projektu ewentualne poprawki | Wszyscy |
| 15.05.2016 | Ostatni termin, koniec semestru- złożenie podania o warunek | Wszyscy, Dziekanat |

4. Protokół założycielski

**PROTOKÓŁ ZAŁOŻYCIELSKI**

W dniu 24 lutego 2016 roku, w Koszalinie zebrała się grupa studentów uczelni wyższej Politechniki Koszalińskiej w składzie:

- Paweł Kiliński

- Kamila Witkowska-Kilińska

**DOPISAĆ SIĘ I WSTAWIĆ !!!**

W czasie trwania zebrania w/w grupa ustaliła co następuje:

# Postanowienia ogólne

§1

1. Grupa powołana została w celu stworzenia projektu programistycznego wraz z dokumentacją.

2. Grupa przyjmuje nazwę Mietki z.o.o. i jest ona nazwą reprezentacyjną grupy.

3. Kierownikiem projektu zostanie wybrana jedna osoba z grona Zespołu projektowego.

§2

1. Siedzibą grupy jest Wydział Elektroniki i Informatyki Politechniki Koszalińskiej, zwanej dalej PK, mieszczący się w Koszalinie przy ulicy Śniadeckich 2.

§3

1. Grupa podejmuje się zaprojektowania i realizacją projektu według założeń i tematu „Rozkład jazdy Mzk Koszalin ”.

2. Terminy otwarcia, zamknięcia oraz terminy poszczególnych etapów realizacji projektu zawarte są w punkcie harmonogram.

3. O podziale obowiązków dotyczących realizacji projektu decyduje kierownik projektu.

# Prawa, obowiązki i kary członków Zespołu projektowego

§4

1. Członkowie są zobowiązani do przestrzegania zasad i reguł ustalonych przez kierownika projektu.

2. Każdy członek Zespołu projektowego zobowiązuje się do działania na korzyść grupy, wykonywania prac zmierzających do osiągnięcia założonego celu oraz współpracy z pozostałymi członkami grupy.

3. Każdy członek Zespołu projektowego ma prawo do wolnego zgłaszania pomysłów i projektów w celu poprawy efektywności pracy i funkcjonowania grupy.

§5

1. Uchylanie się członka Zespołu projektowego od obowiązków lub działanie na niekorzyść Zespołu projektowego skutkuje poddaniem pod głosowanie przez członków nad jego ukaraniem w postaci upomnienia.

2. Trzykrotne ustne upomnienie skutkuje karą wyrzucenia z grupy projektowej.

5.Raporty projektowe

Załączniki:

Pierwsze spotkanie zespołu projektowego 24.03.2016

W spotkaniu wzięły udział wszystkie osoby pracujące nad projektem, podczas spotkania został przedstawiony temat przez kierownika zespołu oraz określony ogólny zakres projektu. Został sporządzony protokół założycielski, który został podpisany przez uczestników.

Raport spotkania z klientem z dnia 02.03.2016. W spotkaniu uczestniczył grafik i klient.

- cały interfejs graficzny będzie w kolorze niebieskim i jego odcieniach

- interfejs będzie przystosowany dla osób niedowidzących

- w aplikacji będzie możliwość włączenia trybu wysokiego kontrastu

- w aplikacji będzie opcja zmieniania rozmiaru czcionek

- interfejs graficzny będzie zaprojektowany tak aby nie było problemów z niczym

Po spotkaniu informacje zostały przekazane zespołowi projektowemu w celu utworzenia szkieletu aplikacji (strony www), każdy z uczestników mógł wziąć czynny udział w burzy mózgów gdzie miał możliwość przekazania swoich uwag i pomysłów w tworzeniu oprogramowania. Zespół projektowy wykonał dokumentację projektową zgodną z inżynierią oprogramowania oraz oczekiwaniami złożonymi przez zleceniodawcę.

6. Opis funkcjonalny:

1. z systemu może korzystać każda osoba,
2. aplikacja umożliwia wyszukiwanie tras przejazdu,
3. możliwość dodawania trasy/linii do ulubionych,
4. informacje o zmianach rozkładu jazdy,
5. z aplikacji może korzystać każda osoba posiadająca smartfon,
6. połączenie z Internetem nie jest wymagane ,
7. aplikacja przeznaczona dla osób powyżej 16 roku życia,
8. możliwość przypomnienia o wybranej linii,
9. program przeznaczony wyłącznie dla mieszkańców Koszalina,
10. możliwość śledzenia informacji MZK
11. panel administracyjny dostępny po zalogowaniu
12. interaktywna mapa linii autobusowych
13. możliwość wybrania linii poprzez kliknięcie na mapie
14. powiadomienia o nadjeżdżających autobusach
15. informacje o ewentualnych opóźnieniach lub awariach
16. nawigowanie po stronie może się odbywać myszką lub klawiaturą komputerową
17. pasażer może wypełnić ankietę przejazdu
18. możliwość korzystania z strony na smartfonie
19. możliwość wysłania informacji do MZK z strony www
20. udogodnienie dal osób słabo widzących, możliwy duży kontrast(białe tło czarny tekst)
21. możliwość obejrzenia zdjęć przystanków
22. możliwość obejrzenia zdjęć autobusów
23. górna część strony przeznaczona na reklamy
24. po załadowaniu strony wyświetlanie ważnych informacji przez 10 sekund
25. możliwość przejścia do strony MZK

Rozkład jazdy

7.Mapa myśli

przypomnienia

Niskie zużycie energii

odliczanie

szybkość

czas

ludzie

Aktualne dane

ulubione

mobilność

Niezawodność

Wybór trasy

autobus

Rozkład jazdy MZKK Koszalin

kierowca

wyszukiwanie

Wszystko w jednym miejscu

Tylko dla Koszalina

8. Słowniczek

Smartfon-przenośne urządzenie dotykowe łączące w sobie funkcje [telefonu komórkowego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Telefon_kom%C3%B3rkowy) i [komputera kieszonkowego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Palmtop),

Autobus-[pojazd samochodowy](https://pl.wikipedia.org/wiki/Samoch%C3%B3d) przeznaczony do przewozu większej liczby pasażerów,

Kierowca-osoba , która [zawodowo](https://pl.wikipedia.org/wiki/Zaw%C3%B3d) zajmuje miejsce [kierującego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Kieruj%C4%85cy) pojazdem silnikowym określonym jako [auto](https://pl.wikipedia.org/wiki/Auto),

Ludzie-inni homo sapiens ,płci męskiej lub żeńskiej,

Czas-chwila, punkt na osi czasu,

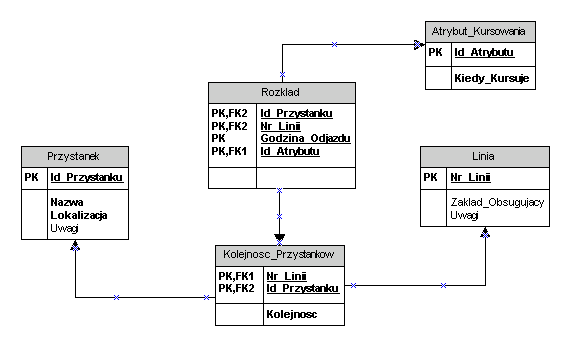
Alarm-rozkaz do natychmiastowego, pośpiesznego i zorganizowanego działania.

Trasa-odcinek jakieś wybranej drogi,

Cel-punkt , do którego dążymy,

Niskie zużycie energii-mały pobór prądu baterii,

wyszukaj

9. Diagram encja-związek

10.Identyfikacja aktorów

1. osoba,
2. aplikacja,
3. trasa/linia,
4. informacje ,
5. smartfon,
6. Internet ,
7. osoba,
8. linia,
9. mieszkańcy,
10. informacje
11. administrator
12. autobusowa
13. mapa
14. autobus
15. informacja
16. myszka/ klawiatura
17. pasażer
18. smartfon
19. informacja
20. przystanek
21. autobus
22. reklama
23. logowanie
24. strona