Założenia projektowe graficznego interfejsu użytkownika.

Raport pierwszego spotkania z klientem z dnia 02.03.2016. W spotkaniu uczestniczył programista i grafik.

Oczekiwania klienta wobec aplikacji:

- cały interfejs graficzny będzie w kolorze niebieskim i jego odcieniach

- interfejs będzie przystosowany dla osób niedowidzących

- w GUI będzie możliwość włączenia trybu wysokiego kontrastu

- GUI będzie posiadać opcję zmieniania rozmiaru czcionek

Proponowany przez grupę projektową układ GUI:

- główne menu u góry strony

- logo firmy w lewym górnym rogu

- przyciski zmiany trybu graficznego oraz powiększania czcionki w prawym górnym rogu

- grafiki bannerów informacyjnych będą znajdować się pod głównym menu

- tło strony zawierać będzie zdjęcia w powiązanej tematyce

Spotkania z klientem będą się odbywać co 4 tygodnie. Data następnego spotkania 06.04.2016

Na następnym spotkaniu zostanie zaprezentowane szkielet programu.